

AOC



Návod na obsluhu
LCD monitora
CQ27G3SU
CQ27G3SU/BK

| | |
|---|----|
| Bezpečnosť | 1 |
| Národné dohovory | 1 |
| Napájanie | 2 |
| Inštalácia | 3 |
| Čistenie | 4 |
| Iné | 5 |
| Inštalácia | 6 |
| Obsah balenia | 6 |
| Inštalácia stojana a základne | 7 |
| Prispôsobenie uhla sledovania | 8 |
| Pripojenie monitora | 9 |
| Pripojenie ramena pre montáž na stenu | 10 |
| Funkcia Adaptive-Sync..... | 11 |
| Nastavenie..... | 12 |
| Aktivačné tlačidlá | 12 |
| OSD Setting (Nastavenie OSD) | 13 |
| Luminance (Svietivosť) | 14 |
| Color Setup (Nastavenie farieb) | 15 |
| Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) | 16 |
| OSD Setup (Nastavenie OSD) | 17 |
| Game Setting (Nastavenie hry) | 18 |
| Extra (Ďalší) | 19 |
| Exit (Ukončiť) | 20 |
| Indikátor LED | 21 |
| Riešenie problémov..... | 22 |
| Špecifikácie | 23 |
| Všeobecné špecifikácie..... | 23 |
| Prednastavené režimy zobrazenia | 24 |
| Priradenie kolíkov..... | 25 |
| Plug and Play | 26 |

Bezpečnosť

Národné dohovory

Nasledovné podkapitoly popisujú spôsob označovania poznámok, ktoré sú použité v tomto dokumente.

Poznámky, upozornenia a výstrahy

V rámci tohto dokumentu je možné, že text je doplnený ikonou a je vytlačený tučným alebo šikmým typom písma. Takéto bloky textu predstavujú poznámky, upozornenia a výstrahy a používajú sa tak, ako je to ďalej uvedené:



POZNÁMKA: POZNÁMKA označuje dôležitú informáciu, ktorá vám pomôže pri lepšom využití vášho počítačového systému.



UPOZORNENIE: UPOZORNENIE označuje možné poškodenie hardvéru, alebo stratu údajov a zároveň vám radí, ako predísť takémuto problému.




VÝSTRAHA: VÝSTRAHA signalizuje potenciál pre ublíženie na zdraví a uvádza spôsob, ako predísť problému. Niektoré výstrahy sa môžu zobrazovať v alternatívnom formáte a môžu byť bez sprievodnej ikony. V takýchto prípadoch je takéto špecifické prezentovanie výstrahy v súlade s nariadením regulačného orgánu.

Napájanie

 Monitor by mal byť prevádzkovaný s pripojením iba k takému zdroju napájania, aký je uvedený na štítku. Ak si nie ste istí druhom sieťového napájania, ktorý je v rámci vašej domácnosti, túto náležitosť prekonzultujte s vaším predajcom alebo s miestnym dodávateľom energie.

 Monitor je vybavený trojkolíkovou uzemnenou zástrčkou, zástrčkou s tretím (uzemňovacím) kolíkom. Táto zástrčka je vhodná jedine pre uzemnený sieťový výstup, a to z bezpečnostných dôvodov. Ak do vašej zásuvky nedokážete zastrčiť trojžilovú zástrčku, požiadajte o inštaláciu vhodnej zásuvky elektrotechnika, alebo na bezpečné uzemnenie zariadenia použite adaptér. Nepodceňujte bezpečnostnú funkciu uzemnenej zástrčky.

 Jednotku odpojte počas búrky, v rámci ktorej sa vyskytujú blesky, alebo v prípade, ak zariadenie nepoužívate počas dlhších časových období. Týmto ochránite monitor pred poškodením spôsobeným nárazovými prúdmi.

 Nepreťažujte zásuvkové lišty a predlžovacie káble. Preťaženie môže zapríčiniť vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom.

 Aby ste zabezpečili uspokojujúcu činnosť, monitor používajte iba v spojení s počítačmi uvedenými v zozname UL, a to takými, ktoré majú vhodne nakonfigurované objímky s vyznačeným striedavým prúdom 100 až 240 V pri napätí min. 5A.

 Stenová zásuvka by mala byť nainštalovaná v blízkosti zariadenia a mala by byť ľahko prístupná.

Inštalácia

! Monitor neumiestňujte na nestabilný vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík. V prípade pádu monitora môže dôjsť k poraneniu osoby a môže taktiež dôjsť k vážnemu poškodeniu výrobku. Používajte iba vozík, stojan, trojnožku, konzolu alebo stolík odporúčaný výrobcom alebo predávaný spolu s výrobkom. Počas inštalácie výrobku dodržiavajte pokyny výrobcu a používajte montážne doplnky odporúčané výrobcom. Kombináciu výrobku s vozíkom premiestňujte opatrne.

! Do štrbiny na skrinke monitora nikdy nezasúvajte žiadny predmet. Mohlo by to spôsobiť poškodenie súčastí obvodov, čoho následkom by bol vznik požiaru alebo zasiahnutie elektrickým prúdom. Nikdy na monitor nerozlievajte tekutiny.

! Prednú časť výrobku nekladte na podlahu.

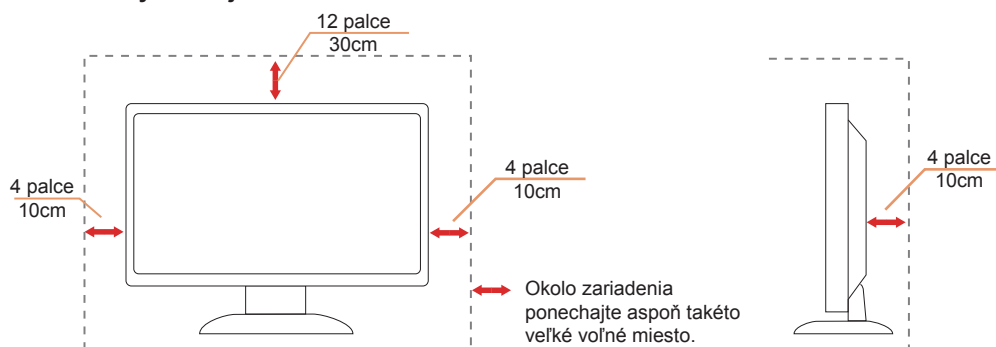
! Pri montáži monitora na stenu alebo na policu používajte iba montážnu súpravu schválenú výrobcom a postupujte podľa návodu, ktorý montážna súprava obsahuje.

! Okolo monitora nechajte voľné miesto, ako je to znázornené nižšie. V opačnom prípade nebude cirkulovanie vzduchu dostatočné, pričom prehrievanie môže spôsobiť vznik požiaru alebo poškodenie monitora.

! Aby nedošlo k možnému poškodeniu, napríklad odlúpenie panela od rámika, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov. Ak je prekročený maximálny uhol 5-stupňového sklonenia nadol, záruka sa nevzťahuje na poškodenie monitora.

Pokiaľ monitor inštalujete na stenu alebo na stojan, pozrite si dolu uvedené odporúčané miesta na ventiláciu okolo monitora:

Nainštalovaný so stojanom



Čistenie

! Skrinku čistite pravidelne tkaninou. Na zotretie nečistôt môžete použiť jemný čistiaci prostriedok; použite ho namiesto silného čistiaceho prostriedku, ktorý spôsobí poleptanie skrinky výrobku.

! Počas čistenia dávajte pozor, aby sa do výrobku čistiaci prostriedok nedostal. Tkanina na čistenie by nemala byť veľmi drsná, pretože by mohlo dôjsť k poškrabaniu povrchu obrazovky.

! Pred čistením výrobku odpojte sieťový kábel.



Iné

 Ak z výrobku uniká nezvyčajný zápach, zvuk alebo dym, odpojte OKAMŽITE sieťovú zástrčku od prívodu elektrickej energie a spojte sa so servisným strediskom.

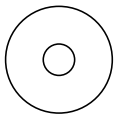
 Zabezpečte, aby neboli vetracie otvory zakryté stolom alebo závesmi.

 Počas prevádzky nevystavujte LCD monitor prudkým vibráciám alebo podmienkam s veľkými nárazmi.

 Neudierajte ani nehádzte monitorom počas prevádzky alebo prepravy.

Inštalácia

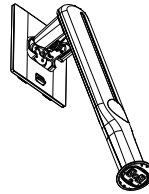
Obsah balenia



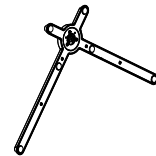
CD Manual



Warranty Card



Stand



Base



Power Cable



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



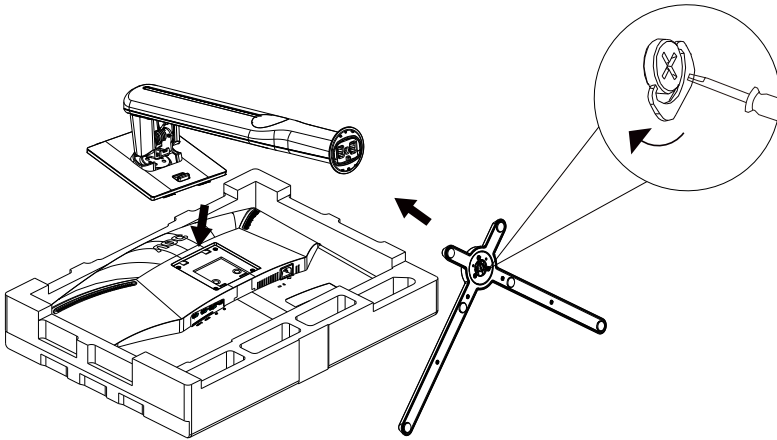
Audio Cable

*Všetky typy signálnych káblov nebudú dodané pre všetky krajiny a regióny. Overte si túto skutočnosť u miestneho predajcu alebo v zastúpení spoločnosti AOC.

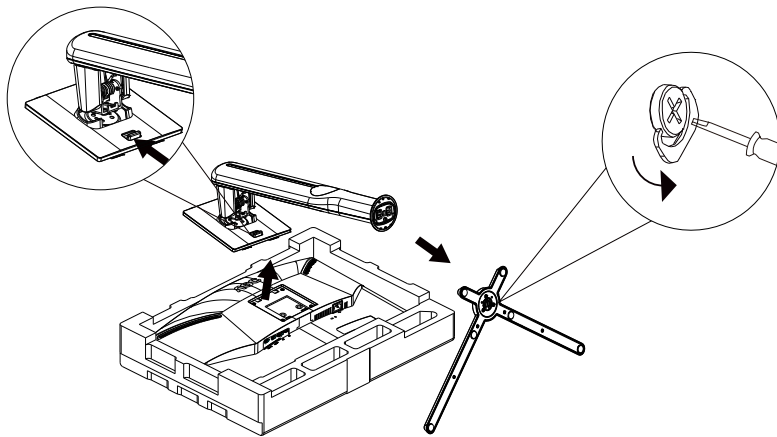
Inštalácia stojana a základne

Základňu nainštalujte alebo demontujte podľa dolu uvedených krokov.

Inštalácia:



Demontáž:

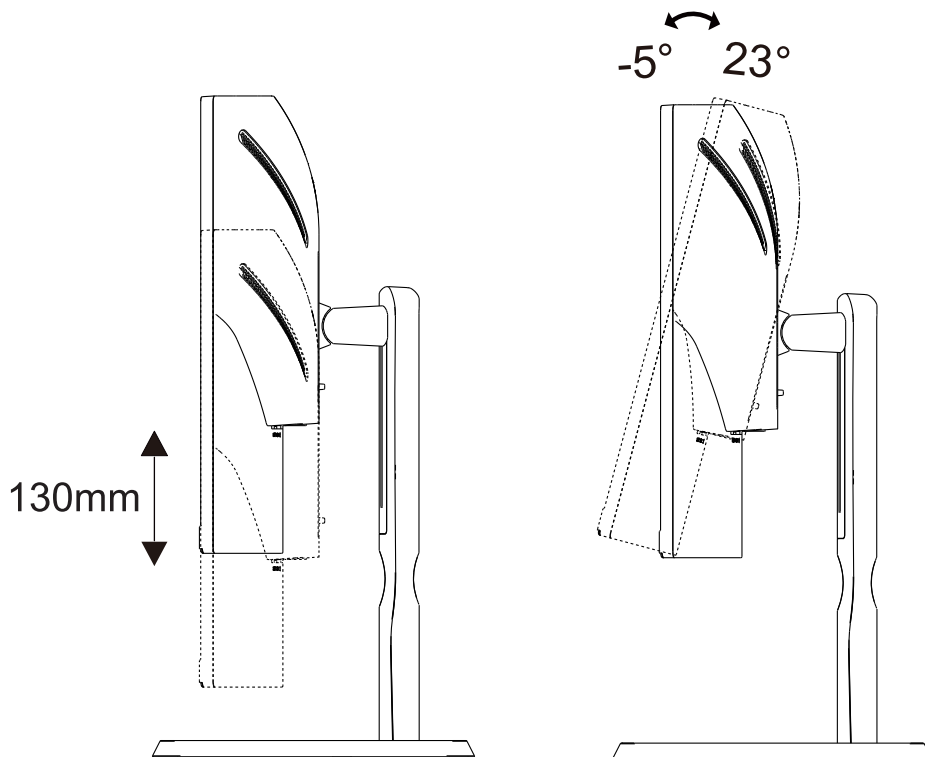


Prispôsobenie uhla sledovania

Pre optimálne pozieranie sa odporúča pozerat' sa na celú plochu monitora; následne prispôsobte uhol monitora podľa svojich vlastných preferencií.

Pridržiavajte stojan, a tak pri zmene uhla monitora neprevalíte monitor.

Monitor môžete nastaviť podľa nižšie uvedených hodnôt:



POZNÁMKA:

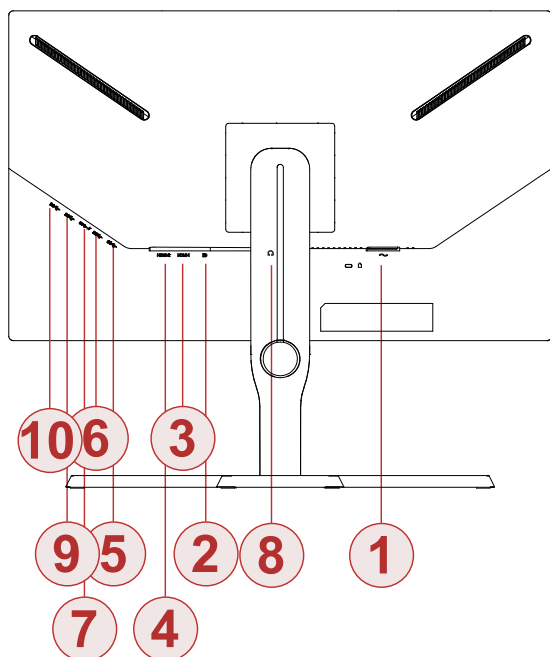
Pri nastavovaní uhla sa nedotýkajte LCD obrazovky. Mohlo by to spôsobiť poškodenie alebo zničenie LCD obrazovky.

Varovanie:

1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Pripojenie monitora

Pripojenia káblov na zadnej strane monitora a počítača:



1. Napájanie
2. DP
3. HDMI-1
4. HDMI-2
5. USB-PC(USB upstream)
6. USB3.2 Gen1
7. USB3.2 Gen1+charging
8. Slúchadlá
9. USB3.2 Gen1
10. USB3.2 Gen1

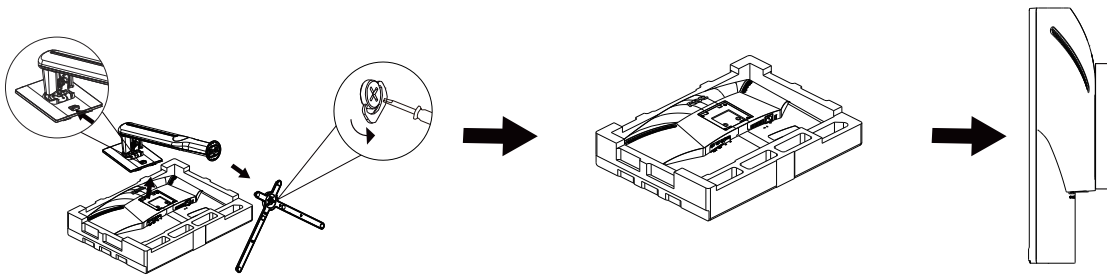
Pripojenie k PC

1. Pevne pripojte napájací kábel do zadnej časti monitora.
2. Vypnite počítač a odpojte napájací kábel.
3. Pripojte kábel na prenos signálu monitora k videokonektoru v zadnej časti počítača.
4. Pripojte napájací kábel počítača a monitora do sieťovej zásuvky.
5. Zapnite počítač a monitor.

Ak sa na monitore zobrazí obraz, inštalácia je ukončená. Ak sa obraz nezobrazí, pozrite si časť Riešenie problémov. Aby ste ochránili zariadenie, vždy pred pripájaním vypnite počítač a LCD monitor.

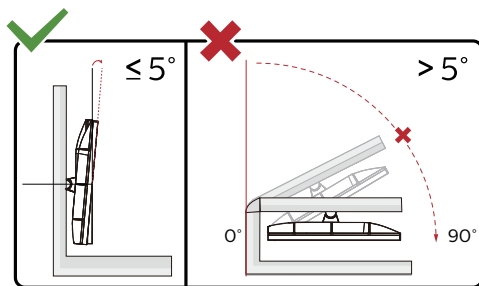
Pripojenie ramena pre montáž na stenu

Príprava pre inštaláciu doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



Tento monitor je možné namontovať na stenu prostredníctvom ramena určeného pre montáž na stenu, ktoré si môžete zakúpiť zvlášť. Pred montážou odpojte prívod energie. Postupujte podľa týchto krokov:

1. Odmontujte základňu.
2. Pri montáži ramena určeného pre montáž na stenu postupujte podľa návodu výrobcu.
3. Umiestnite rameno určené pre montáž na stenu na zadnú stranu monitora. Polohu otvorov na ramene dajte do súladu s otvormi na zadnej strane monitora.
4. Opätovne pripojte káble. Pozrite pokyny pripevnenia na stene, ktoré nájdete v návode, ktorý je súčasťou doplnkového ramena určeného pre montáž na stenu.



* Dizajn displeja sa môže líšiť od tých, ktoré sú znázornené na obrázku.

Varovanie:

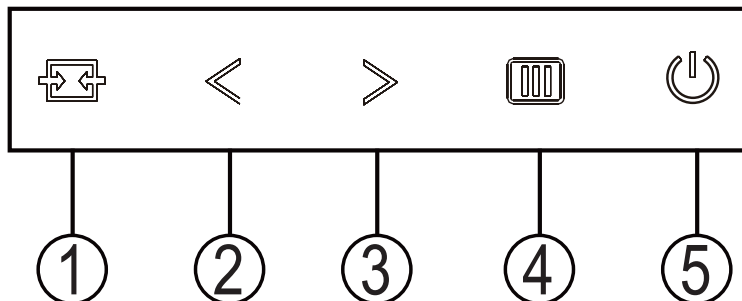
1. Aby nedošlo k možnému poškodeniu obrazovky, ako napríklad odlúpenie panela, monitor nesmie byť sklonený nadol viac ako o 5 stupňov.
2. Pri nastavovaní uhla monitora netlačte na obrazovku. Uchopte len rámik.

Funkcia Adaptive-Sync

1. Funkcia Adaptive-Sync pracuje s DP/HDMI
2. Kompatibilná grafická karta: Nižšie je uvedený odporúčaný zoznam, ktorý tiež môžete nájsť na internetovej stránke www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega série
 - Radeon™ RX 500 série
 - Radeon™ RX 400 série
 - Radeon™ R9/R7 300 série (R9 370/X, R7 370/X, R7 265 except)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano série
 - Radeon™ R9 Fury série
 - Radeon™ R9/R7 200 série (R9 270/X, R9 280/X except)

Nastavenie

Aktivačné tlačidlá



| | |
|---|----------------|
| 1 | Zdroj/Ukončiť |
| 2 | Herný režim/< |
| 3 | Kruhový bod/> |
| 4 | Ponuka/Ukončiť |
| 5 | Napájanie |

Napájanie

Stlačením tlačidla napájania monitor zapnete.

Ponuka/Ukončiť

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tohto tlačidla zobrazíte ponuku OSD alebo potvrdíte voľbu. Ak chcete monitor vypnúť, stlačte toto tlačidlo a podržte ho stlačené približne 2 sekundy.

Herný režim/<

Ak neexistuje žiadna ponuka OSD, stlačením tlačidla „<“ otvoríte funkciu režimu pre hry a potom stlačením klávesu „<“ alebo „>“ vyberte režim pre hry (FPS, RTS, Preteky, Hra 1, Hra 2 alebo Hra 3) v závislosti od rôznych typov hier.

Kruhový bod/>

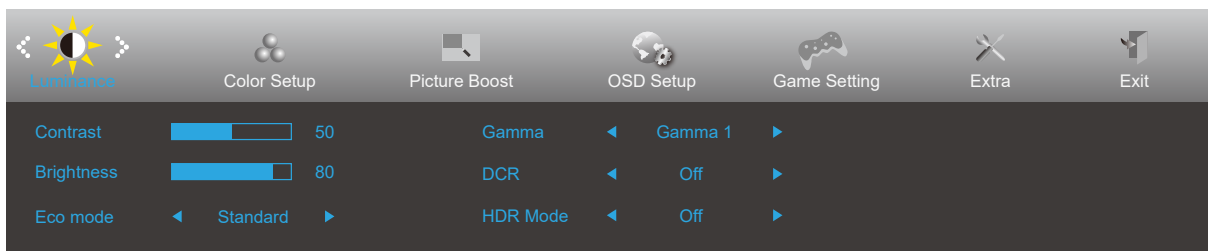
Ak nie je k dispozícii OSD, stlačením tlačidla Kruhový bod zobrazíte/skryjete Kruhový bod.

Source/Exit (Zdroj/Ukončiť)

Keď je ponuka na obrazovke zatvorená, tlačidlo Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) bude fungovať ako klávesová skratka Source (Zdroj). Keď je ponuka OSD zatvorená, stlačením tlačidla Source/Exit Source (Zdroj/Ukončiť) a jeho podržaním na 2 sekundy vykonajte automatickú konfiguráciu (iba v modeloch s duálnym vstupom (D-Sub)).

OSD Setting (Nastavenie OSD)

Základné a jednoduché pokyny ohľadne tlačidiel ovládacích prvkov.

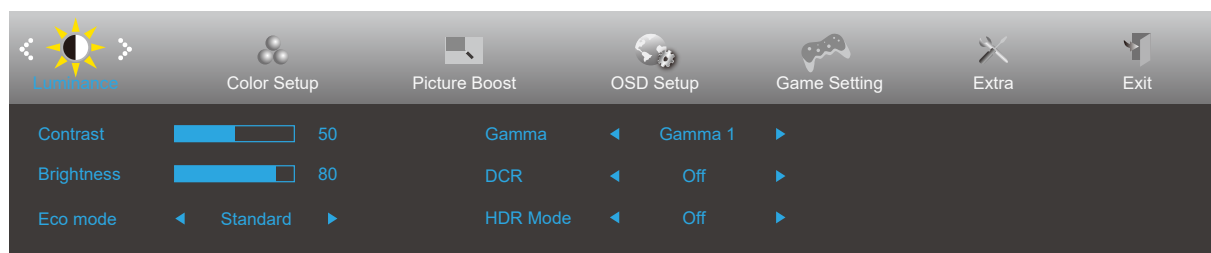









- 1). Stlačením tlačidla MENU (Ponuka) zaktivujete okno s OSD.
- 2). Stlačením < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla MENU (Ponuka) ju aktivujete. Stlačením tlačidla < alebo > sa môžete pohybovať v rámci funkcií vedľajšej ponuky. Keď je požadovaná funkcia zvýraznená, stlačením tlačidla MENU (Ponuka) ju zaktivujete.
- 3). Stlačte tlačidlo < alebo >, aby ste zmenili nastavenia pre zvolenú funkciu. Ak chcete ukončiť, stlačte tlačidlo AUTO (Automaticky). Ak si želáte prispôsobiť akúkoľvek inú funkciu, zopakujte kroky 2 – 3.
- 4). Funkcia zablokovania OSD: Za účelom zablokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo MENU (Ponuka), a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite. Za účelom odblokovania OSD stlačte a podržte stlačené tlačidlo MENU (Ponuka), a to počas doby, kedy je monitor vypnutý; následne stlačte tlačidlo Napájanie a monitor zapnite.

Poznámky:

- 1). Ak má výrobok len signálny vstup, položku „Výber vstupu“ nemožno upraviť.
- 2). Jedna z funkcií DCR, Color Boost (Zvýraznenie farieb) alebo Picture Boost (Zvýraznenie obrazu) je aktívna a ďalšie tri zostávajúce sú vypnuté.

Luminance (Svietivosť)

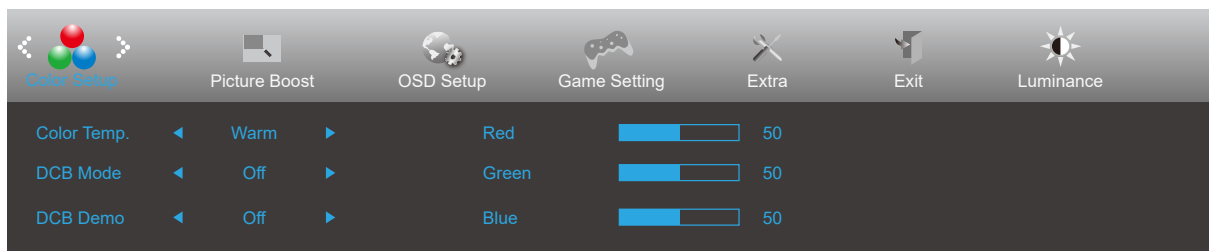



| | | | | |
|---|---|-------------------------------------|--|---|
|  | Contrast (Kontrast) | 0-100 | | Kontrast na základe digitálneho registra. |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | | Nastavenie podsvietenia |
| | Eco mode (Úsporný režim) | Standard (Štandardný) | <input checked="" type="checkbox"/> | Štandardný režim |
| | | Text |  | Režim textu |
| | | Internet |  | Režim internetu |
| | | Game (Hra) |  | Režim pre hry |
| | | Movie (Film) |  | Režim film |
| | | Sports (Šport) |  | Režim pre šport |
| | | Reading (čítania) |  | Režim čítania |
| | Gamma | Gamma1 | Nastavenie na Gamma 1 | |
| | | Gamma2 | Nastavenie na Gamma 2 | |
| | | Gamma3 | Nastavenie na Gamma 3 | |
| | DCR | Off (Vyp.) | <input type="checkbox"/> | Deaktivovanie dynamického kontrastného pomeru |
| On (Zap.) | | <input checked="" type="checkbox"/> | Aktivovanie dynamického kontrastného pomeru | |
| HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Nastavte profil HDR podľa svojich požiadaviek na používanie. Poznámka: Keď sa zistí obsah HDR, zobrazí sa možnosť HDR na nastavenie. | |
| HDR Mode (Režim HDR) | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | | Optimalizované pre farbu a kontrast obrazu, ktorý simuluje efekt HDR. Poznámka: Keď sa nezistí obsah HDR, zobrazí sa možnosť režimu HDR na nastavenie. | |

Poznámka:

Keď je zistený HDR, nastaviť sa môže zobrazená možnosť HDR; keď HDR nie je zistený, nastaviť sa môže zobrazená možnosť režimu HDR.

Color Setup (Nastavenie farieb)

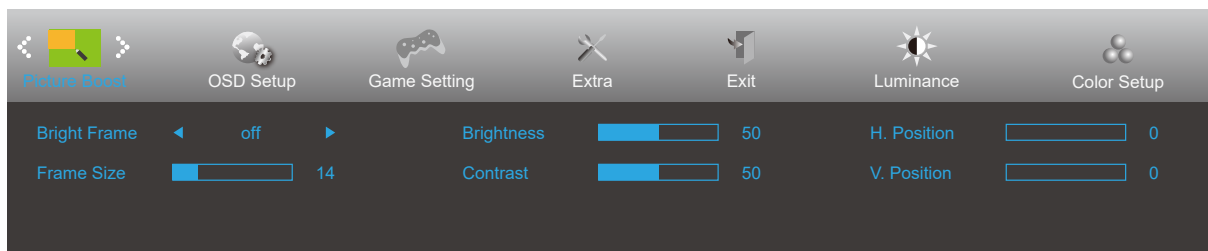



| | | | | | |
|---|---------------------------------|----------------------------------|--|---|--|
|  | Color Temp. (Teplota farieb) | Warm (Teplé) | | Vyvolanie teplého teplotného stupňa farieb z EEPROM. | |
| | | Normal (Štandardné) | | Vyvolanie normálneho teplotného stupňa farieb z EEPROM. | |
| | | Cool (Studené) | | Vyvolanie studeného teplotného stupňa farieb z EEPROM. | |
| | | sRGB | | Vyvolanie teplotného stupňa farieb sRGB z EEPROM. | |
| | | User (Vlastné) | Red (Červená) | | Získanie červenej z digitálneho registra |
| | | | Green (Zelená) | | Získanie zelenej z digitálneho registra. |
| | Blue (Modrá) | | | Získanie modrej z digitálneho registra | |
| | DCB Mode (Režim DCB) | Full Enhance (Plné) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovať alebo aktivovať režim úplného zlepšenia | |
| | | Nature Skin (Prirodzená pokožka) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovať alebo aktivovať režim prirodzenej pokožky | |
| | | Green Field (Zelené pole) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovať alebo aktivovať režim zelenej lúky | |
| | | Sky-blue (Azúrová) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovať alebo aktivovať režim blankytnej modrej | |
| | | AutoDetect (Automaticky) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovať alebo aktivovať režim automatického zisťovania | |
| | | OFF | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovať alebo aktivovať režim OFF zisťovania | |
| | DCB Demo (Ukážka DCB) | | Zapnúť alebo vypnúť | Aktivuje alebo deaktivuje ukážku | |
| | Red (Červená) | | 0-100 | Získanie červenej z digitálneho registra. | |
| Green (Zelená) | | 0-100 | Získanie zelenej z digitálneho registra. | | |
| Blue (Modrá) | | 0-100 | Získanie modrej z digitálneho registra. | | |

Poznámka:

Keď je „HDR Mode“ v časti „Brightness“ nastavený na vypnutý, všetky položky v „Color Settings“ nie je možné upraviť.

Picture Boost (Zvýraznenie obrazu)

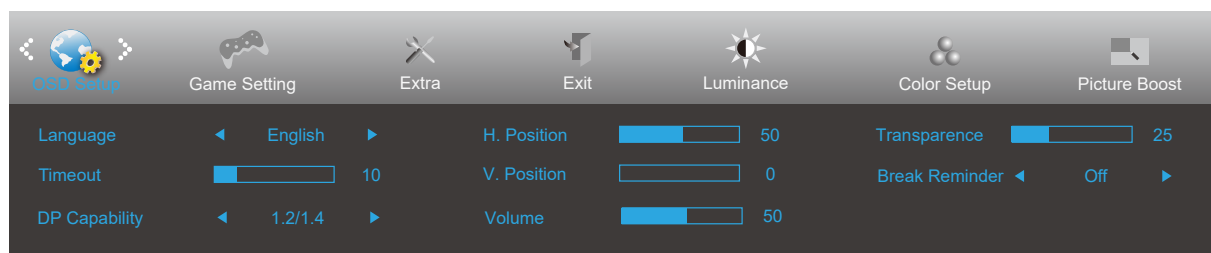



| | | | |
|---|-----------------------------------|---------------------|---|
|  | Bright Frame (Jasný rám) | zapnúť alebo vypnúť | Zablokovanie alebo aktivovanie jasného rámu |
| | Frame Size (Veľkosť rámu) | 14-100 | Nastavenie veľkosti rámu |
| | Brightness (Jas) | 0-100 | Nastavenie jasú rámu |
| | Contrast (Kontrast) | 0-100 | Nastavenie kontrastu rámu |
| | H. position (Horizontálna poloha) | 0-100 | Nastavenie horizontálnej polohy rámu |
| | V. position (Vertikálna poloha) | 0-100 | Nastavenie vertikálnej polohy rámu |

Poznámka:

Keď je „Režim HDR“ v časti „Jas“ nastavený na vypnutý, všetky položky v časti „Jas okna“ nie je možné upraviť.

OSD Setup (Nastavenie OSD)

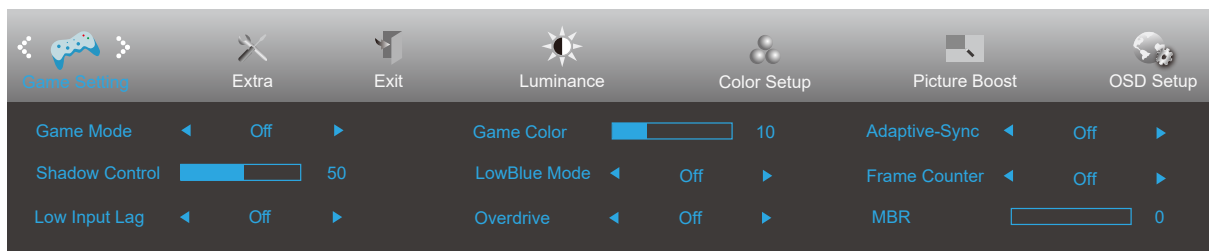



| | | | |
|---|---|---------------------|--|
|  | Language (Jazyk) | | Voľba jazyka pre OSD |
| | Timeout (Časový interval vypnutia) | 5-120 | Nastavenie časového intervalu vypnutia pre OSD |
| | DP Capability (Kapacita DP) | 1.1/1.2/1.4 | upozorňujeme, že iba DP1.2/1.4 podporuje Adaptive-Sync bez synchronizácie |
| | H. Position (Horizontálna poloha) | 0-100 | Nastavenie horizontálnej polohy ponuky na obrazovke |
| | V. Position (Vertikálna poloha) | 0-100 | Nastavenie vertikálnej polohy ponuky na obrazovke |
| | Volume (Hlasitosť) | 0-100 | Nastavenie hlasitosti. |
| | Transparence (Priehľadnosť) | 0-100 | Nastavenie priehľadnosti OSD |
| | Break Reminder (Pripomenutie ohľadne prestávky) | zapnúť alebo vypnúť | Pripomenutie prestávky, ak používateľ pracuje nepretržite viac ako 1 hodinu. |

Poznámky:

Ak obrazový obsah DP podporuje DP1.2/1.4, prosím, zvolte DP1.2/1.4 pre položku Kapacita DP; v opačnom prípade zvolte DP1.1

Game Setting (Nastavenie hry)

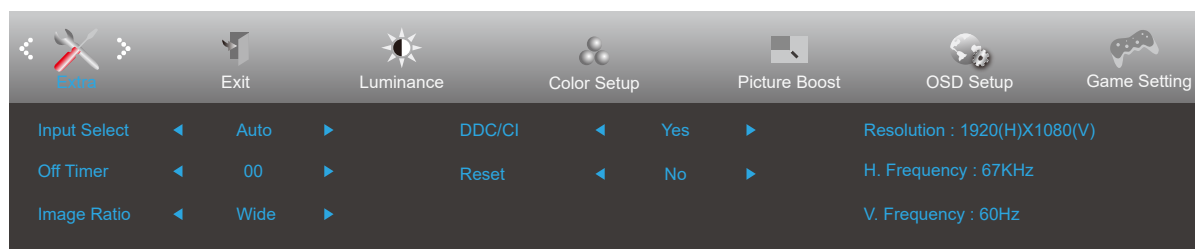



| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode (Režim pre hry) | FPS | Na hranie hier FPS (strelci z pohľadu prvej osoby). Vylepšuje detaily čiernej farby na tmavom motíve. |
| | | RTS | Na hranie hier RTS (stratégia v reálnom čase). Zlepšuje kvalitu obrazu. |
| | | Racing (Preteky) | Na hranie pretekárskych hier. Poskytuje najrýchlejší čas odozvy a vysokú sytosť farieb. |
| | | Gamer 1 (Hra 1) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 1. |
| | | Gamer 2 (Hra 2) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 2. |
| | | Gamer 3 (Hra 3) | Nastavenia predvoľby používateľa sú uložené ako Hra 3. |
| | | off (Vyp.) | Žiadna optimalizácia podľa hry Smart Image |
| | Shadow Control (Ovládanie tieňovania) | 0-100 | <p>Predvolená hodnota ovládania tieňovania je 50; koncový používateľ môže potom túto hodnotu zmeniť z 50 na 100 alebo 0 s cieľom zvýšiť kontrast jasného obrazu.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ak je obraz veľmi tmavý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 100. 2. Ak je obraz veľmi bledý na jasné prezeranie detailov, jasný obraz získate, keď hodnotu 50 zmeníte na 0. |
| | Low input Lag (Oneskorenie pri nízkom príkone) | On (Zap.)/ off (Vyp.) | Na zníženie oneskorenia pri nízkom príkone vypnite snímkovú medzipamäť |
| | Game Color (Farby hry) | 0-20 | Farby hry poskytujú 0 až 20-stupňov pre nastavenie úrovne šedej na zlepšenie detailov obrazu |
| | LowBlue Mode(Režim Slabé modré svetlo) | Vypnuté/Multimédiá/ Internet/Kancelária/ Čítanie | Zníženie vlny modrého svetla regulovaním teploty farieb. |
| | Overdrive (OverDrive) | Weak (Slabá) | Slúži na nastavenie doby odozvy. |
| | | Medium (Stredná) | |
| Strong (Silné) | | | |
| Boost | | | |
| Off (Vyp.) | | | |
| Počítadlo snímkov | Vypnuté/Vpravo hore/ Vpravo dolu/Vľavo dolu/ Vľavo hore | Zobrazenie vertikálnej frekvencie pre zvolený roh | |
| MBR | 0-20 | Upravte redukciu rozmazaného pohybu. | |
| Adaptive-Sync | On (Zap.) / Off (Vyp.) | Vypnutie alebo zapnutie funkcie Adaptive-Sync. | |

POZNÁMKA:

Funkcie MBR a Overdrive Boost sú dostupné, len ak je funkcia Adaptive-Sync vypnutá a vertikálna frekvencia je nastavená na hodnotu do 75 Hz.


Extra (Ďalší)



| | | | | |
|--|----------------------------------|--|---|---|
|  | Input Select (Voľba vstupu) | | Voľba zdroja vstupného signálu | |
| | Off timer (Vypnutie časovačom) | 0 až 24 hodín | Slúži na voľbu vypnutia napájania jednosmerným prúdom | |
| | Image Ratio (Pomer strán obrazu) | Wide (Šírka) | | Slúži na voľbu pomeru strán obrazu na displeji. |
| | | 4:3 | | |
| | | 1:1 | | |
| | | 17" (4:3) | | |
| | | 19" (4:3) | | |
| | | 19" (5:4) | | |
| | | 19" š (16:10) | | |
| | | 21,5" š (16:9) | | |
| 22" š (16:10) | | | | |
| 23" š (16:9) | | | | |
| 23,6" š (16:9) | | | | |
| 24" š (16:9) | | | | |
| DDC-CI | áno alebo nie | Zapnutie alebo vypnutie podpory DDC-CI | | |
| Reset (Resetovanie) | Áno alebo nie | ENERGY STAR [®] alebo nie | Obnovenie nastavení ponuky na predvolené hodnoty.(ENERGY STAR [®] je k dispozícii pre vybrané modely.) | |
| | | | | |

Exit (Ukončiť)



| | | | |
|---|----------------|--|---------------------------------------|
|  | Exit (Ukončiť) | | Ukončenie hlavnej ponuky na obrazovke |
|---|----------------|--|---------------------------------------|

Indikátor LED

| Stav | Farba indikátora LED |
|--------------------------|----------------------|
| Režim plného výkonu | Biely |
| Režim aktívneho vypnutia | Oranžová |

Riešenie problémov

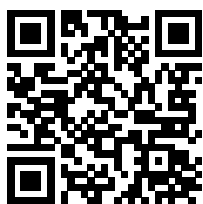
| Problém a otázka | Možné riešenia |
|--|--|
| LED indikátor napájania nesvieti | Uistite sa, že hlavný vypínač je zapnutý a že sieťový napájací kábel je správne pripojený k uzemnenej zásuvke a k monitoru. |
| Žiadny obraz na obrazovke | <ul style="list-style-type: none"> • Je sieťový napájací kábel pripojený správne? Skontrolujte pripojenie sieťového napájacieho kábla a prívod elektrickej energie. • Je kábel správne pripojený? (Pripojte pomocou kábla D-SUB) Skontrolujte zapojenie kábla D-SUB. (Pripojte pomocou kábla HDMI) Skontrolujte zapojenie kábla HDMI. (Pripojené pomocou kábla DP) Skontrolujte zapojenie kábla DP. * Vstup D-SUB/HDMI/DP nie je k dispozícii v každom modeli. • Pokiaľ je napájanie zapnuté, reštartujte počítač, aby ste videli počiatočnú obrazovku (prihlasovacia obrazovka), ktorá sa zobrazí. V prípade, že je zobrazená úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), počítač spustíte v použiteľnom režime (bezpečný režim pre Windows 7/8/10) a potom zmeňte frekvenciu videokarty. (pozrite si časť Nastavenie optimálneho rozlíšenia) V prípade, že sa nezobrazí úvodná obrazovka (prihlasovacia obrazovka), obráťte sa na stredisko služieb zákazníkom alebo svojho predajcu. • Vidíte na obrazovke správu „Vstup nie je podporovaný“? Táto správa sa zobrazí vtedy, keď signál z videokarty prekračuje maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. Nastavte maximálne rozlíšenie a frekvenciu, ktoré monitor dokáže spracovať. • Uistite sa, že ovládače monitora AOC sú nainštalované. |
| Obraz je rozmazaný a vyskytuje sa problém zobrazenia „duchov“ | Nastavte ovládače jasu a kontrastu. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. Uistite sa, že nepoužívate predĺžovací kábel alebo spíniacu skrinku. Odporúčame, aby ste monitor pripojili priamo ku konektoru výstupu video karty na zadnej strane. |
| Obraz skáče, bliká alebo sa v rámci obrazu vyskytuje vlnovitý vzor | Elektrické zariadenia, ktoré môžu spôsobovať elektrickú interferenciu premiestnite podľa možnosti čo najďalej od monitora. Používajte maximálnu hodnotu frekvencie obnovovania, ktorej je váš monitor schopný, a to pri vami používanom rozlíšení. |
| Monitor zamrzol v režime „aktívneho vypnutia“ | Hlavný vypínač počítača by mal byť v polohe zapnutia ON (ZAP.). Video karta počítača by mala byť náležite umiestnená v otvore na jej vloženie. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je ohnutý. Uistite sa, že počítač pracuje pri zatlačení klávesu CAPS LOCK na klávesnici a súčasne sledujte LED indikátor CAPS LOCK. LED indikátor by sa mal pri stlačení klávesu CAPS LOCK zapnúť alebo vypnúť. |
| Strata jednej z primárnych farieb (ČERVENÁ, ZELENÁ alebo MODRÁ) | Skontrolujte kábel na prenos obrazového signálu monitora a uistite sa, že žiadny z kolíkov nie je poškodený. Uistite sa, že kábel na prenos obrazového signálu monitora je správne pripojený k počítaču. |
| Obraz na obrazovke nie je vycentrovaný, alebo nie je správna jeho veľkosť | Nastavte horizontálnu polohu a vertikálnu polohu, alebo stlačte aktivačný kláves (AUTO). |
| Na obraze sa vyskytujú farebné chyby (biela nevyzerá ako biela) | Nastavte farbu RGB alebo zvolte požadovanú teplotu farieb. |
| Horizontálne alebo vertikálne rušenia na obrazovke | Ak chcete nastaviť CLOCK (SYNCHRONIZÁCIA) a FOCUS (ZAOŠTRENIE), použite režim na vypnutie systému Windows 7/8/10. Stlačením vykonajte automatické nastavenie. |

Špecifikácie

Všeobecné špecifikácie

| | | | |
|-------------------------|---|--|--------------------------------|
| Panel | Názov modelu | CQ27G3SU CQ27G3SU/BK | |
| | Systém mechaniky | TFT farebný LCD | |
| | Rozmer viditeľného obrazu | 68,5 cm po uhlopriečke | |
| | Rozstup pixlov | 0,2331mm (V) × 0,2331mm (Š) | |
| | Zobrazenie farieb | 16,7 mil. farieb | |
| Iné | Horizontálny rozsah snímania | 30k-230kHz (HDMI) 30k-250kHz (DP) | |
| | Veľkosť (maximálna) pre horizontálne snímanie | 596.736mm | |
| | Vertikálny rozsah snímania | 48-144Hz (HDMI) 48-165Hz (DP) | |
| | Veľkosť (maximálna) pre vertikálne snímanie | 335.664mm | |
| | Optimálne predvolené rozlíšenie | 2560x1440@60Hz | |
| | Max resolution | 2560x1440@144Hz (HDMI) 2560x1440@165Hz (DP) | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | |
| | Zdroj napájania | 100-240V~, 50/60Hz, 1,5A | |
| | Spotreba energie | Typicky (predvolený jas a kontrast) | 46W |
| | | Max. (jas = 100, kontrast = 100) | ≤88W |
| pohotovostný režim | | ≤ 0,3W | |
| Fyzické charakteristiky | Typ konektora | HDMI/ DP/ USB/ Výstup pre slúchadlá | |
| | Typ signálneho kábla | Odpojiteľný | |
| Prostredie | Teplota | Prevádzková | 0°~ 40° |
| | | Nie prevádzková | -25°~ 55° |
| | Vlhkosť | Prevádzková | 10 až 85 % (bez kondenzácie) |
| | | Nie prevádzková | 5 až 93 % (bez kondenzácie) |
| | Nadmorská výška | Prevádzková | 0 až 5000 m (0 až 16404 stôp) |
| | | Nie prevádzková | 0 až 12192 m (0 až 40000 stôp) |

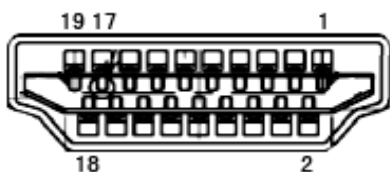
CQ27G3SU/BK



Prednastavené režimy zobrazenia

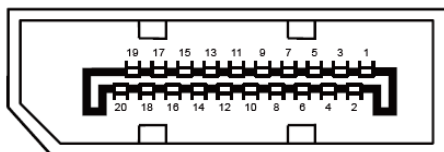
| ŠTANDARD | ROZLIŠENIE | HORIZONTÁLNA FREKVENCIA (kHz) | VERTIKÁLNA FREKVENCIA (Hz) |
|-----------|---------------------|-------------------------------|----------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| | 640x480@100Hz | 50.313 | 99.826 |
| | 640x480@120Hz | 60.938 | 119.72 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| | 800x600@100Hz | 62.76 | 99.778 |
| | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.972 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| | 1024x768@100Hz | 80.448 | 99.811 |
| | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| | 1280x1024@75Hz | 79.976 | 75.025 |
| WXGA+ | 1440x900@60Hz | 55.935 | 59.887 |
| | 1440x900@60Hz | 55.469 | 59.901 |
| WSXGA | 1680x1050@60Hz | 65.29 | 59.954 |
| | 1680x1050@60Hz | 64.674 | 59.883 |
| FHD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| | 1920x1080@120Hz | 139.1 | 119.93 |
| QHD | 2560x1440@60Hz | 88.787 | 59.951 |
| | 2560x1440@120Hz | 182.997 | 119.998 |
| | 2560x1440@144Hz | 222.056 | 143.912 |
| | 2560x1440@165Hz(DP) | 242.55 | 165 |
| IBM MODES | | | |
| DOS | 640x350@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| MAC MODES | | | |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.241 | 74.927 |

Priradenie kolíkov



19-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu | Číslo kolíka | Názov signálu |
|--------------|------------------------|--------------|-------------------------------|--------------|---------------------------------|
| 1. | TMDS údaje 2+ | 9. | TMDS údaje 0- | 17. | Uzemnenie DDC/CEC |
| 2. | Tienenie TMDS údajov 2 | 10. | TMDS synchronizácia + | 18. | Napájanie +5 V |
| 3. | TMDS údaje 2- | 11. | Tienenie TMDS synchronizácie | 19. | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 4. | TMDS údaje 1+ | 12. | Synchronizácia TMDS- | | |
| 5. | Tienenie TMDS údajov 1 | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS údaje 1- | 14. | Vyhradené (N.C. na zariadení) | | |
| 7. | TMDS údaje 0+ | 15. | SCL | | |
| 8. | Tienenie TMDS údajov 0 | 16. | SDA | | |



20-kolíkový signálny kábel pre farebné zobrazenie

| Kolíček č. | Názov signálu | Kolíček č. | Názov signálu |
|------------|---------------|------------|---------------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH(p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH(n) |
| 8 | GND | 18 | Rozpoznanie aktivačnej zástrčky |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funkcia Plug and Play DDC2B

Tento monitor je vybavený funkciou VESA DDC2B, ktorá je v súlade s normou VESA DDC STANDARD. Umožňuje monitoru informovať hostiteľský systém o svojej identite, a to v súlade so stupňom používaného DDC a komunikovať so systémom o dodatočných informáciách týkajúcich sa jeho zobrazovacích schopností.

DDC2B predstavuje dvojsmerný dátový kanál založený na protokole I2C. Hostiteľ dokáže vyžiadať informácie EDID prostredníctvom kanála DDC2B.