

AOC

AGON PRO



Manual de utilizare a
monitorului LCD
AG274UXP

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

Siguranță	1
Convenții naționale.....	1
Alimentare	2
Instalarea	3
Curățarea	4
Altele	5
Instalarea.....	6
Conținutul cutiei.....	6
Instalarea suportului și a bazei.....	7
Reglarea unghiului de vizualizare	8
Conectarea monitorului	9
Atașarea brațului pentru montare pe perete	10
Funcția Adaptive Sync	11
Funcția G-SYNC Compatible	11
HDR	12
Funcție KVM.....	13
Reglarea	15
Taste rapide.....	15
Comutator rapid	16
Ghidul tastei OSD (Meniu)	17
OSD Setting (Setare OSD)	19
Game Setting (Setare joc)	20
Luminance (Luminanță)	22
PBP Setting (Setare PBP)	23
Color Setup (Configurare culori)	24
Audio.....	25
Light FX (FX luminos)	26
Extra	27
OSD Setup (Configurare OSD).....	28
Indicator LED	29
Depanare.....	30
Specificații	31
Specificații generale.....	31
Moduri prestabilite de afișare	32
Alocări ale pinilor.....	33
Plug and Play	34

Siguranță

Convenții naționale

În următoarele subsecțiuni, sunt descrise convențiile naționale utilizate în acest document.

Note, precauții și avertismente

În acest ghid, este posibil ca fragmentele de text să fie însoțite de o pictogramă și scrise cu caractere aldine sau cursive. Aceste fragmente reprezintă note, precauții și avertismente și sunt utilizate după cum urmează:



NOTĂ: Marcajul NOTĂ indică informații importante care vă ajută să utilizați mai bine computerul.





ATENȚIE: marcajul ATENȚIE indică posibilitatea de deteriorare a echipamentelor hardware sau de pierdere a datelor și vă ajută să evitați problema.





AVERTISMENT: Un AVERTISMENT indică posibilitatea de vătămare corporală și vă informează cum să evitați problema. Anumite avertismente pot să apară în format alternativ și este posibil să nu fie însoțite de pictograme. În astfel de cazuri, forma respectivă de prezentare a avertismentului este aprobată de autoritatea de reglementare.


Alimentare


 Monitorul trebuie aprovizionat cu energie numai de la tipul de sursă indicat pe etichetă. Dacă aveți dubii cu privire la modul de alimentare din reședința dvs., consultați reprezentantul local sau compania de electricitate locală.


 Monitorul este prevăzut cu un ștecher cu împământare, adică un ștecher dotat cu un al treilea pin. Acest ștecher trebuie introdus într-o priză cu împământare, ca măsură de siguranță. Dacă priza dvs. nu este compatibilă cu ștecherurile care au trei pini, solicitați asistența unui electrician pentru a instala o priză adecvată sau folosiți un adaptor pentru a împământa dispozitivul. Nu anulați elementul de siguranță al ștecherului cu împământare.

 Deconectați unitatea de la alimentare pe durata furtunilor cu descărcări electrice sau când nu îl utilizați pentru perioade mari de timp. Astfel, veți proteja monitorul împotriva daunelor provocate de fluctuațiile bruște de tensiune.

 Nu supraîncărcați cablurile de alimentare și prelungitoarele. Supraîncărcarea acestora poate produce un incendiu și există riscul de electrocutare.

 Pentru a asigura o funcționare satisfăcătoare, folosiți monitorul numai împreună cu computerele care apar pe lista UL, ale căror mufe de conectare au valori nominale de 100 -240 V c.a., min. 5A.

 Priza de perete trebuie instalată în apropierea echipamentului și trebuie să fie ușor accesibilă.

 Pentru utilizare doar împreună cu adaptorul de alimentare atașat
Producători: FSP TECHNOLOGY INC. Model: FSP230-AJAN3

Instalarea

! Nu așezați monitorul pe un cărucior, un suport, un trepied, un suport de montare sau o masă instabilă. În cazul în care cade, monitorul poate duce la rănirea unei persoane și la deteriorarea gravă a produsului. Utilizați numai cărucioare, suporturi, trepiede, suporturi de montare sau mese recomandate de producător sau comercializate împreună cu acest produs. Respectați instrucțiunile producătorului atunci când instalați produsul și utilizați accesoriile de montare recomandate de producător. Ansamblurile formate din produs și cărucior trebuie deplasate cu atenție.

! Nu împingeți obiecte în fanta cu care este prevăzut dulapul pentru monitor. În caz contrar, se pot deteriora componente ale circuitului sau se poate provoca un scurtcircuit. Nu vărsați niciodată lichide pe monitor.

! Nu așezați produsul cu fața pe podea.

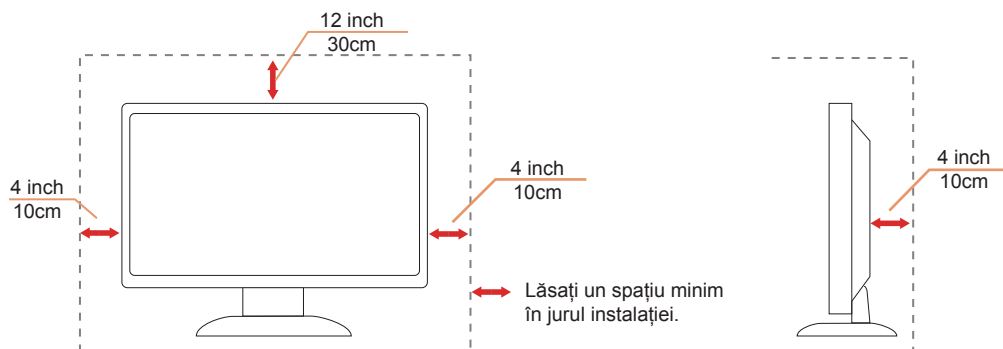
! Dacă montați monitorul pe un perete sau raft, folosiți un kit de montare aprobat de către producător și urmați instrucțiunile de instalare a acestuia.

! Lăsați spațiu liber în jurul monitorului, după cum se arată mai jos. În caz contrar, este posibil ca circulația aerului să nu fie adecvată, ceea ce poate cauza un incendiu sau deteriorarea monitorului.

! Pentru a evita deteriorarea accidentală, de exemplu, desprinderea panoului de pe cadru, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade. Dacă se depășește unghiul de înclinare în jos de -5 grade, defecțiunea monitorului nu va fi acoperită de garanție.

Consultați imaginea de mai jos pentru zonele recomandate pentru aerisire din jurul monitorului, atunci când monitorul este instalat pe perete sau pe suport:

Montat împreună cu suportul

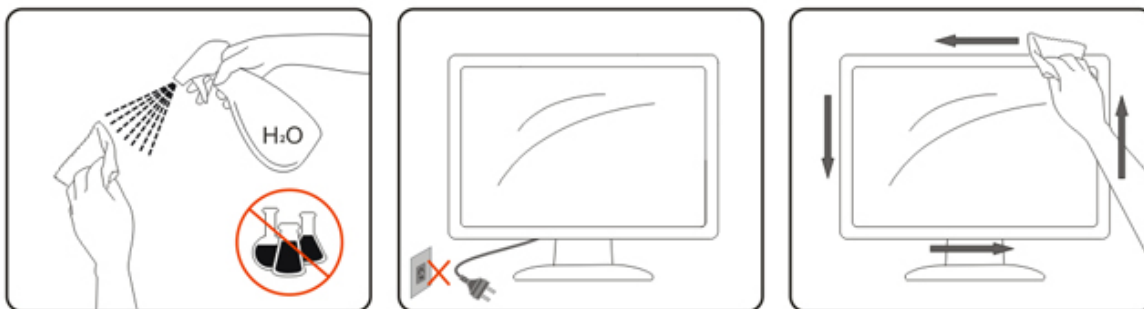


Curățarea


⚠ Curățați periodic dulapul cu o bucată de material. Puteți utiliza detergent cu concentrație mică pentru a îndepărta petele, nu detergent cu concentrație mare, care poate cauteriza dulapul pentru produs.


⚠ În timpul curățării, asigurați-vă că nu pătrunde detergent în produs. Materialul utilizat pentru curățare nu trebuie să fie aspru, deoarece ar deteriora suprafața ecranului.


⚠ Deconectați cablul de alimentare înainte de a curăța produsul.



Altele

 Dacă produsul emite mirosuri și sunete ciudate sau fum, deconectați IMEDIAT fișa de alimentare și contactați un Centru de service.

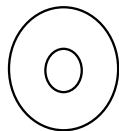
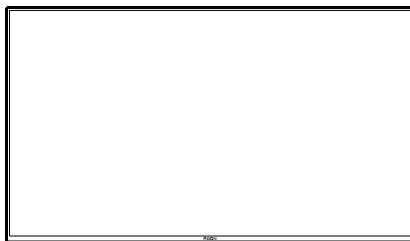
 Asigurați-vă că orificiile de ventilare nu sunt blocate de o masă sau de o draperie.

 Nu supuneți monitorul LCD la niveluri mari de șoc sau la impacturi puternice în timpul funcționării.

 Nu loviți și nu scăpați monitorul pe jos în timpul funcționării sau transportului.

Instalarea

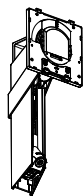
Conținutul cutiei



CD Manual



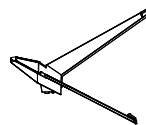
Warranty card



Stand



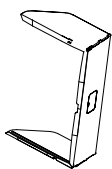
Screwdriver



Base



Wire clip



Lens hood



Power Cable



Adapter



DP Cable



HDMI Cable



USB Cable



USB C-C
Cable



Micphone
Cable



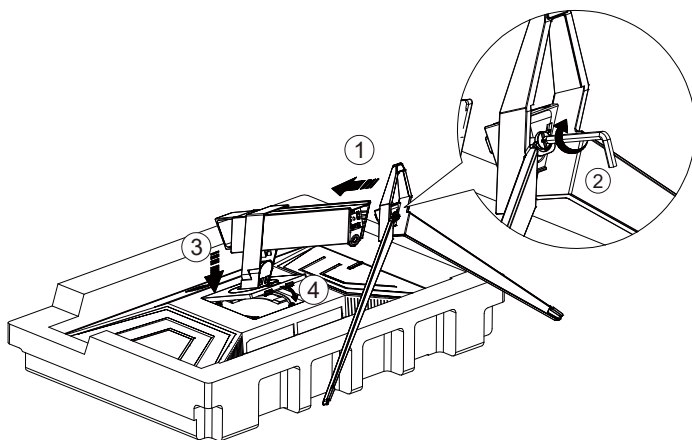
Quick Switch
Keypad

★ În unele țări sau regiuni este posibil să nu fie incluse toate cablurile de semnal. Consultați reprezentantul local sau filiala locală AOC pentru a obține confirmarea în această privință.

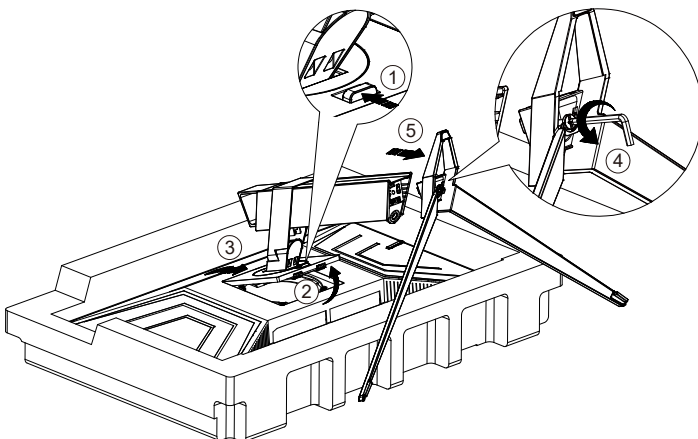
Instalarea suportului și a bazei

Instalați sau dezinstalați suportul urmând pașii de mai jos.

Instalare:



Dezasamblare:

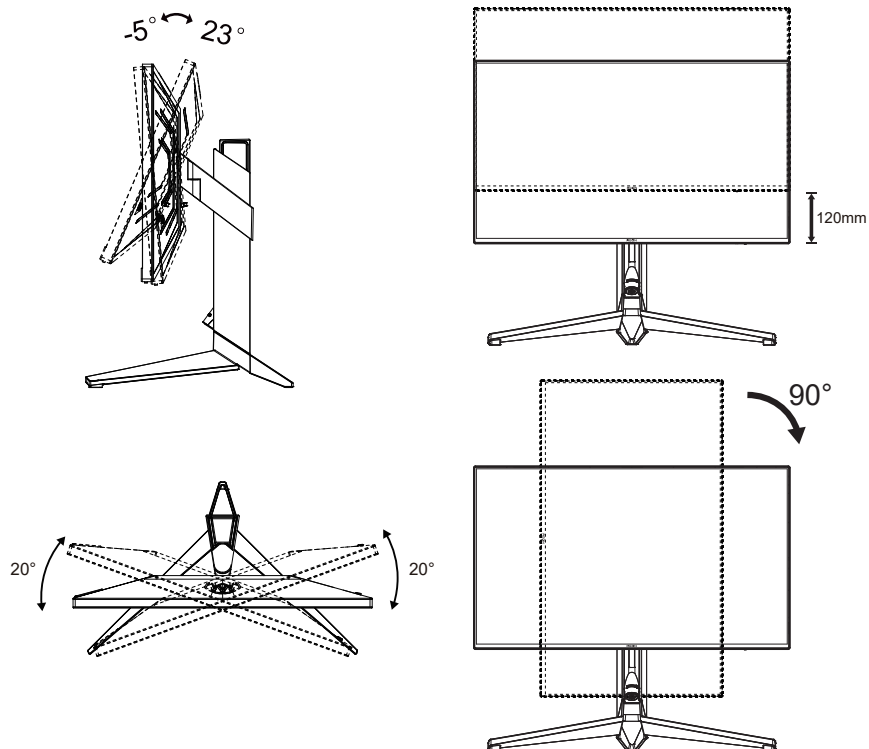


Reglarea unghiului de vizualizare

Pentru vizualizare optimă, se recomandă să vă uitați drept la monitor, apoi să reglați unghiul monitorului în funcție de preferințe.

Țineți suportul astfel încât să nu răsturnați monitorul atunci când modificați unghiul.

Puteți regla unghiul monitorului după cum se arată mai jos:



NOTĂ:

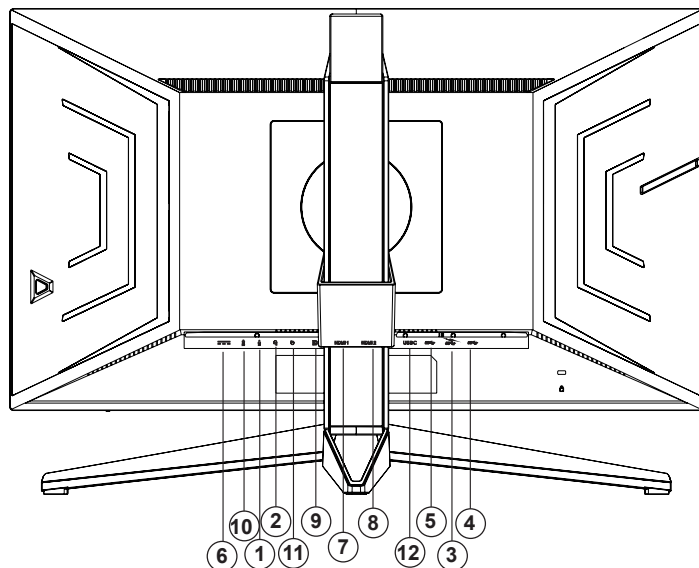
Nu atingeți ecranul LCD atunci când modificați unghiul. În caz contrar, ecranul LCD se poate deteriora sau sparge.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Conectarea monitorului

Conexiunile prin cablu din spatele monitorului și computerului:



1. Intrare microfon
2. Căști (combinate cu microfon)
3. USB3.2 Gen1 descendent + încărcare rapidă
4. USB3.2 Gen1 descendent
5. USB3.2 Gen1 ascendent
6. Intrare
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP
10. ieșire microfon (Conectare la PC)
11. Tastatură cu comutare rapidă
12. USB C

Ligar ao PC

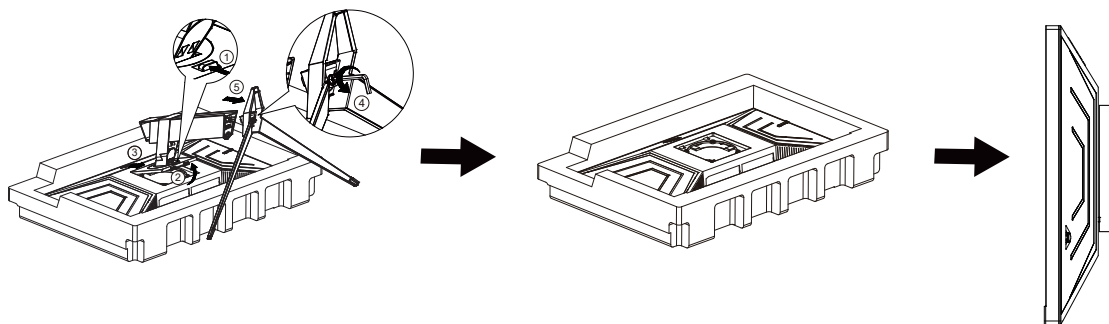
1. Lige o cabo de alimentação à parte de trás do monitor com firmeza.
2. Desligue o computador e retire o cabo de alimentação.
3. Lige o cabo de sinal do monitor ao conector de vídeo da parte de trás do seu computador.
4. Lige o cabo de alimentação do computador e o cabo de alimentação do monitor a uma tomada eléctrica.
5. Lige o computador e o monitor.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

Atașarea brațului pentru montare pe perete

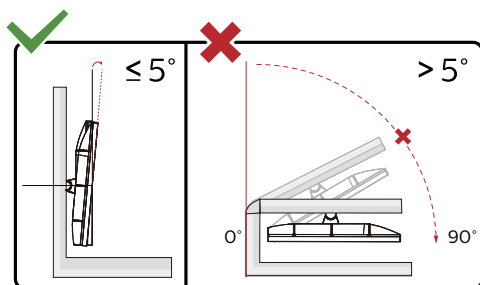
Pregătirea pentru instalare a unui braț pentru montare pe perete.



Acest monitor poate fi atașat la un braț pentru montare pe perete, pe care îl achiziționați separat. Deconectați alimentarea cu energie înainte de această procedură. Urmați pașii de mai jos:

1. Îndepărtați baza.
2. Urmați instrucțiunile producătorului pentru asamblarea brațului pentru montare pe perete.
3. Așezați brațul pentru montare pe perete pe spatele monitorului. Aliniați orificiile brațului cu orificiile de pe spatele monitorului.
4. Reconectați cablurile. Consultați manualul de utilizare primit împreună cu brațul pentru montare pe perete opțional pentru instrucțiuni de montare a acestuia pe perete.

Notă: Orificiile de șurub pentru montarea VESA nu sunt disponibile pentru toate modelele, vă rugăm consultați distribuitorul sau departamentul oficial al AOC.



* Designul afișajului poate diferi de ilustrație.

Avertisment:

1. Pentru a evita deteriorarea accidentală a ecranului, precum desprinderea panoului, asigurați-vă că monitorul nu este înclinat în jos cu mai mult de -5 grade.
2. Nu apăsați pe ecran atunci când reglați unghiul monitorului. Atingeți doar cadrul.

Funcția Adaptive Sync

1. Funcția Adaptive Sync funcționează cu DP/HDMI
2. Compatibilitate placă grafică: Lista modelelor recomandate se găsește mai jos, iar aceasta poate fi verificată și vizitând www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega seriei
 - Radeon™ RX 500 seriei
 - Radeon™ RX 400 seriei
 - Radeon™ R9/R7 300 seriei (cu excepția seriei R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano seriei
 - Radeon™ R9 Fury seriei
 - Radeon™ R9/R7 200 seriei (cu excepția seriei R9 270/X, R9 280/X)

Funcția G-SYNC Compatible

Compatibilitate placă grafică: GeForce GTX 650 Ti Boost sau o versiune superioară (pentru o listă a plăcilor grafice compatibile, vizitați adresa [//www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/](http://www.nvidia.com/en-in/geforce/products/g-sync-monitors/g-sync-hdr-requirements/))

Driver: GeForce 331,58 sau o versiune superioară, SO: Windows 7/8/8.1

HDR

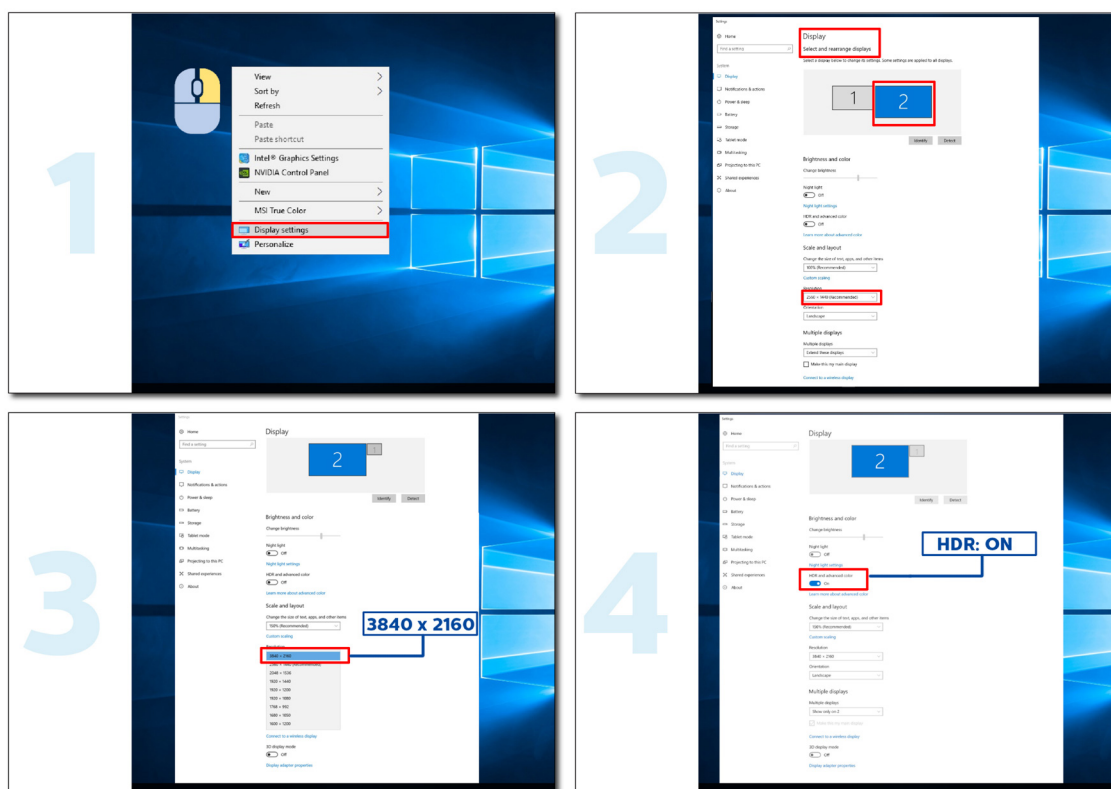
Este compatibil cu semnalele de intrare în format HDR10.

Afișajul ar putea activa automat funcția HDR dacă playerul și conținutul sunt compatibile. Contactați producătorul dispozitivului și furnizorul de conținut pentru a obține informații despre compatibilitatea dispozitivului și a conținutului.

Selectați opțiunea „Oprit” pentru funcția HDR atunci când nu aveți nevoie de funcția de activare automată.

Notă:

1. Nu este necesară nicio setare specială pentru interfața DisplayPort/HDMI în versiunile WIN10 mai mici (mai vechi) decât V1703.
2. Este disponibilă doar interfața HDMI, iar interfața DisplayPort nu poate funcționa în versiunea WIN10 V1703.
3. 3840x2160 la 50Hz /60Hz nu se recomandă utilizarea pe PC, cu doar pentru dispozitivele de redare UHD sau Xbox-one/ PS4-Pro.
- a. Rezoluția afișajului este setată la 3840*2160, iar funcția HDR este presetată la Pornit. În aceste condiții, luminozitatea ecranului poate scădea ușor, indicând faptul că funcția HDR a fost activată.
- b. După intrarea într-o aplicație, cel mai bun efect HDR poate fi atins atunci când rezoluția este schimbată la 3840*2160 (dacă este disponibilă).



Funcție KVM

Ce este KVM?

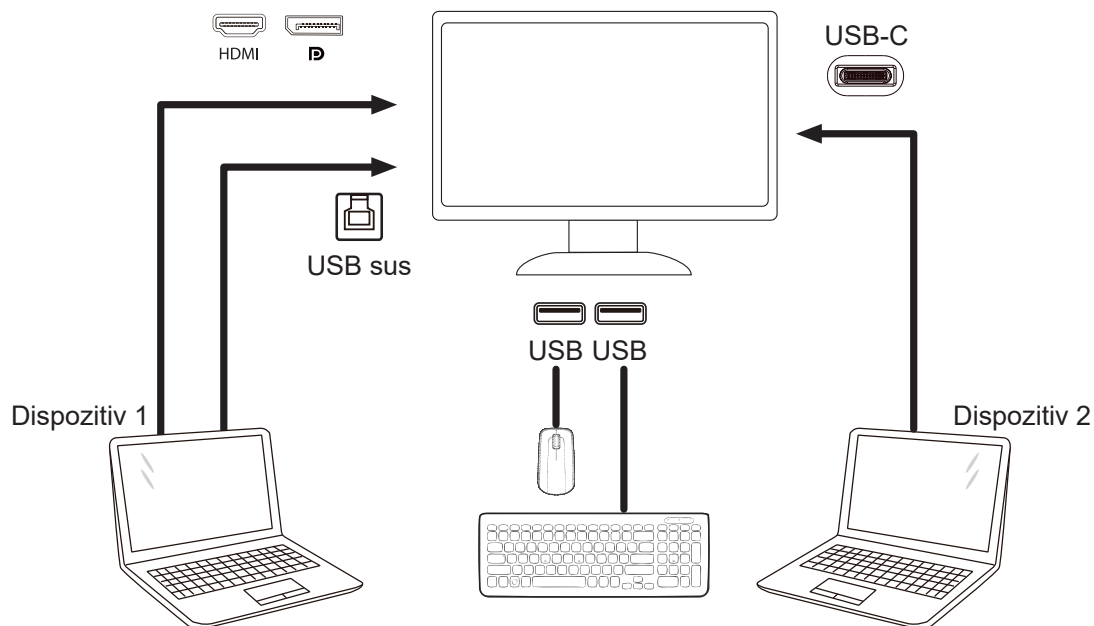
Cu funcția KVM, puteți afișa două PC-uri sau două notebook-uri sau un PC și un notebook pe un monitor AOC și puteți controla cele două dispozitive cu un kit de tastatură și mouse. Comutați controlul la PC sau notebook, alegând sursa de semnal de intrare din „Input Select” (Selectare intrare) din meniul OSD.

Cum se utilizează KVM?

Pasul 1: Conectați un dispozitiv (PC sau notebook) pentru monitorizare prin USB C.

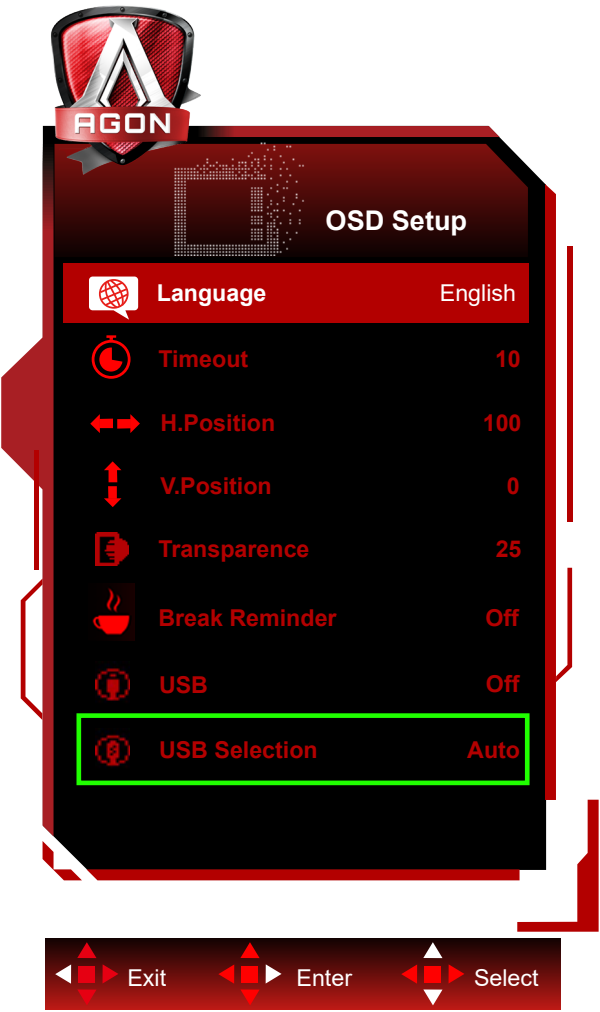
Pasul 2: Conectați celălalt dispozitiv la monitor prin HDMI sau DisplayPort. Apoi, conectați acest dispozitiv la monitor prin USB ascendent.

Pasul 3: Conectați dispozitivele periferice (tastatură și mouse) la monitor prin portul USB.



Notă: Designul afișajului poate diferi de ilustrații

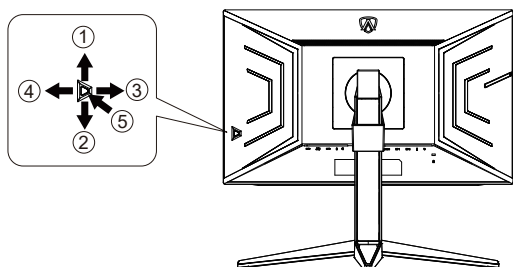
Pasul 4: Accesați meniul OSD. Accesați pagina de configurare a OSD și selectați „Auto”, „USB C” sau „USB UP” (USB sus) din fila USB Selection (Selectare USB).



USB Selection (Selecție USB)	Descriere funcție
Auto (Automat)	Opțiunea Auto selectează USB C sau USB ascendent, în funcție de sursa de intrare.
USB C	Oferă funcția de hub USB prin cablu de tip C.
USB UP (USB sus)	Oferă funcția de hub USB prin cablu USB B.

Reglarea

Taste rapide



1	Source/Up(Sursă/Sus)
2	Dial Point (Indicator)/Down (Jos)
3	Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)
4	Light FX/Right (FX luminos/Dreapta)
5	Power/ Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Power/Menu/Enter (Alimentare/Meniu/Enter)

Apăsați pe butonul Power (Alimentare) pentru a porni monitorul.

Când nu apare meniul OSD (afișare pe ecran), apăsați pentru a afișa meniul OSD (afișare pe ecran) sau pentru a confirma selecția. Apăsați timp de 2 secunde pentru a opri monitorul.

Dial Point (Indicator)

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

Game Mode/Left (Mod joc/Stânga)

Atunci când nu este afișat meniul OSD, apăsați pe tasta „Left (Stânga)” pentru a deschide funcția modului de joc, apoi apăsați pe tasta „Left (Stânga)” sau „Right (Dreapta)” pentru a selecta modul de joc (FPS, RTS, Racing (Curse), Gamer 1 (Jucător 1), Gamer 2 (Jucător 2) ori Gamer 3 (Jucător 3)) în funcție de diversele tipuri de jocuri.

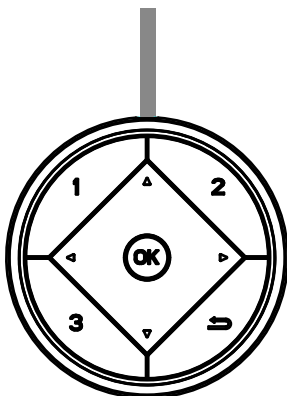
Light FX/Right (FX luminos/Dreapta)

Aunci când nu există OSD, apăsați tasta „Right” (Dreapta) pentru activarea funcției Light FX (FX luminos).

Source/Up (Sursă/Sus)

Atunci când afișajul pe ecran este închis, apăsați pe butonul Source (Sursă) pentru a activa funcția respectivă a tastei rapide.

Comutator rapid



:

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați butonul ◀ pentru a activa modul Joc, apoi apăsați tasta ◀ sau ▶ pentru a alege modul de joc (FPS, RTS, Curse, Jucător 1, Jucător 2 sau Jucător 3) în funcție de tipul jocului.

▶:

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați butonul ▶ pentru a activa bara de ajustare pentru controlul umbrelor. Apăsați ◀ sau ▶ pentru a regla contrastul și a obține o imagine clară.

Menu/OK

Când nu se afișează meniul OSD, apăsați pentru a deschide meniul OSD sau pentru a confirma selecția.

▲

Când meniul OSD este închis, apăsați butonul ▲ pentru a accesa funcția rapidă Sursă.

▼

Dacă nu există niciun OSD, apăsați butonul Dial Point pentru a afișa / ascunde Indicatorul.

1:

Apăsați butonul 1 pentru a selecta modul Jucător 1

2:

Apăsați butonul 2 pentru a selecta modul Jucător 2

3:

Apăsați butonul 3 pentru a selecta modul Jucător 3



Apăsați pentru a ieși din OSD.

Ghidul tastei OSD (Meniu)



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Right (Dreapta) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Dreapta/ Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a accesa următorul nivel OSD

Deplasare: Utilizați tastele Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD

Exit: Utilizați tasta Left (Stânga) pentru a ieși din meniul OSD



Deplasare: Utilizați tastele Stânga / Dreapta / Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Exit: Utilizați tasta Stânga pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Enter: Utilizați tasta Dreapta pentru a accesa următorul nivel OSD

Select: Utilizați tasta Sus / Jos pentru a deplasa selecția OSD



Enter: Utilizați tasta Enter pentru a aplica setarea OSD și a reveni la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați tasta Jos pentru a ajusta setarea OSD



Select: Utilizați săgeata Sus / Jos pentru a ajusta setarea OSD

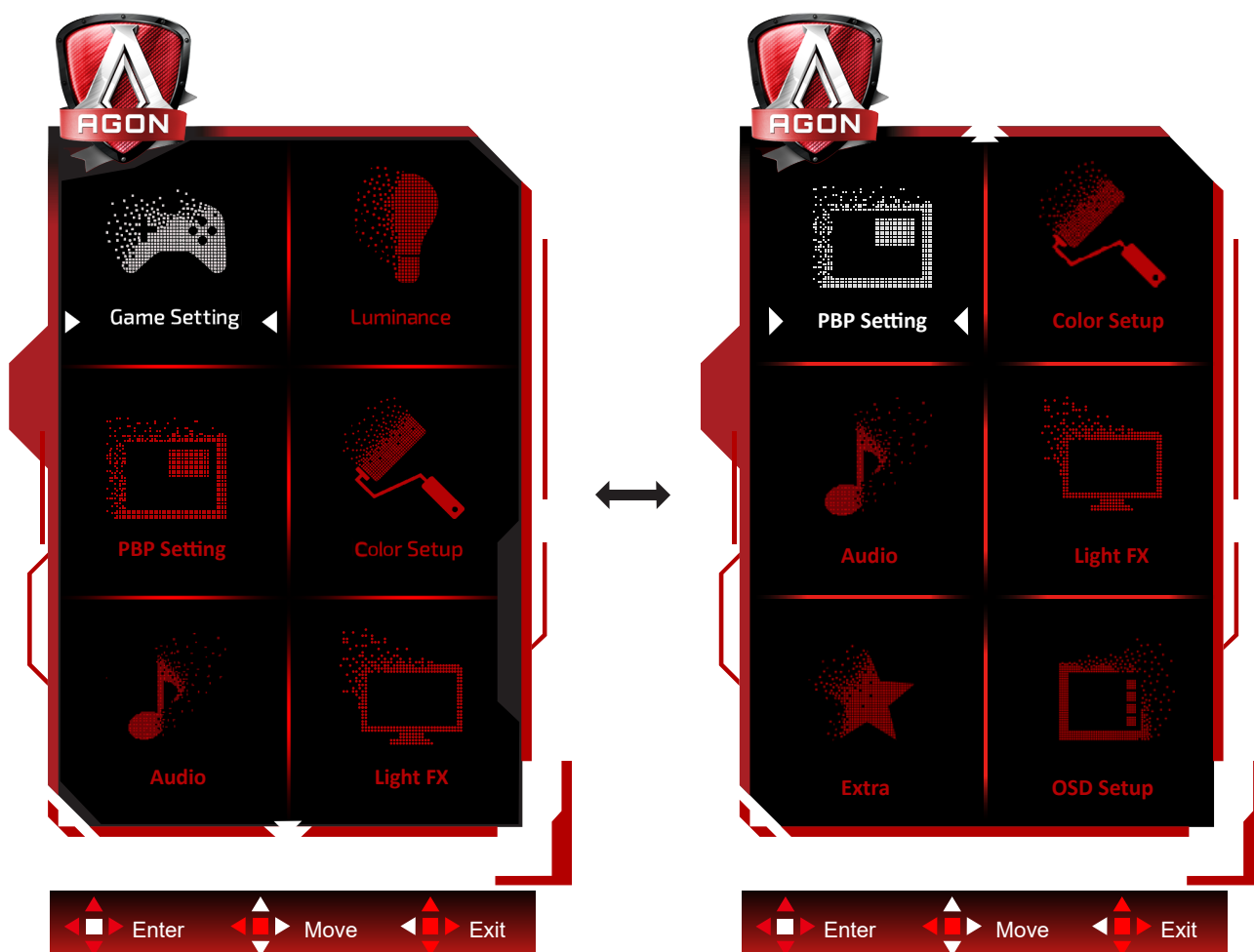


Enter: Utilizați tasta Enter pentru a ieși din meniul OSD și a vă întoarce la nivelul OSD anterior

Select: Utilizați săgeata Stânga / Dreapta pentru a ajusta setarea OSD

OSD Setting (Setare OSD)

Instrucțiuni simple cu privire la tastele de control.



- 1). Apăsați pe butonul MENU (MENIU) pentru a activa fereastra OSD.
- 2). Respectați Ghidul tastelor pentru deplasarea sau selecția (ajustarea) setărilor OSD
- 3). Funcția de blocare/deblocare a afișajului de pe ecran: Pentru a bloca sau debloca afișajul de pe ecran, apăsați și mențineți butonul Down (Jos) timp de 10 secunde în timp ce funcția OSD nu este activă.

Note:

- 1). Dacă produsul recepționează o singură intrare de semnal, elementul „Input Select” (Selectare intrare) este dezactivat de la ajustare.
- 2). Pentru cele patru stări din modurile ECO (Ecologic) (cu excepția modului Standard (Standard)), DCR și modul DCB , poate exista o singură stare.

Game Setting (Setare joc)






Game Setting

	Game Mode	Off
	Shadow Control	50
	Game Color	10
	G-SYNC	On
	Overdrive	Off
	Low Input Lag	On
	QuickSwitch LED	On
	Frame Counter	Off

 Exit

 Enter

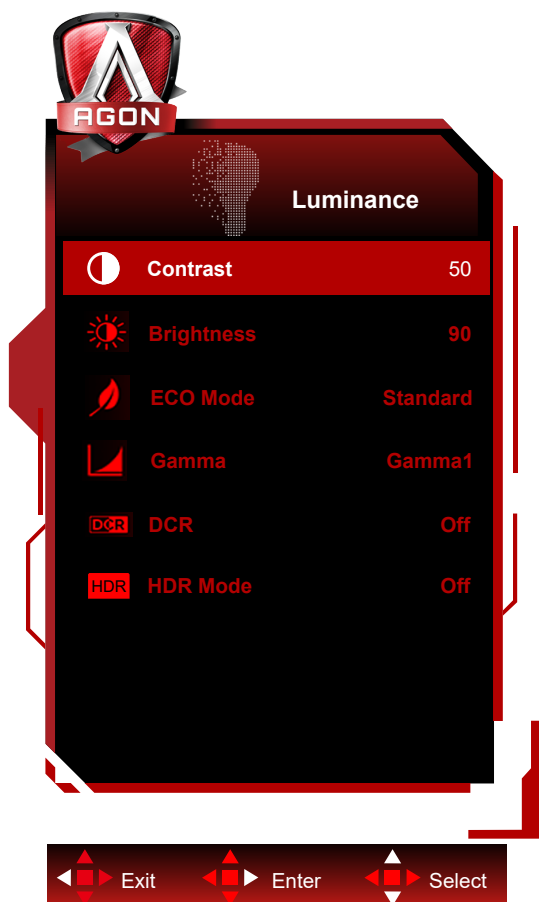
 Select


	Game Mode (Mod joc)	FPS	Pentru jocuri FPS (Simulator de împușcături). Îmbunătățește detaliile negre din teme întunecate.
		RTS	Pentru jocuri RTS (Strategie în timp real). Îmbunătățește calitatea imaginii.
		Racing (Curse)	Pentru jocuri de curse. Asigură cel mai rapid timp de răspuns și o saturație ridicată a culorilor.
		Gamer 1 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 1 (Jucător 1).
		Gamer 2 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 2 (Jucător 1).
		Gamer 3 (Jucător 1)	Setările preferințelor utilizatorului, salvează drept Gamer 3 (Jucător 1).
		Off (Dezactivat)	Fără optimizare prin jocuri cu imagine inteligentă
	Shadow Control (Control umbre)	0-100	Setarea implicită pentru opțiunea Shadow Control (Control umbre) este 50, iar utilizatorul final poate ajusta valoarea de la 50 la 1000 sau la 0 pentru a crește contrastul pentru o imagine clară. 1. Dacă imaginea este prea întunecată pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 100 pentru o imagine clară. 2. Dacă imaginea este prea luminoasă pentru a vedea detaliile în mod clar, ajustați de la 50 la 0 pentru o imagine clară.
	Game Color (Culoare joc)	0-20	Opțiunea Culoare joc vă oferă 20 de niveluri de reglare a saturației, pentru a obține o imagine mai bună Dezactivați sau activați Adaptive Sync/G-SYNC Compatible.
	G-SYNC	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Memento pentru funcționarea cu Adaptive Sync/ G-SYNC Compatible: Atunci când funcția Adaptive Sync/G-SYNC Compatible este activată, este posibil să se producă intermitențe în unele medii de joc.
	Overdrive (Ultra rapid)	Weak (Slab) / Medium (Mediu) / Strong (Puternic) / Boost /Off (Dezactivat)	Reglați timpul de răspuns.
	Low input Lag (Întârziere redusă la intrare)	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați tamponul de cadre pentru a reduce întârzierea la intrare
	QuickSwitch LED	On (Activat)/ Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați QuickSwitch LED
	Contor cadre	Dezactivat / Dreapta sus / Dreapta jos / Stânga jos / Stânga sus	Afișarea frecvenței V pentru unghiul selectat (Caracteristica de contorizare a cadrelor funcționează numai cu placa grafică AMD.)

Notă:

1. Atunci când "Mod HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, "Mod joc", "Control umbre" și "Culoare joc" nu pot fi ajustate.
2. Atunci când "HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, "Mod joc", "Control umbre" și "Boost" la "Overdrive" nu pot fi ajustate sau selectate.

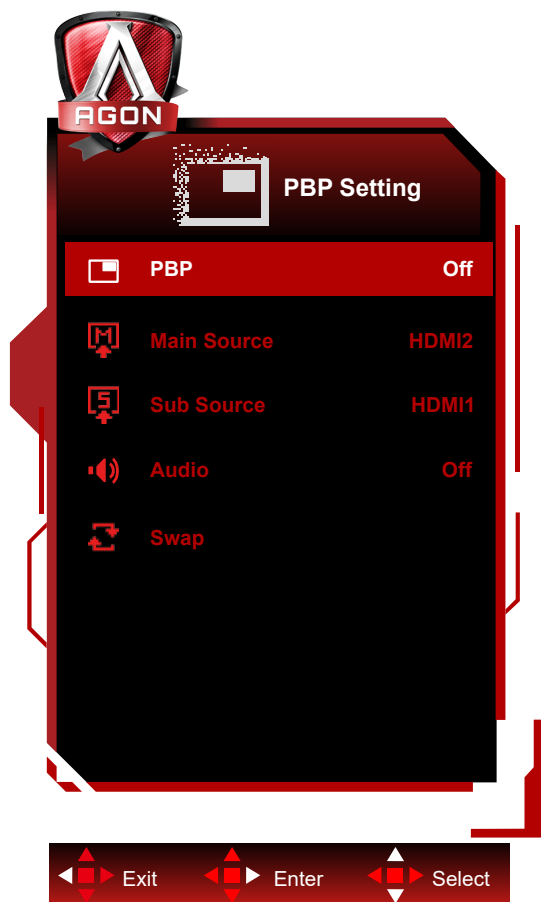
Luminance (Luminanță)

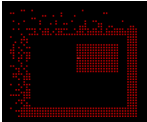


	Contrast	0-100	Contrast pentru transmisiile digitale.
	Brightness (Luminozitate)	0-100	Reglare retroiluminare
	Eco mode (Mod ecologic)	Standard	Mod standard
		Text	Mod text
		Internet	Mod internet
		Game (Joc)	Game Mode (Mod joc)
		Movie (Film)	Mod film
		Sports (Sporturi)	Mod sporturi
		Reading(Citire)	Mod citire
		Uniformity	Mod Uniformity
	Gamma	Gamma1	Reglare la Gamma 1
		Gamma2	Reglare la Gamma2
		Gamma3	Reglare la Gamma3
	DCR	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivare / Activare raport de contrast dinamic
	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Setați profilul HDR în funcție de necesitățile de utilizare. Notă: Atunci când se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.
	HDR Mode	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Optimizat pentru culoarea și contrastul imaginii, care simulează efectul HDR. Notă: Atunci când nu se detectează conținut HDR, opțiunea HDR se va afișa pentru ajustare.

Notă:

1. Atunci când "Mod HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, "Contrast", "Mod ECO" și "Gamma" nu pot fi ajustate.
2. Atunci când „modul HDR” este setat la „nedezactivat”, elementele „Contrast”, „Luminozitate”, „Mod ecologic”, „Gamma”, „DCR” nu se pot regla.

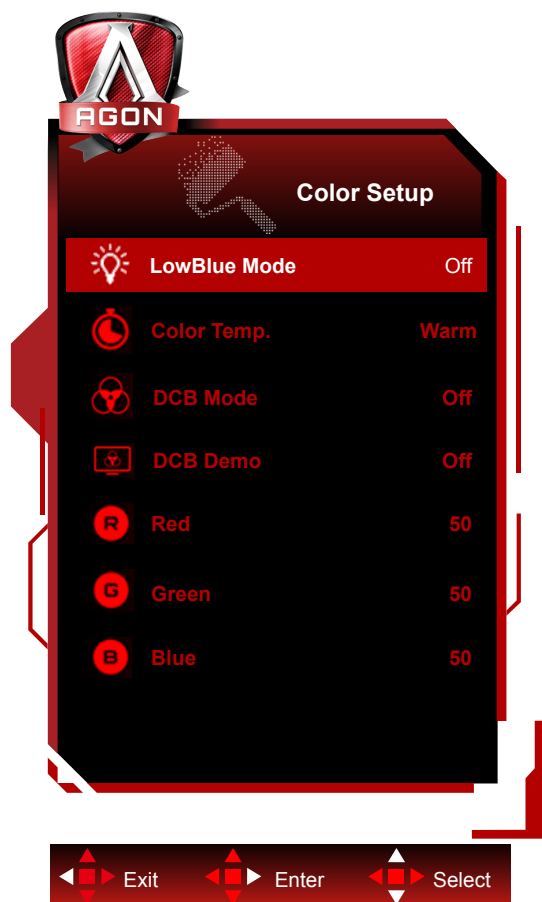
PBP Setting (Setare PBP)

	PBP	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivați sau activați funcția PBP.
	Main Source (Sursă principală)	HDMI1/HDMI2/DP/USB-C	Selectați sursa pentru ecranul principal.
	Sub Source (Sursă secundară)	HDMI1/HDMI2/DP/USB-C	Selectați sursa pentru ecranul secundar.
	Audio	Off (Dezactivat) / On (Activat)	Dezactivați sau activați configurarea audio.
	Swap (Comutare)		Comutați sursele pentru cele două ecrane.

Refer to the table below for main/sub input source compatibility.

PBP		Main source (Sursă principală)			
		HDMI1	HDMI2	DP	USB-C
Sub source (Sursă secundară)	HDMI1	X	V	V	V
	HDMI2	V	X	V	V
	DP	V	V	X	V
	USB-C	V	V	V	X

Color Setup (Configurare culori)

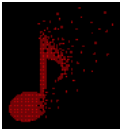


	LowBlue Mode (Modul LowBlue)	Dezactivat / Multimedia / Internet / Office / Citire	Reduceți intensitatea luminii albastre prin controlarea temperaturii culorilor.
	Color Temp. (Temp. culoare)	Warm (Cald)	Solicitați culorile calde de la EEPROM.
		Normal	Solicitați culorile cu temperatură normală de la EEPROM.
		Cool (Rece)	Solicitați culorile reci de la EEPROM.
		sRGB	Solicitați culorile de temperatură sRGB de la EEPROM.
		User (Utilizator)	Solicitați culorile de temperatură User (Utilizator) de la EEPROM.
	DCB Mode (Mod DCB)	Full Enhance (Amplificare completă)	Activați sau dezactivați modul Amplificare completă
		Nature Skin (Piele naturală)	Activați sau dezactivați modul Piele naturală
		Green Field (Câmp verde)	Activați sau dezactivați modul Câmp verde
		Sky-blue (Cer albastru)	Activați sau dezactivați modul Cer albastru
		AutoDetect (Detectare automată)	Activați sau dezactivați modul Detectare automată
		Off (Dezactivat)	Activați sau dezactivați modul Detectare Off (Dezactivat)
	DCB Demo (Demonstrație DCB)	activat sau/dezactivat	Dezactivare sau Activare demonstrație
	Red (Roșu)	0-100	Amplificare roșu la transmisiuni digitale.
	Green (Verde)	0-100	Amplificare verde la transmisiuni digitale.
	Blue (Albastru)	0-100	Amplificare albastru la transmisiuni digitale.

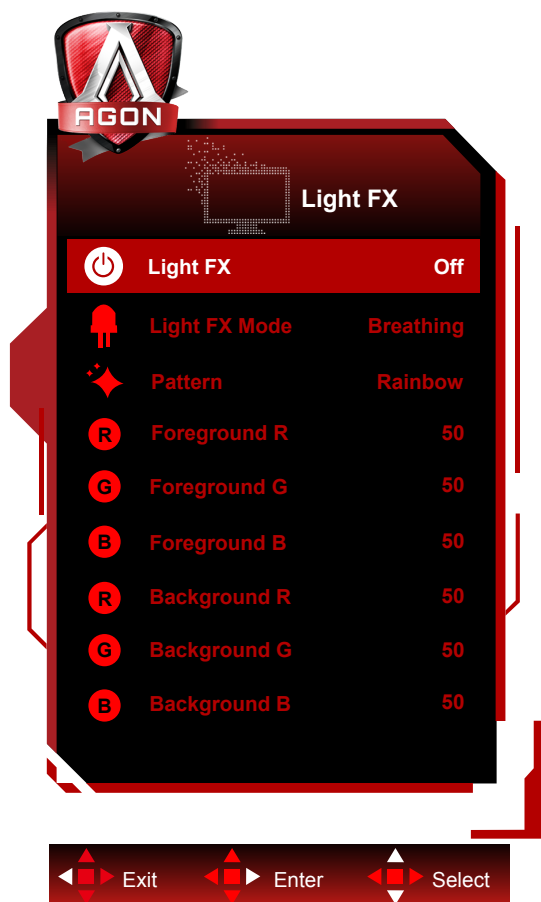
Notă:


Atunci când "Mod HDR" sau "HDR" în cadrul "Luminance (Luminanță)" este pe non-oprit, toate elementele sub "Setare culoare" nu pot fi ajustate.

Audio

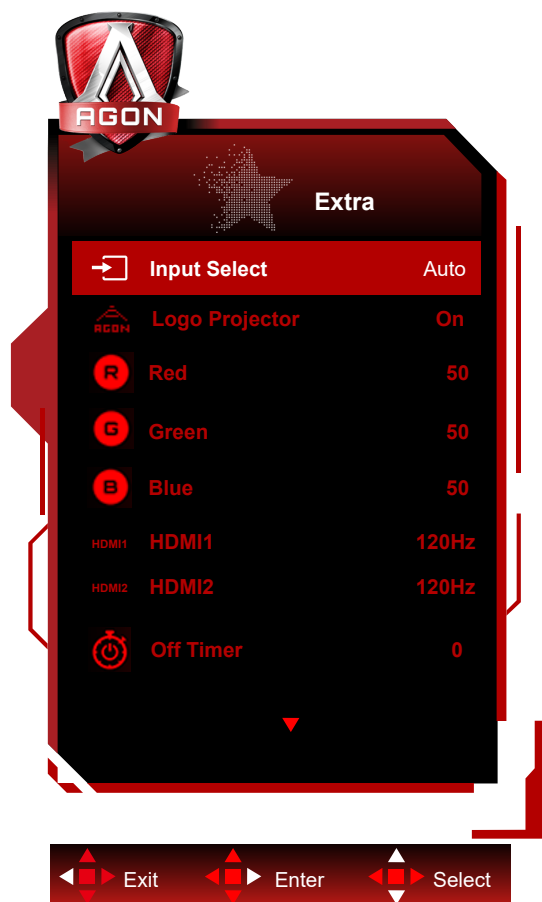
	Volum	0-100	Ajustează setarea de volum
	Sunet DTS	Game / Rock / Classical / Live / Theater / Off	"Selectați mod DTS Sound. Note: Schimbarea modurilor poate dura până la 2 secunde."
	TruVolume HD	On (Activat)/Off (Dezactivat)	Dezactivați sau activați TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Audio cu bază de frecvență joasă, aceeași frecvență audio a coardei tonului.
	500Hz	0-100	Folosită în principal pentru exprimarea sonoră (ex: cântat, citit), întărește densitatea și intensitatea sonoră.
	2.5KHz	0-100	Această frecvență are o capacitate mare de penetrare și poate fi utilizată pentru a îmbunătăți puritatea și claritatea sunetului.
	7KHz	0-100	Sporirea clarității sonore.
	10KHz	0-100	Muzica în registru acut este cea mai sensibilă la sunetele cu frecvență ridicată.

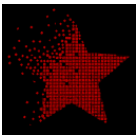
Light FX (FX luminos)



	FX luminos	Off / Low / Medium / Strong	Selectați intensitatea funcției Lumină FX.
	Mod FX luminos	Audio1 / Audio2 / Static / Trecere punct negru/ Schimbare gradient/ Umplere progresivă / Umplere cu picături/ Umplere progresivă cu picături / Respiră / Trecere punct alb / Zoom / Curcubeu/ Val de apă / Clipire / Demo	Selectare mod FX luminos
	Model	Red / Green / Blue / Curcubeu /Definit de utilizator	Selectare model FX luminos
	Prim-plan roșu	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de prim-plan a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
	Prim-plan verde		
	Prim-plan albastru		
	Fundal roșu	0-100	Utilizatorul poate ajusta culoarea de fundal a modului FX luminos atunci când modelul este setat pe opțiunea definit de utilizator
	Fundal verde		
	Fundal albastru		

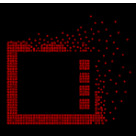
Extra



	Input Select (Selectare intrare)	AUTO/HDMI1/HDMI2/DP/ USB C	Selectați sursa pentru semnalul de intrare.
	Logo Projector (Siglă proiector)	Off (Dezactivat)/Low (Slab)/ Medium (Mediu)/Strong (Puternic)	Este funcția de proiecție a siglei.
	Red (Roșu)	0 ~ 100	Amplificare roșu de la registrul digital.
	Green (Verde)	0 ~ 100	Amplificare verde de la registrul digital.
	Blue (Albastru)	0 ~ 100	Amplificare albastru de la registrul digital.
	HDMI1		120Hz / 144Hz
	HDMI2		120Hz / 144Hz
	Off timer (Perioadă de timp până la oprire)	0-24 ore	Selectați ora la care se va dezactiva alimentarea
	Image Ratio (Raport imagine)	Wide (Larg) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Selectați raportul la care este afișată imaginea.
	DDC/CI	da sau nu	Activați sau dezactivați suportul DDC/CI
	Reset (Resetare)	da sau nu	Resetați meniul la valorile implicite

OSD Setup (Configurare OSD)



	Language (Limba)		Selectați limba pentru afișarea pe ecran
	Timeout (Expirare)	5-120	Reglați durata de expirare a afișării pe ecran
	H. Position (Pозиție oriz.)	0-100	Reglați poziția pe orizontală a afișării pe ecran
	V. Position (Pозиție vert.)	0-100	Reglați poziția pe verticală a afișării pe ecran
	Transparence (Transparență)	0-100	Reglați transparența afișării pe ecran
	Break Reminder (Memento pauză)	activat sau dezactivat	Memento de pauză dacă utilizatorul lucrează continuu timp de peste 1 oră
	USB	Off/3.2Gen1/2.0	For model need to turn Off/3.2Gen1/2.0 USB power during power saving. Note: USB C(DP Alt) signal input, and “USB” is set to “3.2Gen1”, the maximum resolution is 3840x2160@30Hz.
	USB Selection	Auto / USB C/ USB Up	Selectați calea de încărcare a datelor USB.

Indicator LED

Stare	Culoare LED
Mod alimentare maximă	Alb
Mod activ-oprit	Portocaliu

Depanare

Problemă și întrebare	Soluții posibile
LED-ul de alimentare nu este APRINS	Asigurați-vă că alimentarea este PORNITĂ și că ați conectat cablul de alimentare la o priză împământată și la monitor.
Pe ecran nu apar imagini	<ul style="list-style-type: none"> • Cablul de alimentare este conectat corespunzător? Verificați conectarea cablului de alimentare și sursa de alimentare. • Cablul este conectat corespunzător? (Conexiune cu ajutorul cablului USB-C) Verificați conexiunea cablului USB-C. (Conexiune cu ajutorul cablului HDMI) Verificați conexiunea cablului HDMI. (Conexiune cu ajutorul cablului DP) Verificați conexiunea cablului DP. * Intrarea USB-C/HDMI/DP nu este disponibilă pentru fiecare model. • Dacă alimentarea este pornită, reporniți computerul pentru a vedea ecranul inițial (ecranul de conectare). Dacă apare ecranul inițial (ecranul de conectare), porniți computerul în modul aplicabil (modul de siguranță în Windows 7/8/10) și apoi modificați frecvența plăcii video. (Consultați secțiunea Setarea rezoluției optime) Dacă ecranul inițial (ecranul de conectare) nu apare, contactați Centrul de service sau distribuitorul. • Puteți vedea mesajul „Input Not Supported” (Intrarea nu este acceptată) pe ecran? Puteți vedea acest mesaj atunci când semnalul de la placa video depășește rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. Ajustați rezoluția și frecvența maxime pe care monitorul le poate gestiona corespunzător. • Asigurați-vă că driverele pentru monitorul AOC sunt instalate.
Imaginea este neclară și are probleme cu imaginile remanente	<p>Reglați valorile pentru contrast și luminozitate. Apăsăți pentru a efectua automat reglarea. Asigurați-vă că nu folosiți un cablu prelungitor sau o cutie de distribuție. Vă recomandăm să conectați monitorul direct la conectorul de ieșire al plăcii video, aflat în partea din spate.</p>
Imaginea este instabilă, prezintă scintilații sau modele de unde	<p>Mutați cât mai departe de monitor dispozitivele electrice care pot cauza interferențe electrice. Utilizați rata maximă de reîmprospătare pe care monitorul dvs. o poate accepta la rezoluția pe care o utilizați.</p>
Monitorul este blocat în modul activ-oprit	<p>Comutatorul de alimentare al computerului trebuie să fie în poziția ON (Pornit). Placa video a computerului trebuie să fie bine fixată în slotul acesteia. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer. Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este îndoit. Verificați funcționarea computerului apăsând pe tasta CAPS LOCK de la tastatură și uitându-vă la LED-ul CAPS LOCK. LED-ul ar trebui să se aprindă sau să se stingă după apăsarea tastei CAPS LOCK.</p>
Lipsește una din culorile principale (ROȘU, VERDE sau ALBASTRU)	<p>Inspectați cablul video al monitorului și asigurați-vă că niciun pin nu este deteriorat. Verificați dacă ați conectat corect cablul video al monitorului la computer.</p>
Imaginea de pe ecran nu este centrată și nu are dimensiunile corespunzătoare	<p>Reglați poziția pe verticală și poziția pe orizontală sau apăsați pe tasta rapidă (AUTO).</p>
Imaginea prezintă defecte de culoare (albul nu pare alb).	<p>Reglați spectrul de culoare RGB sau selectați temperatura dorită pentru culori.</p>
Apar perturbări pe orizontala sau verticala ecranului	<p>Folosiți modul de oprire din Windows 7/8/10 pentru a ajusta valorile pentru CLOCK (Ceas) și FOCUS (Focalizare). Apăsăți pentru a efectua automat reglarea.</p>
Reglementări și service	<p>Consultați Informațiile cu privire la Reglementări și service, care se află în manualul de pe CD sau pe www.aoc.com (pentru a căuta modelul pe care îl puteți achiziționa în țara dvs. și a căuta Informațiile cu privire la Reglementări și service din pagina de Asistență).</p>

Specificații

Specificații generale

Ecran	Nume model	AG274UXP	
	Sistem de acționare	LCD TFT color	
	Dimensiunea imaginii vizibile	Diagonală de 68,5 cm	
	Distanța dintre puncte	0,1554mm (oriz.) × 0,1554mm (vert.)	
	Culoarea afișajului	1.07B de culori	
Altele	Interval de scanare pe orizontală	30k~255kHz	
	Dimensiune de scanare pe orizontală (maximă)	596,736 mm	
	Interval de scanare pe verticală	48~120Hz (USB C) 48~144Hz (HDMI/DP)	
	Dimensiune de scanare pe verticală (maximă)	335,664 mm	
	Rezoluție prestabilită optimă	3840 x 2160@60Hz	
	Max resolution	3840 x 2160@120Hz (USB C) 3840 x 2160@144Hz (HDMI/DP)*	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Sursă de alimentare	19.5Vdc, 11.79A	
	Consum de energie	Tipic (luminozitate și contrast implicit)	63W
		Max. (luminozitate = 100, contrast = 100)	≤200W
		Standby	≤0.5W
Caracteristici fizice	Tip de conector	HDMI/ DP/ USB / USB C/leșire căști/ Intrare microfon	
	Tip cablu de semnal	Amovibil	
Specificații de mediu	Temperatură	În stare de funcționare	0°~ 40°
		În stare de nefuncționare	-25°~ 55°
	Umiditate	În stare de funcționare	Între 10% și 85% (fără condensare)
		În stare de nefuncționare	Între 5% și 93% (fără condensare)
	Altitudine	În stare de funcționare	0 ~ 5 000 m (0 ~ 16 404 ft)
		În stare de nefuncționare	0 ~ 12 192 m (0 ~ 40 000 ft)

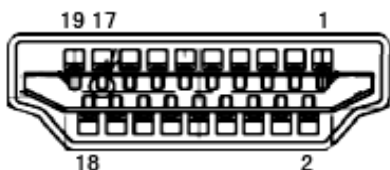
*: To enable 4K resolution at 144 Hz with DSC, a graphic card supporting DSC must be used.



Moduri prestabilite de afișare

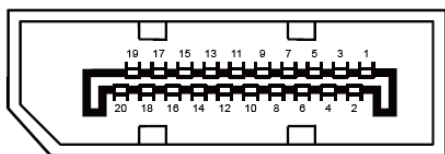
STANDARD	REZOLUȚIE	FRECVENȚĂ ORIZONTALĂ (kHz)	FRECVENȚĂ VERTICALĂ (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94
VGA	640x480@67Hz	35	66.667
VGA	640x480@72Hz	37.861	72.809
VGA	640x480@75Hz	37.5	75
VGA	640x480@100Hz	51.08	99.769
VGA	640x480@120Hz	61.91	119.518
DOS MODE	720x400@70Hz	31.469	70.087
DOS MODE	720x480@60Hz	29.855	59.710
SD	720x576@50Hz	31.25	50
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25
SVGA	800x600@60Hz	37.879	60.317
SVGA	800x600@72Hz	48.077	72.188
SVGA	800x600@75Hz	46.875	75
SVGA	800x600@100Hz	63.684	99.662
SVGA	800x600@120Hz	76.302	119.97
SVGA	832x624@75Hz	49.725	74.551
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004
XGA	1024x768@70Hz	56.476	70.069
XGA	1024x768@75Hz	60.023	75.029
XGA	1024x768@100Hz	81.577	99.972
XGA	1024x768@120Hz	97.551	119.989
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02
SXGA	1280x1024@75Hz	79.975	75.025
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60
UHD	3840x2160@60Hz	135	60
UHD	3840x2160@120Hz	266.653	120
UHD	3840x2160@144Hz	319.944	143.989

Alocări ale pinilor



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 19 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1.	Date TMDS 2 +	9.	Date TMDS 0-	17.	Împământare DDC/CEC
2.	Ecranare 2 date TMDS	10.	Ceas TMDS +	18.	Alimentare +5 V
3.	Date TMDS 2-	11.	Ecranare ceas TMDS	19.	Detectare conectare în timpul funcționării
4.	Date TMDS 1 +	12.	Ceas- TMDS		
5.	Ecranare 1 date TMDS	13.	CEC		
6.	Date TMDS 1-	14.	Rezervat (N.C. pe dispozitiv)		
7.	Date TMDS 0 +	15.	SCL		
8.	Ecranare 0 date TMDS	16.	SDA		



Cablu de semnal pentru afișarea culorilor, cu 20 pini

Nr. pini	Nume semnal	Nr. pini	Nume semnal
1	ML_Lane 3 (n)	11	GND
2	GND	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	GND	15	AUX_CH(p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	GND
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	GND	18	Detectare conectare în timpul funcționării
9	ML_Lane 1 (p)	19	Returnare DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Caracteristică Plug & Play DDC2B

Acest monitor este prevăzut cu capacitatea VESA DDC2B, în conformitate cu STANDARDUL VESA DDC. Prin urmare, monitorul poate informa sistemul gazdă cu privire la identitatea sa și, în funcție de nivelul de DDC utilizat, poate comunica informații suplimentare cu privire la capacitățile sale de afișare.

DDC2B reprezintă un canal de date bi-direcțional, bazat pe protocolul I2C. Gazda poate solicita informații de tip EDID prin intermediul canalului DDC2B.



Pentru patentele DTS, accesați <http://patents.dts.com>. Fabricat sub licență DTS Licensing Limited. DTS, emblema, & DTS și sigla sunt mărci înregistrate, iar DTS Sound este marcă înregistrată a DTS, Inc. © DTS, Inc. Toate drepturile rezervate.