



Manual do utilizador do monitor LCD

AG271FZ2 Retroiluminação LED



Segurança	3
Convenções nacionais.....	3
Energia	4
Instalação	5
Limpeza	6
Outros.....	7
Configuração.....	8
Conteúdo da embalagem.....	8
Instalar o suporte e a base	9
Ajustar o ângulo de visão.....	10
Ligar o monitor	11
Função Adaptive-Sync.....	12
Montagem na parede.....	13
Ajuste.....	14
Botões de atalho	14
Mudança Rápida.....	15
Configuração do OSD.....	16
Luminance (Luminância)	17
Image Setup (Configuração da imagem)	18
Color Setup (Configuração da cor)	19
Picture Boost (Otimização da imagem)	20
OSD Setup (Configuração do OSD)	21
Game Setting (Configuração de jogo)	22
Extra	24
Exit (Sair).....	25
Indicador LED.....	25
Controlador	26
G-Menu.....	26
e-Saver	27
Screen+	28
Resolução de problemas	29
Especificações	30
Especificações gerais	30
Modos de exibição predefinidos	31
Atribuição de pinos	32
Plug and Play.....	34

Segurança

Convenções nacionais

As subsecções seguintes descrevem as convenções de notação utilizadas neste documento.

Notas, alertas e avisos

Ao longo deste guia podem ser exibidos blocos de texto a negrito ou itálico acompanhados por um ícone. Estes blocos de texto contêm notas, alertas e avisos e são utilizados da seguinte forma:



NOTA: Uma NOTA indica informações importantes que o ajudam a utilizar o sistema do computador da melhor forma possível.



ALERTA: Um ALERTA, indica danos potenciais ao hardware ou perda de dados e explica como evitar o problema.



AVISO: Um AVISO indica potenciais danos materiais e explica como evitar o problema. Alguns avisos podem ser exibidos em formatos diferentes e podem não ser acompanhados por um ícone. Em tais casos, a apresentação específica do aviso é imposta pela autoridade reguladora.

Energia



O monitor deve ser utilizado apenas com o tipo de fonte de alimentação indicado na etiqueta. Se não tiver a certeza quanto à tensão fornecida na sua casa, consulte o seu fornecedor ou a empresa de fornecimento de energia.



O monitor está equipado com uma ficha de três pinos, uma ficha com um terceiro pino (ligação à terra). Como medida de segurança, esta ficha encaixa apenas numa tomada com ligação à terra. Se a tomada não permitir a ligação de uma ficha de três pinos, contacte um electricista para que este instale uma tomada correta ou utilize um adaptador para ligar o aparelho à terra em segurança. Não menospreze o objetivo de segurança da ficha de ligação à terra.



Desligue o aparelho durante tempestades ou quando não pretender utilizá-lo durante longos períodos. Isto protegerá o monitor contra possíveis danos devido a sobretensão.



Não sobrecarregue cabos e extensões elétricas. A sobrecarga poderá originar incêndio ou choque elétrico.



Para garantir um funcionamento satisfatório, utilize o monitor apenas com computadores com classificação UL que estejam equipados com tomadas apropriadas de 100 - 240V, Mín. 5A



A tomada deverá estar instalada próximo do equipamento e ser facilmente acessível.



Para utilização apenas com o transformador fornecido (Saída 20Vdc, 4,5A)

Fabricantes: TPV ELECTRONICS (FUJIAN) CO., LTD. Modelo: ADPC2090

Instalação

! Não coloque este monitor sobre carrinhos, suportes, tripés, estantes ou mesas instáveis. Se o monitor cair, este pode causar ferimentos pessoais ou danos graves ao produto. Utilize apenas carrinhos, bases, suportes, tripés ou mesas recomendados pelo fabricante ou vendidos com este produto. Siga as instruções do fabricante para instalar o produto e utilize acessórios de montagem recomendados pelo mesmo. Quando colocado num carrinho, o produto deve ser deslocado com cuidado.

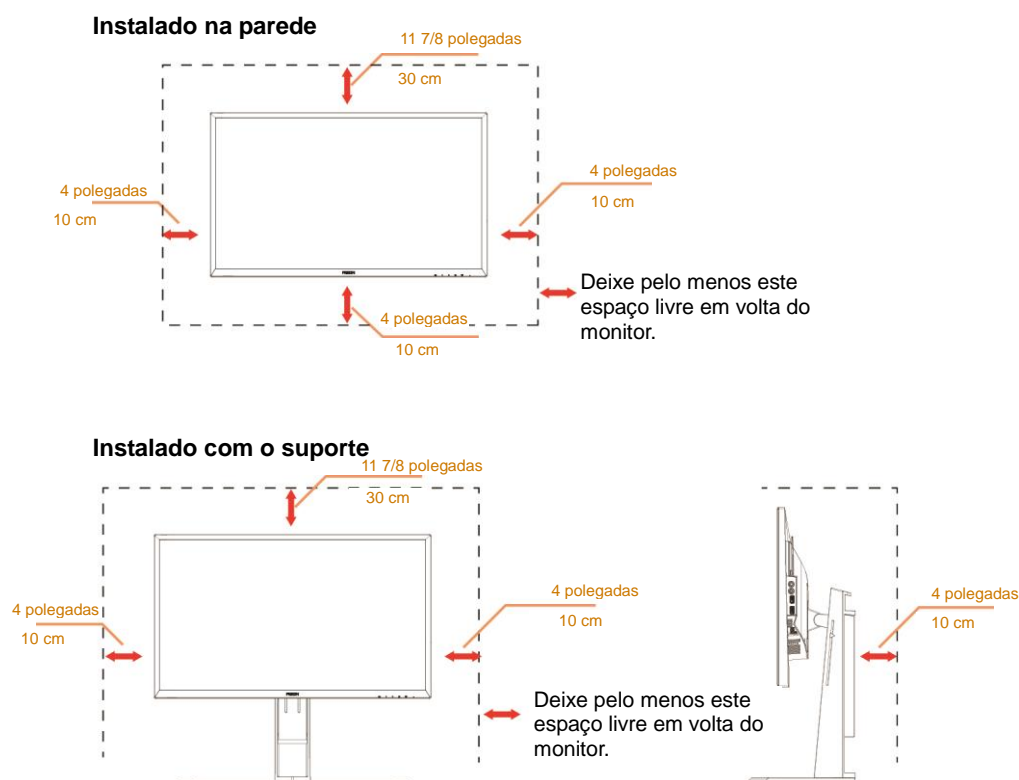
! Não introduza qualquer tipo de objeto nos orifícios do monitor. Tal poderá danificar componentes do mesmo ou causar fogo ou choque elétrico. Não derrame líquidos sobre o monitor.

! Não coloque o produto no chão com a face voltada para baixo.


! Se montar o monitor numa parede ou prateleira, utilize um kit de montagem aprovado pelo fabricante e siga as instruções fornecidas com o kit.


! Deixe algum espaço à volta do monitor, tal como ilustrado abaixo. Caso contrário, a circulação de ar poderá ser inadequada e o monitor poderá sobreaquecer, podendo causar um incêndio ou danos no mesmo.

Consulte a imagem abaixo para saber quais as distâncias de ventilação recomendadas quando o monitor for instalado na parede ou no suporte:

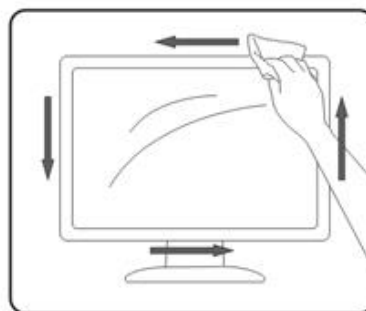
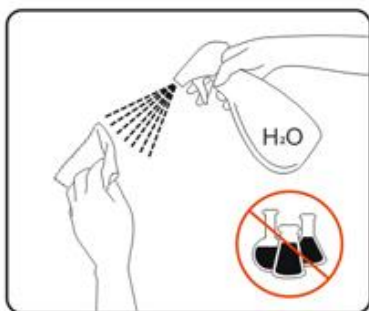


Limpeza

 Limpe a caixa do monitor regularmente com um pano. Pode utilizar um detergente suave para limpar as manchas, já que um detergente abrasivo poderá danificar a caixa do produto.

 Durante a limpeza, tenha cuidado para que o detergente não derrame para o interior do produto. O pano de limpeza não deverá ser áspero para não arranhar a superfície do ecrã.

 Desligue o cabo de alimentação antes de limpar o produto.



Outros



Se o produto emitir odores e sons estranhos ou fumo, desligue a ficha de alimentação **IMEDIATAMENTE** e contacte um Centro de assistência técnica.



Certifique-se de que os orifícios de ventilação não ficam bloqueados pela mesa ou por uma cortina.



Não sujeite o monitor LCD a grandes vibrações ou impactos durante o seu funcionamento.



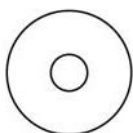
Não deixe cair o monitor nem o sujeite a impactos durante o funcionamento ou transporte.

Configuração

Conteúdo da embalagem



Monitor



CD com o manual



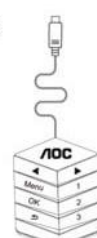
Certificado de garantia



Suporte



Base



Botões de acesso rápido



Suporte VESA



Transformador



Cabo de alimentação



Cabo de áudio



Cabo Dual Link DVI



Cabo analógico



Cabo DP



Cabo HDMI



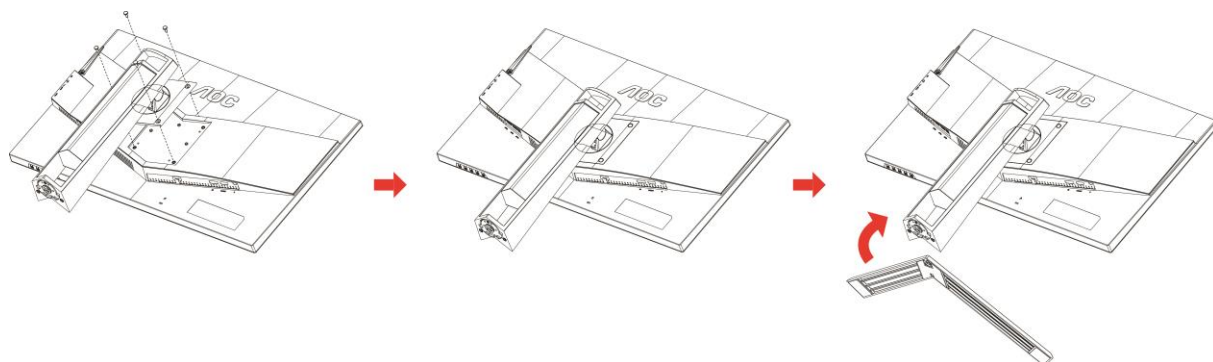
Cabo USB

* Os cabos de sinal (cabos de Áudio, Analógico, DVI, USB, DP e HDMI) não serão todos fornecidos em todos os países ou regiões. Para confirmar, consulte o seu revendedor ou uma filial da AOC.

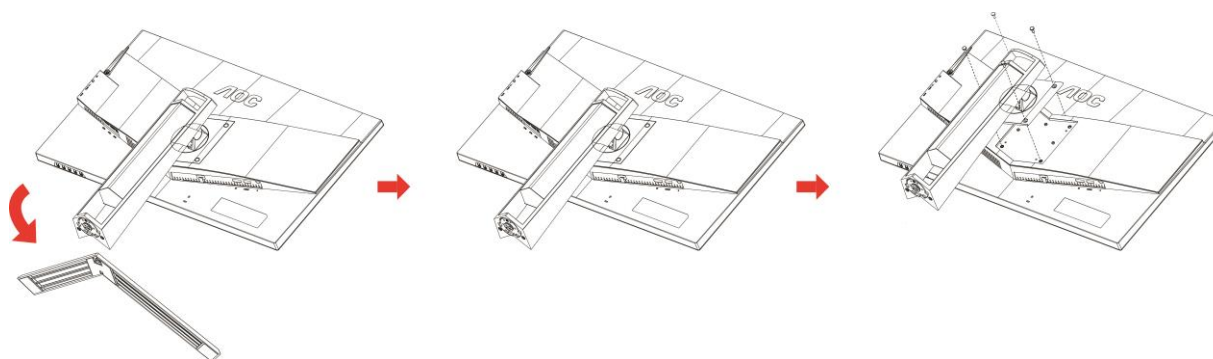
Instalar o suporte e a base

Instale ou remova a base de acordo com os passos indicados abaixo.

Instalação:



Remoção:



Ajustar o ângulo de visão

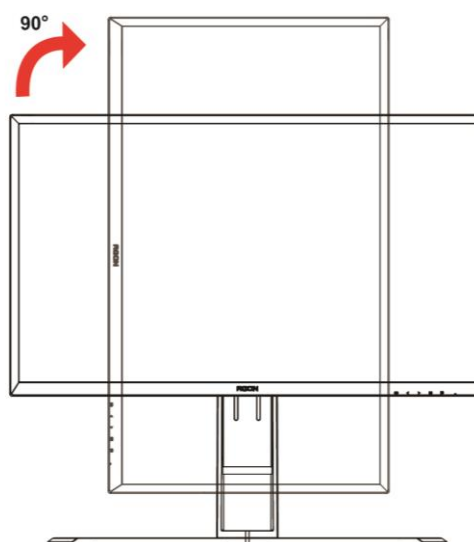
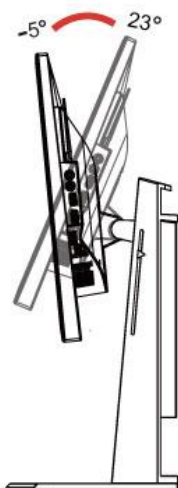
Para obter o melhor ângulo de visualização possível, recomendamos que se coloque de frente para o monitor e que de seguida ajuste o ângulo do mesmo de acordo com a sua preferência.

Segure no suporte para impedir que o monitor caia quando estiver a ajustar o ângulo do mesmo.

Pode ajustar o ângulo do monitor tal como indicado abaixo:

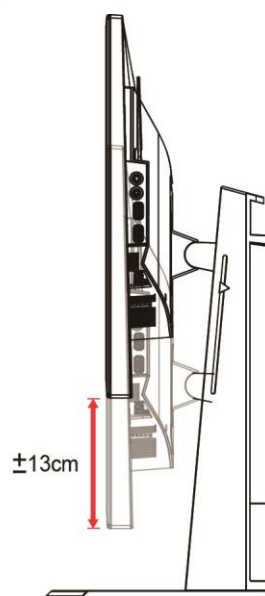
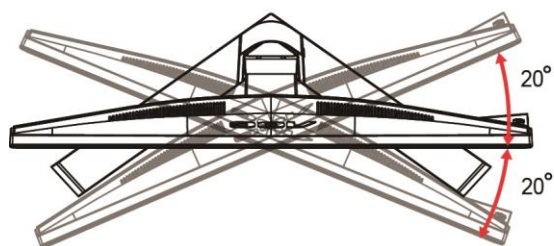
Ângulo de inclinação: -5° a 23°

Ângulo de rotação: 0° ~ 90°



Ângulo de articulação: -20° ~ 20°

Ajuste de altura: 130 mm

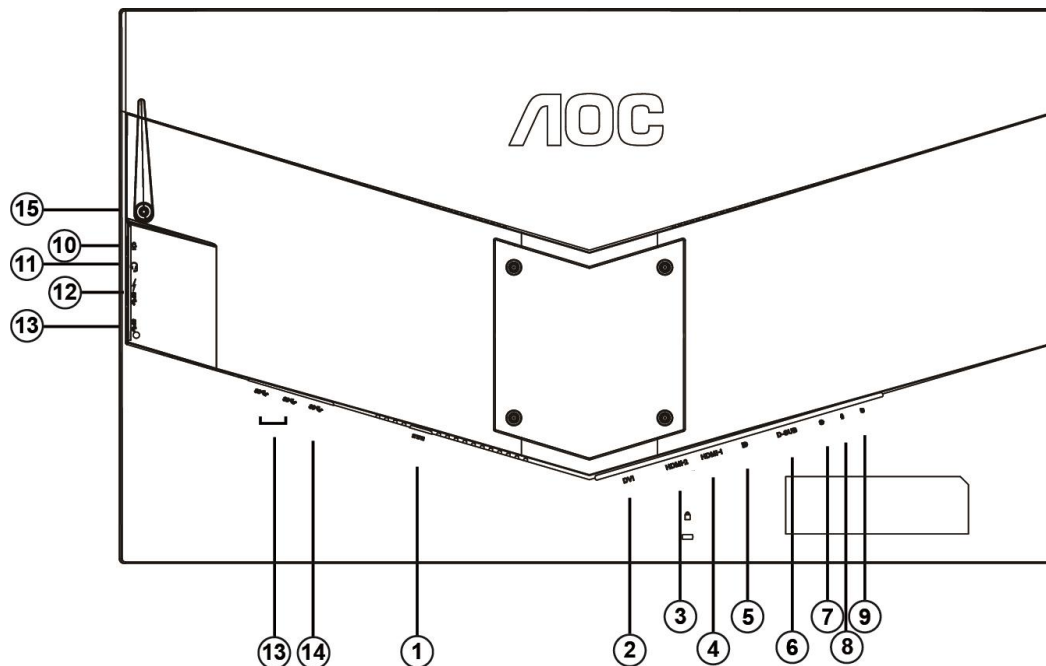


NOTA:

1. Não toque no ecrã LCD quando estiver a ajustar o ângulo do monitor. Tal poderá causar danos ou mesmo a quebra do ecrã LCD.
2. A escala existente no suporte permite-lhe memorizar a localização favorita.

Ligar o monitor

Ligações de cabos na traseira do monitor e do computador:



1	Energia	9	Porta de acesso rápido
2	DVI Dual-link	10	Entrada para microfone
3	HDMI-2(HDMI1.4)	11	Auscultadores (combinado com microfone)
4	HDMI-1(HDMI2.0)	12	USB3.0 transferência + carregamento rápido
5	DP	13	USB3.0 transferência
6	D-SUB	14	USB3.0 transmissão
7	Entrada de linha de áudio	15	Gancho para auscultadores
8	Saída para microfone		

Para proteger o equipamento, desligue sempre a alimentação do PC e do monitor LCD antes de efetuar a ligação.

- 1 Ligue o cabo de alimentação à entrada AC na traseira do monitor.
- 2 Ligue uma extremidade do cabo D-Sub de 15 pinos à traseira do monitor e a outra extremidade à porta D-Sub do computador..
- 3 (Opcional – Requer uma placa gráfica com porta DVI) – Ligue uma extremidade do cabo DVI à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta DVI do computador.
- 4 (Opcional – Requer uma placa gráfica com porta HDMI) – Ligue uma extremidade do cabo HDMI à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta HDMI do computador.
- 5 (Opcional – Requer uma placa gráfica com porta de áudio) – Ligue uma extremidade do cabo de áudio à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta de áudio do computador.
- 6 (Opcional – Requer uma placa gráfica com porta DP) – Ligue uma extremidade do cabo DP à traseira do monitor e ligue a outra extremidade à porta DP do computador.
- 7 Ligue o monitor e o computador.

Se visualizar uma imagem no ecrã do monitor, a instalação estará concluída. Se o monitor não apresentar uma imagem, consulte a Resolução de problemas.

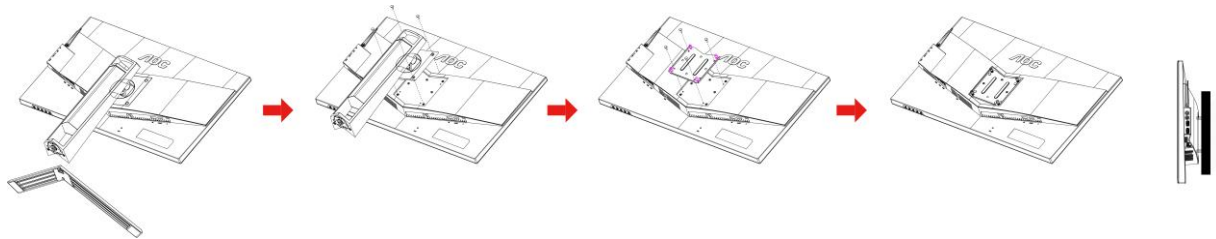
Função Adaptive-Sync

1. A função Adaptive-Sync funciona com DP/HDMI
2. Placa gráfica compatível: As placas recomendadas são apresentadas abaixo e podem ser consultadas em www.AMD.com

- Radeon™ RX Vega Series
- Radeon™ RX 500 Series
- Radeon™ RX 400 Series
- Radeon™ R9/R7 300 Series (except R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
- Radeon™ Pro Duo (2016 Version)
- Radeon™ R9 Nano Series
- Radeon™ R9 Fury Series
- Radeon™ R9/R7 200 Series (except R9 270/X, R9 280/X)

Montagem na parede

Preparar para instalar um braço opcional de montagem na parede.



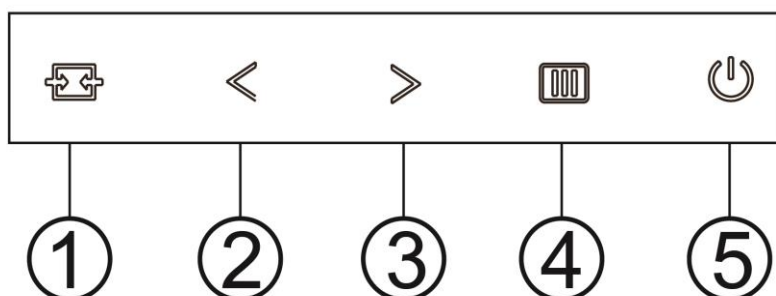
Este monitor pode ser montado num braço de montagem na parede comorado separadamente. Desligue a alimentação antes de efetuar este procedimento. Siga estes passos:

- 1 Remover a base.
- 2 Siga as instruções do fabricante para montar o braço de montagem na parede.
- 3 Coloque o braço de montagem na parede na traseira do monitor. Alinhe os orifícios do braço com os da traseira do monitor.
- 4 Insira os 4 parafusos nos orifícios e aperte-os.
- 5 Volte a ligar os cabos. Consulte o manual do utilizar fornecido com o suporte de montagem na parede para obter instruções para a fixação do mesmo na parede.

Nota: Os orifícios dos parafusos do suporte VESA não estão disponíveis em todos os modelos, consulte o seu revendedor ou o departamento oficial da AOC.

Ajuste

Botões de atalho



1	Fonte/Auto/Sair
2	Modo de Jogo/<
3	Dial Point />
4	Menu/Confirmar
5	Energia

Energia

Prima o botão de Energia para ligar/desligar o monitor.

Menu/Confirmar

Prima para exibir o menu OSD ou confirmar a seleção.

Dial Point/>

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão Dial Point para mostrar/ocultar o Dial Point.

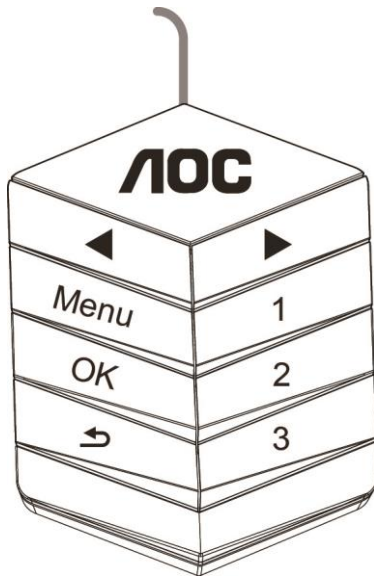
Modo de Jogo/<

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão do sinal menos para abrir a função de modo de jogo e prima < ou > para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) dependendo dos diferentes tipos de jogo.

Fonte/Auto/Sair

Quando o menu OSD não estiver ativo, prima o botão Auto/Fonte durante 2 segundos para configurar automaticamente. Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão Fonte para configurar a função do botão de acesso rápido. Mantenha premido o botão Fonte para selecionar a fonte de entrada exibida na barra de mensagens, prima o botão Menu/Enter para mudar para a fonte selecionada..

Mudança Rápida



◀:

Se o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ◀ para abrir a função de modo de jogo e prima ◀ ou ▶ para selecionar o modo de jogo (FPS, RTS, Corridas, Jogador 1, Jogador 2 ou Jogador 3) dependendo dos diferentes tipos de jogo.

▶:

Se o menu OSD estiver fechado, prima o botão ▶ para mostrar/ocultar o Dial Point.

Menu:

Prima o botão Menu para exibir o menu.

OK:

Prima o botão OK para confirmar a seleção.

↶:

Prima o botão ↶ para sair.

Quando o menu OSD não estiver ativo, prima o botão ↶ durante 2 segundos para configurar automaticamente.

Quando o menu OSD estiver fechado, prima o botão ↶ para configurar a função do botão de acesso rápido à Fonte. Mantenha o botão ↶ premido para selecionar a fonte de entrada exibida na barra de mensagens, prima o botão OK para mudar para a fonte selecionada.

1:

Prima o botão 1 para selecionar o modo Jogador 1

2:

Prima o botão 2 para selecionar o modo Jogador 2









3:

Prima o botão 3 para selecionar o modo Jogador 3

Configuração do OSD

Instruções básicas e simples com os botões de controle.








- 1) Prima o **botão**  para ativar o menu OSD.
- 2) Prima **< ou >** para se deslocar pelas funções. Quando a função desejada estiver selecionada, prima o **botão**  para a ativar. Prima **< ou >** para navegar pelo submenu. Quando a função desejada estiver selecionada, prima o **botão**  para a ativar.
- 3) Prima **< ou >** para alterar as definições da função selecionada. Prima  para sair. Se desejar ajustar qualquer outra função, repita os passos 2-3.
- 4) Função de bloqueio do OSD: Para bloquear o OSD, mantenha premido o **botão**  enquanto o monitor está desligado e prima o **botão**  para ligar o monitor. Para desbloquear o OSD, mantenha premido o **botão**  enquanto o monitor está desligado e prima o **botão**  para ligar o monitor.

Notas:

- 1) Se o produto possuir apenas uma entrada de sinal, o item "Selecionar entrada" não poderá ser ajustado.
- 2) Modos ECO (exceto modo Normal), DCR, modo DCB e Otimização da imagem, apenas pode existir um destes quatro estados.

Luminance (Luminância)



1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (Luminance (Luminância)), e prima  para aceder.
3. Prima < ou > para seleccionar o submenu e prima  para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima  para sair.








	Contrast (Contraste)	0-100	Ajuste digital do contraste.
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajuste da luz de fundo
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Padrão)	Modo padrão
		Text (Texto)	Modo de texto
		Internet	Modo de Internet
		Game (Jogo)	Modo de jogo
		Movie (Vídeo)	Modo de vídeo
		Sports (Desporto)	Modo de desporto
	Gamma (Gama)	Gamma1 (Gama1)	Ajustar para Gama 1
		Gamma2 (Gama2)	Ajustar para Gama 2
		Gamma3 (Gama3)	Ajustar para Gama 3
	DCR	Off (Desativado)	Desativar a taxa de contraste dinâmico
		On (Ativado)	Ativar a taxa de contraste dinâmico

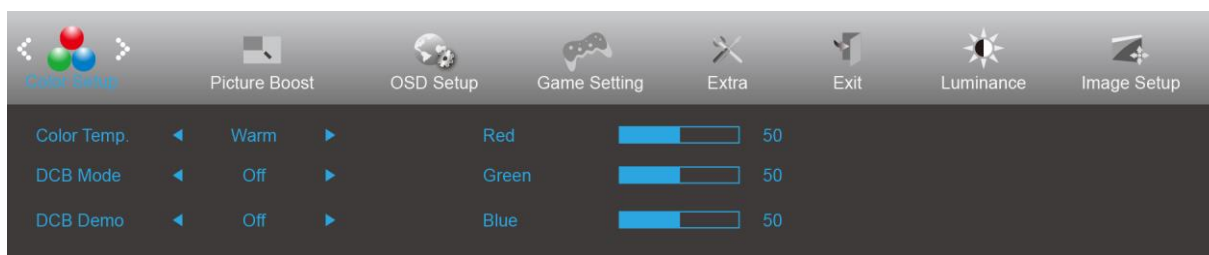
Image Setup (Configuração da imagem)









1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (Image Setup (Configuração da imagem)), e prima  para aceder.
3. Prima < ou > para seleccionar o submenu e prima  para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima  para sair.

	Clock (Relógio)	0-100	Ajustar o Relógio da imagem para reduzir o ruído de linhas verticais.
	Phase (Fase)	0-100	Ajustar a Fase da imagem para reduzir o ruído de linhas horizontais
	Sharpness (Nitidez)	0-100	Ajustar a nitidez da imagem
	H.Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal da imagem.
	V.Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical da imagem.

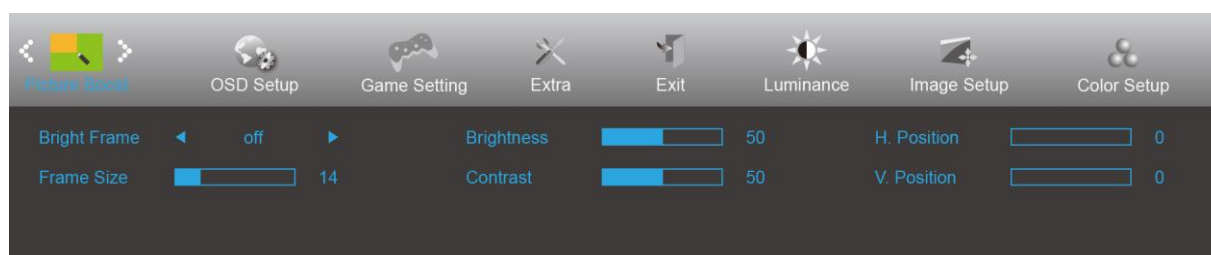
Color Setup (Configuração da cor)



1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (Color Setup (Configuração da cor)), e prima  para aceder.
3. Prima < ou > para seleccionar o submenu e prima  para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima  para sair.

	Color Temp. (Temp. cor)	Warm (Quente)		Restitui a temperatura da cor Quente a partir da EEPROM.
		Normal		Restitui a temperatura da cor Normal a partir da EEPROM.
		Cool (Fria)		Restitui a temperatura da cor Fria a partir da EEPROM.
		sRGB		Restitui a temperatura da cor sRGB a partir da EEPROM.
		User (Utilizador)	Red (Vermelho)	Ajuste digital do ganho da cor vermelha
			Green (Verde)	Ajuste digital do ganho da cor verde.
			Blue (Azul)	Ajuste digital do ganho da cor azul
	DCB Mode (Modo DCB)	desativado		Desactivar o Modo DCB
		Full Enhance (Optimiz Total)		Ativar o Modo Otimização Total
		Nature Skin (Tom Natural)		Ativar o Modo Tom Natural
		Green Field (Campo Verde)		Ativar o Modo Campo Verde
		Sky-blue (Céu Azul)		Ativar o Modo Céu Azul
		AutoDetect (Deteção Auto)		Ativar o Modo de Deteção Automática
	DCB Demo (Demonstração DCB)	ativado ou desativado		Desativar ou Ativar o Modo Demonstração

Picture Boost (Otimização da imagem)



1. Prima (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para selecionar (Picture Boost (Otimização da imagem)) e prima para aceder.
3. Prima < ou > para selecionar o submenu e prima para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima para sair.






	Bright Frame (Moldura brilhante)	ativado ou desativado	Desativar ou Ativar Moldura Brilhante
	Frame Size (Tam da Moldura)	14-100	Ajustar o tamanho da moldura
	Brightness (Brilho)	0-100	Ajustar o brilho da moldura
	Contrast (Contraste)	0-100	Ajustar o contraste da moldura
	H. Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal da moldura
	V.position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical da moldura


Nota:

Ajuste o brilho, o contraste e a posição da moldura brilhante para melhorar a experiência de visualização.

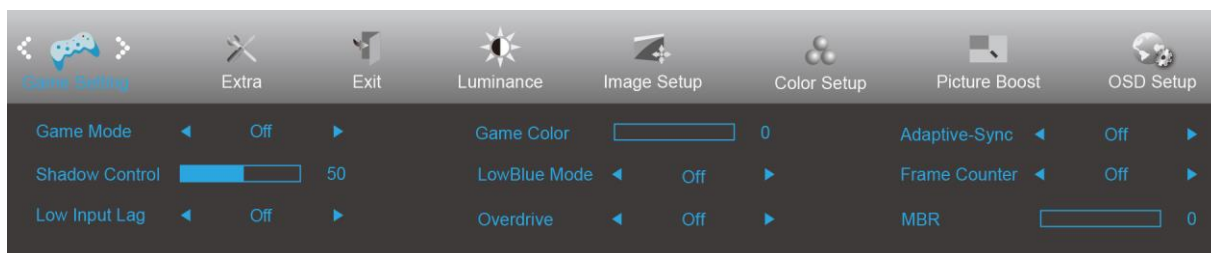
OSD Setup (Configuração do OSD)









1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (OSD Setup (Configuração do OSD)) e prima  para aceder.
3. Prima < ou > para seleccionar o submenu e prima  para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima  para sair.

	Language (Idioma)		Selecionar o idioma do menu OSD
	Timeout (Limite de Tempo)	5-120	Ajustar o tempo limite do OSD
	H.Position (Posição-H)	0-100	Ajustar a posição horizontal do OSD
	V.Position (Posição-V)	0-100	Ajustar a posição vertical do OSD
	Transparence (Transparência)	0-100	Ajustar a transparência do OSD
	Break Reminder (Aviso de tempo de descanso)	ativado ou desativado	Aviso de tempo de descanso se o utilizador trabalhar de forma contínua durante mais de 1 hora
	DP Capability (Capacidade DP)	1.1/1.2	Se o conteúdo de vídeo DP suportar DP1.2, seleccione DP1.2 para a Capacidade DP, caso contrário, seleccione DP1.1
	Volume	0-100	Ajuste do volume.

Game Setting (Configuração de jogo)



1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (Game Setting (Configuração de jogo)), e prima  para aceder.
3. Prima < ou > para seleccionar o submenu e prima  para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima  para sair.

	Game Mode (Modo de jogo)	FPS	Para jogar FPS (Jogos de ação na primeira pessoa). Melhora o nível de detalhes das áreas escuras.
		RTS	Para jogar RTS (Jogos de estratégia em tempo real). Melhora a qualidade da imagem.
		Racing (Corrida)	Para jogar jogos de corridas. Oferece um tempo de resposta mais rápido e elevada saturação da cor.
		Gamer 1 (Jogador 1)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 1.
		Gamer 2 (Jogador 2)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 2.
		Gamer 3 (Jogador 3)	As definições de preferência do utilizador serão guardadas como Jogador 3.
		off (desativado)	Não é feita qualquer optimização por parte da função SmartImage game
	Shadow Control (Controlo de sombras)	0-100	A predefinição do controlo de sombras é 50. O utilizador pode ajustar de 50 até 100 ou 0 para aumentar o contraste e obter uma imagem límpida. 1. Se a imagem for demasiado escura para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 100 para obter uma imagem nítida. 2. Se a imagem for demasiado clara para ver claramente os detalhes, ajuste de 50 até 0 para obter uma imagem nítida.
	Low input Lag (Atraso de entrada reduzido)	On (ativado)/ off (desativado)	Desativar a memória intermédia para diminuir o atraso da entrada
	Game Color (Cor de jogo)	0-20	A Cor de Jogo permite ajustar o nível de saturação de 0 a 20 para proporcionar uma imagem melhor
	LowBlue Mode(Modo de LowBlue)	Desativado / Multimédia / Internet / Documentos / Leitura	Diminui a emissão de luz azul controlando a temperatura da cor
	Overdrive	Weak (Fraco)	Ajustar o tempo de resposta.
		Medium (Médio)	
		Strong (Forte)	
		Boost* (Intensificar)	
		Off (Desativado)	






	Adaptive-Sync	On (ativado) / Off (desativado)	Desativar ou ativar a função Adaptive-Sync.
	Contador de fotogramas	Desativado / Direita-Cima / Direita-Baixo / Esquerda-Baixo / Esquerda-Cima	Exibir a frequência V. no canto selecionado
	MBR*	0-20	Ajustar a redução de desfocagem de movimento.


Nota:

As funções MBR e Overdrive Boost estarão disponíveis apenas quando a função Adaptive-Sync estiver desativada e a frequência vertical for 75 Hz, no máximo.

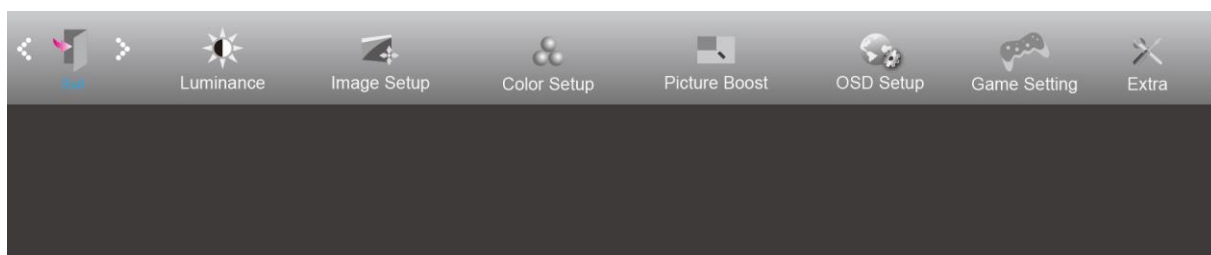
Extra







1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (Extra) e prima  para aceder.
3. Prima < ou > para seleccionar o submenu e prima  para aceder.
4. Prima < ou > para ajustar.
5. Prima  para sair.

	Input Select (Selecionar entrada)	AUTO/D-SUB/DVI/HDMI1/HDMI2/DP	Selecionar a fonte de entrada do sinal.
	Auto Config (Config Auto)	sim ou não	Ajustar automaticamente a imagem para as predefinições
	Off timer (Temporizador)	0-24 horas	Selecionar hora para desligar DC
	Image Ratio (Resolução)	Panorâmico/4:3/1:1/17"(4:3)/19"(4:3) /19"(5:4) /19"W(16:10)/21.5"W(16:9) /22"W(16:10)/23"W(16:9) /23.6"W(16:9)/24" W(16:9)	Selecionar a proporção da imagem.
	DDC/CI	sim ou não	Ativar/Desativar o Suporte DDC/CI
	Reset (Repor)	Sim ou não	Repor as predefinições do menu
	Information (Informações)		Mostrar as informações das fontes de imagem principal e imagem secundária

Exit (Sair)



1. Prima  (Menu) para exibir o menu.
2. Prima < ou > para seleccionar  (Exit (Sair)) e prima  para aceder.
3. Prima  para sair.

	Exit (Sair)		Sair do menu OSD
---	-------------	--	------------------

Indicador LED

Estado	Cor do LED
Modo de potência total	Branco
Modo Ativo Desligado	Laranja

Controlador

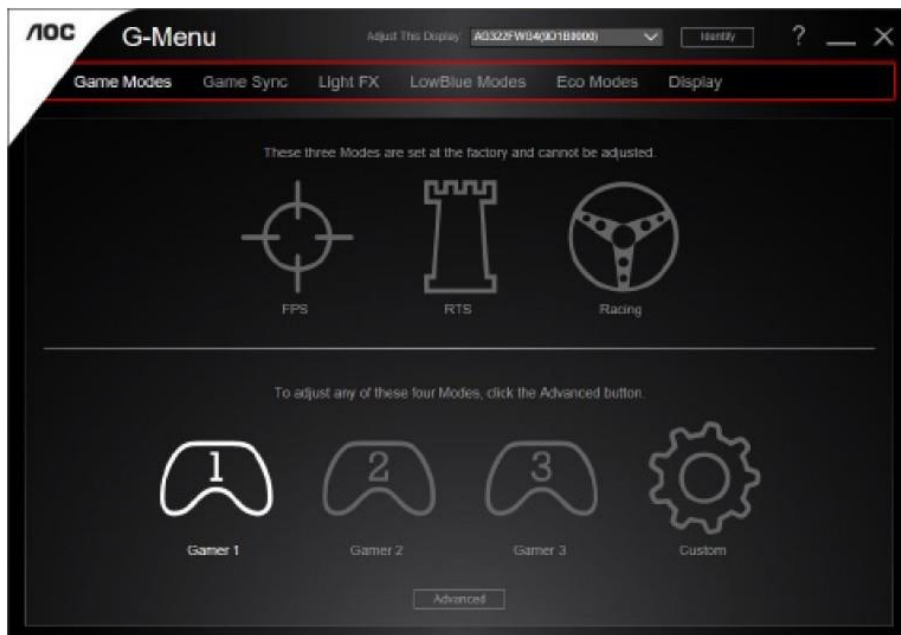
G-Menu



Bem-vindo ao software “G-Menu” da AOC. O G-Menu facilita o ajuste das definições do seu monitor utilizando menus no ecrã em vez de utilizar os botões do monitor. Para concluir a instalação, siga o guia de instalação. Sistemas operativos suportados pelo software: Windows 10, Windows 8, Windows 7.

Nota:

As funções não estão disponíveis em todos os modelos.



e-Saver

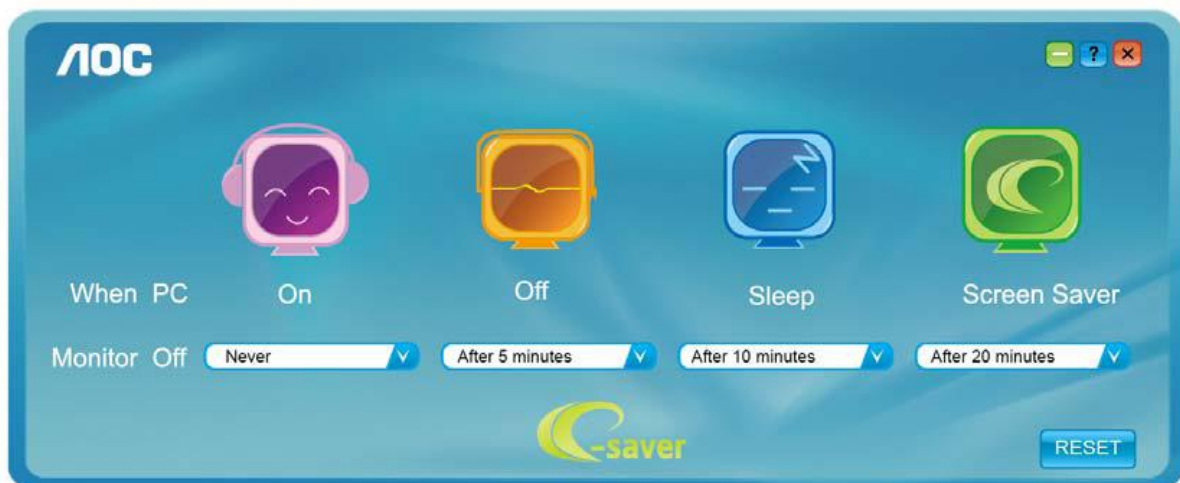


Bem-vindo ao e-Saver, software de gestão de energia do monitor AOC! O software e-Saver da AOC oferece as funções de Encerramento Inteligente, permite desligar o monitor através de um temporizador quando o PC se encontra em qualquer estado (Ligado, Desligado, Suspensão ou Proteção de ecrã); o tempo para desligar depende da preferência do utilizador (ver exemplo abaixo).

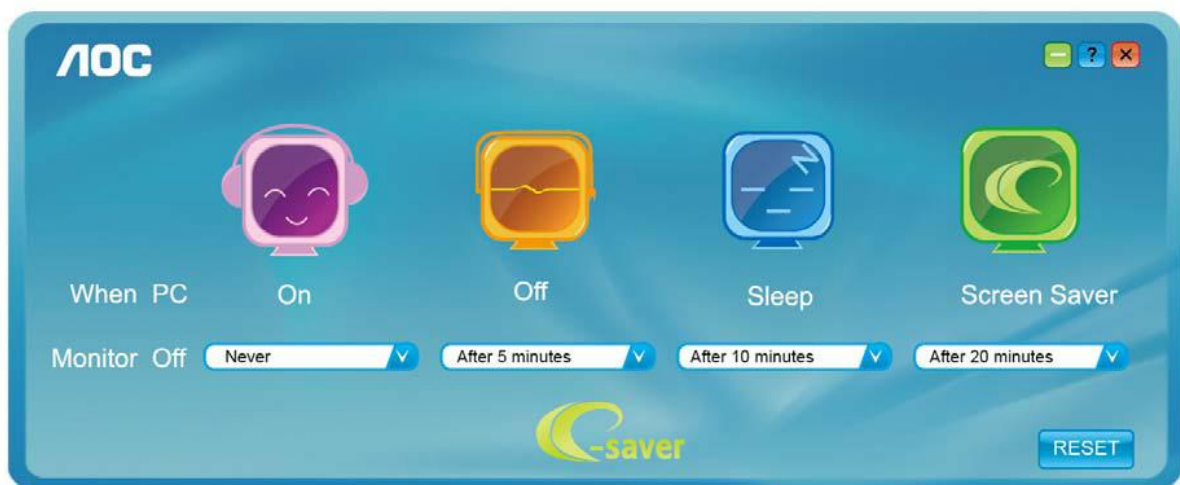
Clique em "driver/e-Saver/setup.exe" para começar a instalar o software e-Saver e siga as instruções do assistente de instalação para concluir a instalação do software.

Em cada um dos quatro estados do PC, poderá escolher o tempo desejado (em minutos) no menu pendente para desligar automaticamente o monitor. O exemplo ilustrado acima:

- 1) O monitor nunca irá desligar quando o PC estiver ligado.
- 2) O monitor irá desligar automaticamente 5 minutos após o encerramento do PC.
- 3) O monitor irá desligar automaticamente 10 minutos após o PC entrar no modo de suspensão.
- 4) O monitor irá desligar automaticamente 20 minutos após a ativação da proteção de ecrã.



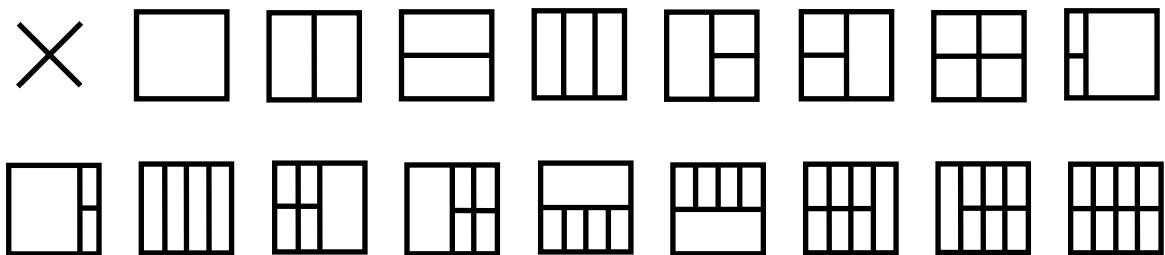
Pode clicar em "RESET (REPOR)" para repor as predefinições do e-Saver, como apresentado abaixo.



Screen+



Bem-vindo ao software "Screen+" da AOC. O software Screen+ é uma ferramenta de divisão do ecrã, que divide o ecrã em diferentes painéis e cada painel exibe uma janela diferente. Apenas precisa de arrastar a janela para o painel correspondente, quando desejar aceder à mesma. Suporta a apresentação em vários monitores para facilitar a sua tarefa. Siga as instruções do software de instalação para o instalar. Sistemas operativos suportados pelo software: Windows 10, Windows 8, Windows 7.



Resolução de problemas

Problema e Questão	Possíveis soluções
O LED de energia não está aceso	Verifique se o botão de energia está ligado e se o cabo de alimentação está corretamente ligado a uma tomada com ligação à terra e ao monitor.
Nenhuma imagem é exibida no ecrã	<ul style="list-style-type: none"> • O cabo de alimentação está ligado corretamente? Verifique a ligação do cabo de alimentação e a fonte de alimentação. <ul style="list-style-type: none"> • O cabo está corretamente ligado? (Ligação com cabo D-sub) Verifique a ligação do cabo DB-15. (Ligação com cabo DVI) Verifique a ligação do cabo DVI. * A entrada DVI não está disponível em todos os modelos. <ul style="list-style-type: none"> • Se a alimentação estiver ligada, reinicie o computador para visualizar o ecrã inicial (ecrã de início de sessão). Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) for exibido, inicie o computador no modo adequado (modo de segurança para Windows 7/8/10) e altere a frequência da placa gráfica. (Consulte a secção Definir a resolução ideal) Se o ecrã inicial (ecrã de início de sessão) não for exibido, contacte o Centro de Assistência ou o seu revendedor. <ul style="list-style-type: none"> • É exibida a mensagem “Entrada não suportada” no ecrã? Esta mensagem é exibida quando o sinal da placa gráfica excede a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. Ajuste a resolução e frequência máximas que o monitor suporta corretamente. <ul style="list-style-type: none"> • Certifique-se de que os controladores do monitor AOC estão instalados.
A imagem está desfocada e apresenta "fantasmas"	Ajuste os comandos de contraste e brilho. Prima para ajustar automaticamente. Verifique se está a utilizar um cabo de extensão ou um computador. Recomendamos que ligue o monitor diretamente ao conector de saída da placa de vídeo na parte traseira.
A imagem salta, cintila ou existe um padrão de onda na imagem	Afaste o mais possível do monitor dispositivos que possam causar interferência elétrica. Utilize a taxa de atualização mais elevada que o monitor suporta para a resolução que está a utilizar.
O monitor não sai do modo de ativo desligado	O botão de energia do computador deve estar na posição Ligado. A placa de vídeo do computador deve estar firmemente encaixada na respetiva ranhura. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador. Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está dobrado. Certifique-se de que o seu computador está operacional premindo a tecla CAPS LOCK no teclado enquanto observa o LED de CAPS LOCK. Este LED deverá ligar ou desligar ao premir a tecla CAPS LOCK.
Falta de uma das cores primárias (vermelho, verde ou azul)	Verifique o cabo de vídeo do monitor e certifique-se de que nenhum dos pinos está danificado. Verifique se o cabo de vídeo do monitor está corretamente ligado ao computador.
A imagem do ecrã não está corretamente centrada ou dimensionada	Ajuste a posição horizontal e vertical ou pressione o botão (AUTO).
A imagem tem defeitos nas cores (o branco não parece branco).	Ajuste a cor RGB ou selecione a temperatura da cor desejada.
O ecrã apresenta distorções horizontais ou verticais	Utilize o modo de encerramento do Windows 7/8/10 para ajustar o relógio e a focagem. Prima para ajustar automaticamente.
Anomalias da imagem DP (V1.2)	Certifique-se de que DP no menu OSD está definido para 1.1 ou efetue a reposição.

Especificações

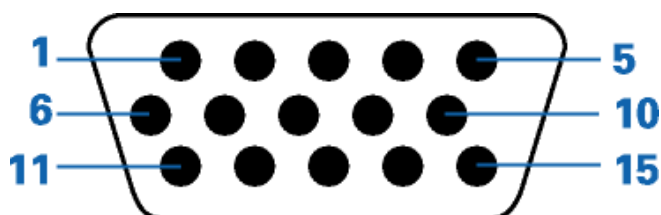
Especificações gerais

Ecrã	Nome do modelo	AG271FZ2	
	Tipo de sistema	LCD TFT a cores	
	Área de visualização	68,6 cm na diagonal	
	Distância entre pixéis	0,31125 mm (H) x 0,31125mm (V)	
	Vídeo	R, G, B Interface Analógica & Interface DVI & Interface HDMI & Interface DP	
	Sincronização separada.	H/V TTL	
	Cores do monitor	16,7M de cores	
Outros	Intervalo de varrimento na horizontal	30k-160kHz(D-SUB/DVI Dual-Link/HDMI-2) 30k-280kHz(HDMI-1/DP)	
	Tamanho do varrimento na horizontal (Máximo)	597,6 mm	
	Intervalo de varrimento na vertical	48-146Hz(D-SUB/DVI Dual-Link) 48-144Hz(HDMI-2) 48-240Hz(HDMI-1/DP)	
	Tamanho do varrimento na vertical (Máximo)	336,15 mm	
	Resolução predefinida ideal	1920x1080@60Hz(D-SUB) 1920x1080@144Hz(DVI Dual-Link/HDMI-2) 1920x1080@240Hz(HDMI-1/DP)	
	Plug & Play	VESA DDC2B/CI	
	Conector de entrada	VGA / DVI Dual-Link /HDMI / DP /Entrada de áudio/USB	
	Sinal de entrada de vídeo	Analógico: 0,7Vp-p (padrão), 75 OHM, TMDS	
	Conector de saída	Saída para auscultadores, microfone	
	Fonte de alimentação	20Vdc, 4,5A	
	Consumo de energia	Típico (Brilho = 70, Contraste = 50)	38W
		Máximo (brilho = 100, contraste = 100)	≤84W
		Poupança de energia	≤0,5W
	Altifalantes	3W x 2	
Características físicas	Tipo de conector	VGA\DVI Dual-Link\HDMI\ DP\Entrada de áudio\Saída para auscultadores\Entrada para microfone\Saída para microfone\USB 3.0	
	Tipo cabo de sinal	Amovível	
Ambiente	Temperatura	Funcionamento	0°C~40°C
		Desligado	-25°C ~ 55°C
	Humidade	Funcionamento	10% a 85% (sem condensação)
		Desligado	5% a 93% (sem condensação)
	Altitude	Funcionamento	0~ 5000 m (0~ 16404ft)
		Desligado	0~ 12192m (0~ 40000ft)

Modos de exibição predefinidos

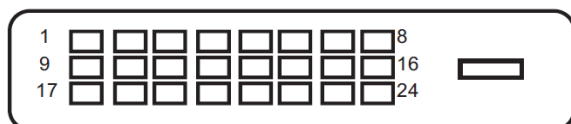
NORMA	RESOLUÇÃO	FREQUÊNCIA HORIZONTAL (kHz)	FREQUÊNCIA VERTICAL (Hz)	Fonte
VGA	640x480@60Hz	31.469	59.94	Todas
	640x480@72Hz	37.861	72.809	Todas
	640x480@75Hz	37.5	75	Todas
	640x480@67Hz	35	66.667	Todas
	640x480@100Hz	51.08	99.769	Todas
	640x480@120Hz	61.91	119.518	Todas
Modo Dos	720x400@70Hz	31.469	70.087	Todas
SVGA	800x600@56Hz	35.156	56.25	Todas
	800x600@60Hz	37.879	60.317	Todas
	800x600@72Hz	48.077	72.188	Todas
	800x600@75Hz	46.875	75	Todas
	800x600@100Hz	63.68	99.662	Todas
	800x600@120Hz	77.43	119.854	Todas
XGA	1024x768@60Hz	48.363	60.004	Todas
	1024x768@70Hz	56.476	70.069	Todas
	1024x768@75Hz	60.023	75.029	Todas
	1024x768@100Hz	81.58	99.972	Todas
	1024x768@120Hz	98.96	119.804	Todas
SXGA	1280x1024@60Hz	63.981	60.02	Todas
	1280x1024@75Hz	79.976	75.025	Todas
Full HD	1920x1080@60Hz	67.5	60	Todas
	1920×1080@100Hz	114.6	99.898	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@120Hz	139.1	119.93	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@144Hz	158.1	144	DVI/HDMI/DP
	1920×1080@240Hz	274.52	239.964	HDMI1(HDMI2.0)/DP

Atribuição de pinos



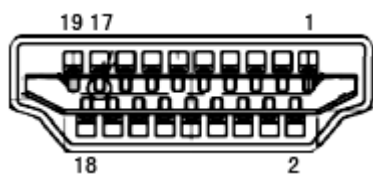
Cabo de sinal de monitor a cores de 15 pinos

Número do pino	Lado com 15 pinos do cabo de sinal	Número do pino	Lado com 15 pinos do cabo de sinal
1	Vídeo - Vermelho	9	+5V
2	Vídeo -Verde	10	Terra
3	Vídeo -Azul	11	N.C.
4	N.C.	12	Dados seriais - DDC
5	Cabo de detecção	13	Sincronismo horizontal
6	Terra de sinal - Vermelho	14	Sincronismo vertical
7	Terra de sinal -Verde	15	Clock serial - DDC
8	Terra de sinal -Azul		

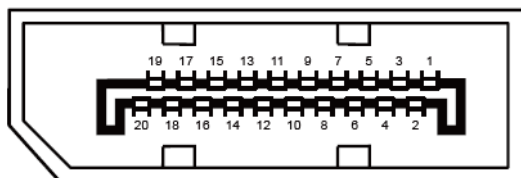


Cabo de sinal de monitor a cores de 24 pinos

Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal
1	TMDS dados 2—	13	TMDS dados 3+
2	TMDS dados 2+	14	Alimentação + 5V
3	TMDS dados 2/4 escudo	15	Terra (para +5V)
4	TMDS dados 4—	16	Detecção de ligação instantânea
5	TMDS dados 4+	17	TMDS dados 0—
6	DDC relógio	18	TMDS dados 0+
7	DDC dados	19	TMDS dados 0/5 escudo
8	N.C.	20	TMDS dados 5—
9	TMDS dados 1—	21	TMDS dados 5+
10	TMDS dados 1+	22	TMDS relógio escudo
11	TMDS dados 1/3 escudo	23	TMDS relógio +
12	TMDS dados 3—	24	TMDS relógio—



Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal
1.	TMDS dados 2+	9.	TMDS dados 0-	17.	DDC/CEC Terra
2.	TMDS dados 2 escudo	10.	TMDS relógio +	18.	+5V Power
3.	TMDS dados 2-	11.	TMDS relógio escudo	19.	Detecção de ligação instantânea
4.	TMDS dados 1+	12.	TMDS relógio -		
5.	TMDS dados 1 escudo	13.	CEC		
6.	TMDS dados 1-	14.	Reservado (N.C. no dispositivo)		
7.	TMDS dados 0+	15.	SCL		
8.	TMDS dados 0 escudo	16.	SDA		



Cabo de sinal de monitor a cores de 20 pinos

Nº. do pino	Nome do sinal	Nº. do pino	Nome do sinal
1	ML_Lane 3 (n)	11	TERRA
2	TERRA	12	ML_Lane 0 (p)
3	ML_Lane 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Lane 2 (n)	14	CONFIG2
5	TERRA	15	AUX_CH (p)
6	ML_Lane 2 (p)	16	TERRA
7	ML_Lane 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TERRA	18	Detecção de Hot Plug
9	ML_Lane 1 (p)	19	Retornar DP_PWR
10	ML_Lane 0 (n)	20	DP_PWR

Plug and Play

Funcionalidade Plug & Play DDC2B

Este monitor está equipado com capacidades VESA DDC2B de acordo com a NORMA VESA DDC. Permite que o monitor informe a sua identidade ao sistema anfitrião e, dependendo do nível de DDC utilizado, comunique informações adicionais sobre as capacidades de exibição.

O DDC2B é um canal de dados bidirecional baseado no protocolo I2C. O anfitrião pode solicitar informações EDID através do canal DDC2B.