

AOC

Manual del usuario del monitor LCD

AG273QX Retroiluminación de LED



HDMI[®]

www.aoc.com

©2019 AOC. Reservados todos los derechos.

Seguridad	1
Convenciones nacionales	1
Alimentación	2
Instalación	3
Limpieza	4
Otros	5
Configuración	6
Contenido de la caja	6
Colocar el pedestal y la base	7
Ajuste de ángulo de visualización	8
Cómo conectar el monitor	9
Función Adaptive-Sync	10
HDR	11
Ajuste.....	12
Botones de acceso directo	12
Conmutación rápida	13
Guía de botones OSD (Menú)	14
OSD Setting (Configuración OSD).....	16
Game Setting (Configuración de juegos).....	17
Luminance (Luminancia)	19
Image Setup (Configur. imagen).....	20
Color Setup (Configuración de color)	21
Audio.....	22
Light FX	23
Extra	24
OSD Setup (Configurar OSD).....	25
Indicador LED	26
Controlador.....	27
G-Menu	27
e-Saver.....	28
Screen+	29
Solucionar problemas.....	30
Especificaciones	31
Especificaciones generales.....	31
Modos de visualización preconfigurados	32
Asignaciones de contactos	33
Conectar y listo	34

Seguridad

Convenciones nacionales

Las siguientes subsecciones describen las convenciones de notación empleadas en este documento.

Notas, avisos y advertencias

A través de esta guía, los bloques de texto podrían estar acompañados de un icono y estar impresos en negrita o en cursiva. Estos bloques son notas, avisos y advertencias, y se usan de la siguiente manera:



NOTA: Una NOTA aporta información importante que le ayuda a utilizar mejor su equipo.





AVISO: Un AVISO indica daños potenciales al hardware o pérdida de datos y le explica cómo evitar el problema.





ADVERTENCIA: Una ADVERTENCIA indica la posibilidad de lesiones físicas y le explica cómo evitar el problema. Algunas advertencias podrían aparecer con formatos alternativos y podrían no estar acompañadas por un icono. En dichos casos, la presentación específica de la advertencia es obligatoria de acuerdo a las autoridades reguladoras.


Alimentación

 El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de electricidad suministrado en su domicilio, consulte a su distribuidor o compañía eléctrica local.

 El monitor está equipado con un enchufe de tres polos, un enchufe con un tercer polo (toma de tierra). Como medida de seguridad, este enchufe se ajustará solamente en una toma de corriente con conexión a tierra. Si el enchufe de tres polos no se encaja correctamente en la toma de corriente, pida ayuda a un electricista para que instale la toma de corriente correcta o utilice un adaptador para conectar el dispositivo correctamente a tierra. No ignore el objetivo de seguridad del enchufe con toma de tierra.

 Desenchufe la unidad durante una tormenta eléctrica o cuando no se vaya a utilizar durante un largo período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.

 No sobrecargue las regletas de enchufes ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar un incendio o descargas eléctricas.

 Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V, con 5A como mínimo.

 La toma de corriente, debe estar instalada cerca del equipo y debe disponer de un acceso fácil.

Instalación

! No coloque el monitor sobre un carrito, base, trípode, soporte o mesa inestable. Si el monitor se cae, podría provocar lesiones a las personas y el producto podría sufrir daños graves. Use sólo el carrito, base, trípode, soporte o mesa recomendado por el fabricante o vendido conjuntamente con este producto. Siga las instrucciones del fabricante cuando instale el producto y use los accesorios de montaje recomendados por dicho fabricante. La combinación del producto y del carrito debe movilizarse con cuidado.

! Nunca empuje cualquier objeto hacia el interior de la ranura de la caja del monitor. Podría dañar partes de los circuitos y provocar un incendio o descarga eléctrica. Nunca derrame líquidos sobre el monitor.

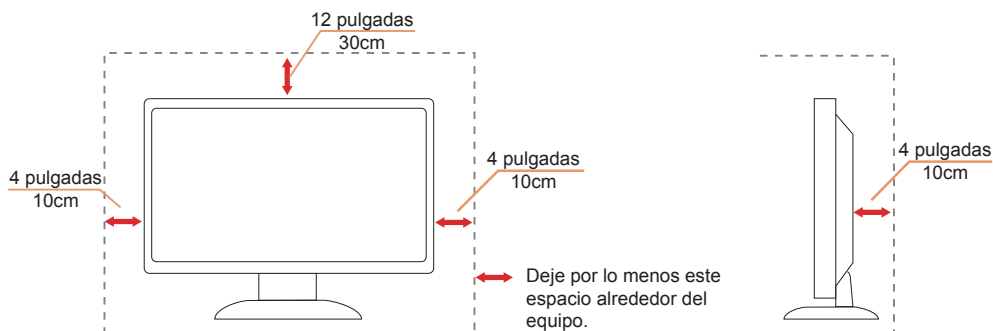
! No coloque la parte frontal del producto en el suelo.

! Si instala el monitor en una estantería o en la pared, utilice un kit de montaje aprobado por el fabricante y siga las instrucciones del kit.

! Deje cierto espacio alrededor del monitor, como se muestra abajo. Si no lo hace, la circulación del aire puede ser inadecuada y se puede provocar sobrecalentamiento, lo que puede causar un incendio o dañar el monitor.

Consulte a continuación las áreas de ventilación que se recomienda dejar alrededor del monitor, cuando el mismo se instale en la pared o sobre una base:

Instalado con base



Limpieza


⚠ Limpie la caja del televisor con un paño. Para eliminar las manchas, puede utilizar un detergente suave en lugar de un detergente fuerte, ya que este cauterizará la carcasa del producto.


⚠ Al realizar la limpieza, asegúrese de que no caiga detergente dentro de la unidad. El paño de limpieza no debe ser demasiado áspero ya que arañaría la superficie la pantalla.


⚠ Desconecte el cable de alimentación antes de limpiar el producto.



Otros

 Si el producto emite un olor, sonido o humo extraño, desconecte el cable de alimentación INMEDIATAMENTE y póngase en contacto con un centro de servicio.

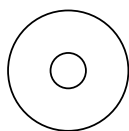
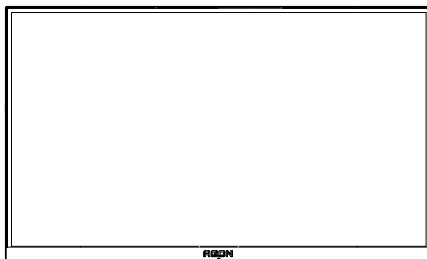
 Asegúrese de que las aberturas de ventilación no están bloqueadas por una mesa o cortina.

 No someta el monitor LCD a condiciones de vibración intensa o fuertes impactos durante el funcionamiento.

 No golpee ni deje caer el monitor mientras lo usa o transporta.

Configuración

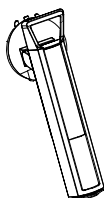
Contenido de la caja



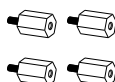
Manual en CD



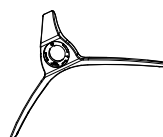
Tarjeta de garantía



Base



Tornillos



Base



Tornillo manual



abrazadera para cables



Teclado de conmutación rápida



Cable de alimentación



Cable DP



Cable HDMI



Cable USB



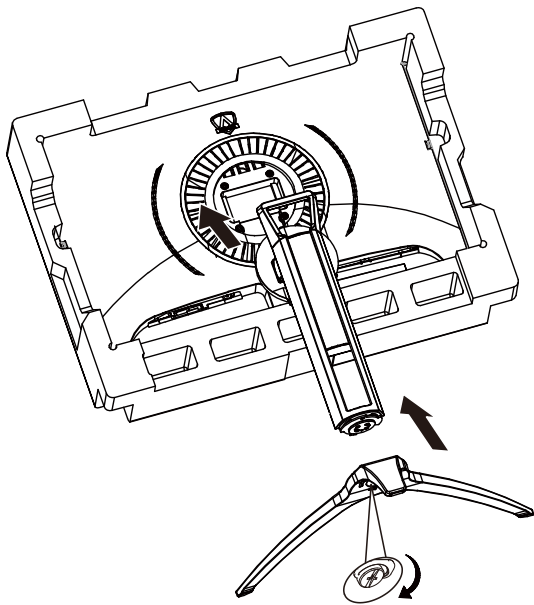
Cable de micrófono

★ No todos los cables de señal (DP, HDMI, USB y micrófono) se proporcionarán para todos los países y regiones. Consulte a su proveedor local u oficina de la sucursal de AOC para obtener confirmación.

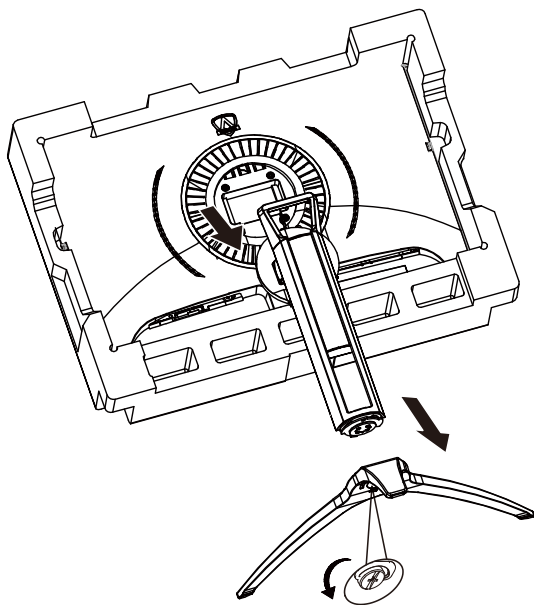
Colocar el pedestal y la base

Instale o extraiga la base siguiendo estos pasos.

Instalación:



Extracción:

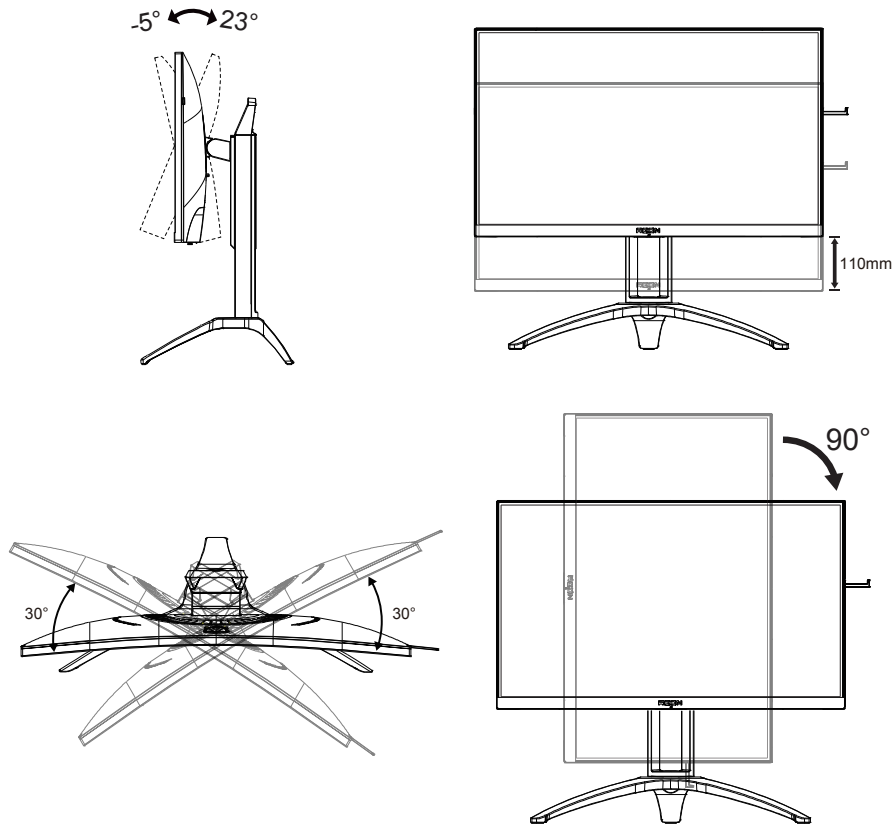


Ajuste de ángulo de visualización

Para obtener una visión óptima es recomendable mirar directamente a la pantalla completa y a continuación ajustar el ángulo del monitor para adecuarlo a sus preferencias.

Sujete la base, de modo que el monitor no se vuelque al cambiar el ángulo del monitor.

Usted puede ajustar el ángulo del monitor como se muestra abajo:

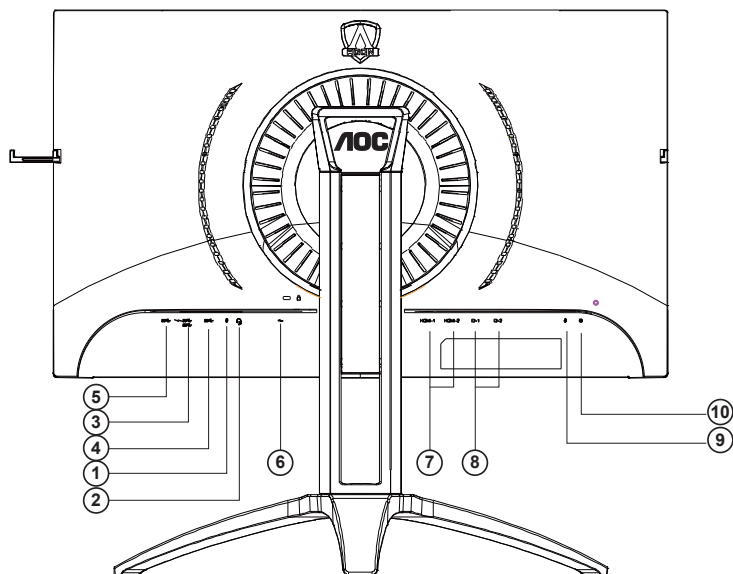


NOTA:

No toque la pantalla LCD cuando cambie el ángulo. Podría provocar daños o romperse la pantalla del monitor.

Cómo conectar el monitor

Conexiones del cable de la parte posterior del monitor y su PC:



1. Entrada de micrófono
2. Auriculares (combinados con micrófono)
3. USB3.2 Gen1 descendente + carga rápida
4. USB3.2 Gen1 descendente
5. USB3.2 Gen1 ascendente
6. Entrada de AC
7. HDMI
8. DP
9. Salida de micrófono (conectar con PC)
10. Teclado de conmutación rápida

Conexión a un PC

1. Conecte el cable de alimentación a la parte posterior del monitor.
2. Apague el PC y desconecte el cable de alimentación.
3. Conecte el cable de señal del monitor al conector de vídeo de la parte posterior del ordenador.
4. Conecte el cable de alimentación del ordenador y el monitor a una toma de corriente cercana.
5. Encienda el ordenador y el monitor.

Si aparece una imagen en el monitor, la instalación se ha completado. Si no aparece ninguna imagen, consulte la sección Solucionar problemas.

Para proteger el equipo, apague siempre su PC y el monitor LCD antes de realizar las conexiones.

Función Adaptive-Sync

1. La función Adaptive-Sync está disponible con DP/HDMI.
2. Tarjeta gráfica compatible: A continuación se muestra la lista recomendada, que también puede comprobar visitando www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega series
 - Radeon™ RX 500 series
 - Radeon™ RX 400 series
 - Radeon™ R9/R7 300 series (excluding R9 370/X)
 - Radeon™ Pro Duo (2016 edition)
 - Radeon™ R9 Nano
 - Radeon™ R9 Fury series
 - Radeon™ R9/R7 200 series (excluding R9 270/X, R9 280/X)

HDR

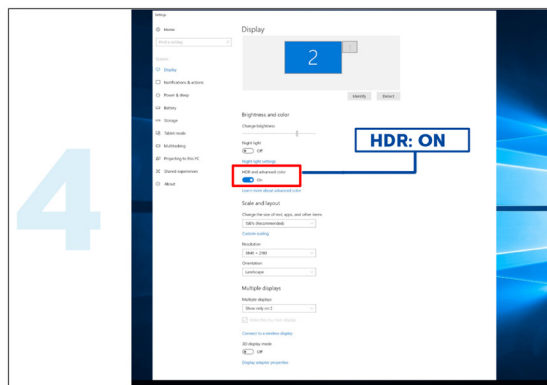
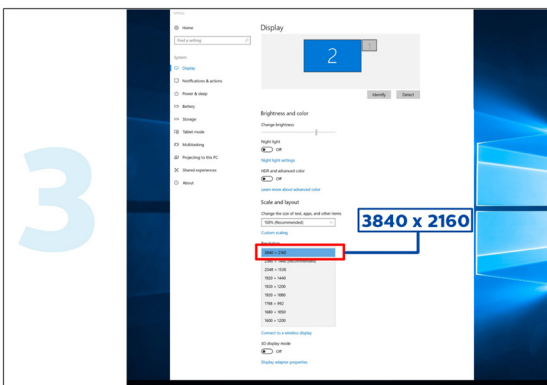
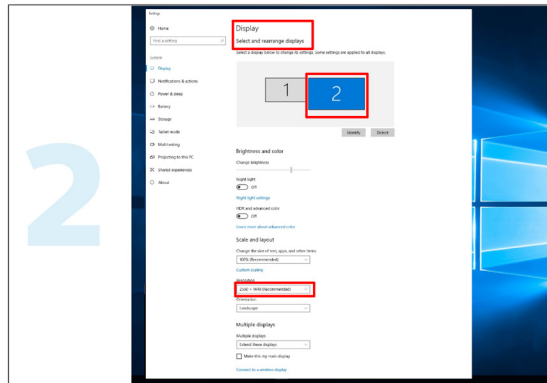
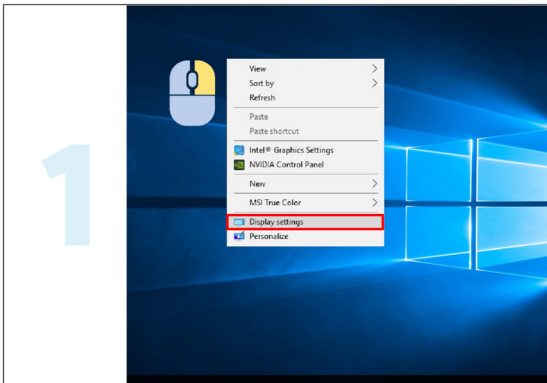
Es compatible con señales de entrada en el formato HDR10.

La pantalla HDR puede activar automáticamente la función HDR si el reproductor y el contenido son compatibles.

Póngase en contacto con el fabricante del dispositivo y con el proveedor del contenido para obtener información sobre la compatibilidad del mencionado dispositivo y contenido. Seleccione “DESACTIVAR” para la función HDR cuando no necesite la función de activación automática.

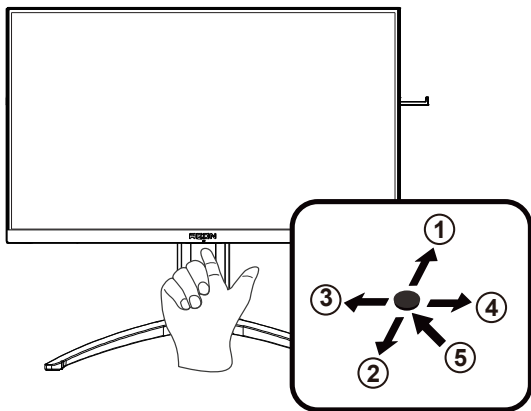
Nota:

1. No se necesita configuración especial para la interfaz DisplayPort/HDMI en las versiones de WIN10 inferiores (más antiguas) a la V1703.
2. Solamente la interfaz HDMI está disponible y la interfaz DisplayPort no puede funcionar en la versión V1703 de WIN10.
3. No se recomienda usar 3840x2160 a 50 Hz/60 Hz en dispositivos PC solo para jugadores UHD o Xbox/PS4-Pro.
 - a. La resolución de la pantalla está establecida en 3840*2160, y el valor predefinido de la función HDR es ACTIVADO. En estas condiciones, la pantalla puede atenuarse ligeramente, lo que indica que la función HDR se ha activado.
 - b. Después de entrar en una aplicación, el mejor efecto HDR puede lograrse cuando la resolución se cambia a 3840*2160 (si está disponible).



Ajuste

Botones de acceso directo



1	Fuente/Salir
2	Punto de esfera/Abajo
3	Modo Juego/Izquierda
4	Light FX/Derecha
5	Alimentación/Menú/Entrar

Alimentación/Menú/Entrar

Presione el botón Alimentación para encender el monitor.

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección. Presione el botón durante 2 segundos aproximadamente para apagar el monitor.

Punto de esfera

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

Modo Juego/Izquierda

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione la tecla "Izquierda" para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione "Izquierda" o "Derecha" para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

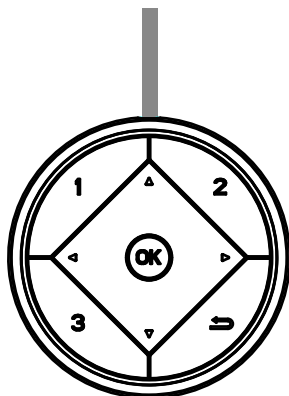
Light FX/Derecha

Cuando no se muestre el menú OSD, presione el botón "Derecha" para activar la función Luz FX.

Fuente/Salir

Cuando el menú OSD está cerrado, presione el botón Fuente/Automático/Salir para habilitar la función del mismo nombre.

Conmutación rápida



◀:

Cuando el menú OSD esté desactivado, presione el botón ◀ para abrir la función del modo Juego y, a continuación, presione la tecla ◀ o ▶ para seleccionar el modo de juego (FPS, RTS, Carreras, Jugador 1, Jugador 2 o Jugador 3) en función de los diferentes tipos de juego.

▶:

Cuando no se muestra el menú OSD, presione el botón ▶ para activar la barra de ajuste Control de sombra. Menu/OK

Cuando no haya menú OSD, presione este botón para mostrar el menú OSD o confirmar la selección.

▲

Cuando el menú OSD esté cerrado, presione el botón ▲ para habilitar la función Fuente.

▼

Cuando no haya menú OSD, presione el botón Punto de esfera para mostrar u ocultar el punto de esfera.

1:

Presionar el botón 1 para seleccionar el modo Jugador 1

2:

Presionar el botón 2 para seleccionar el modo Jugador 2

3:

Presionar el botón 3 para seleccionar el modo Jugador 3



Presiónelo para volver a la selección anterior.

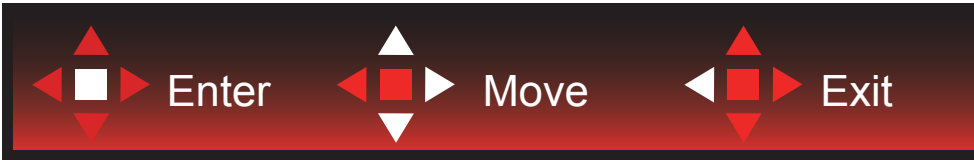
Guía de botones OSD (Menú)



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Derecha para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

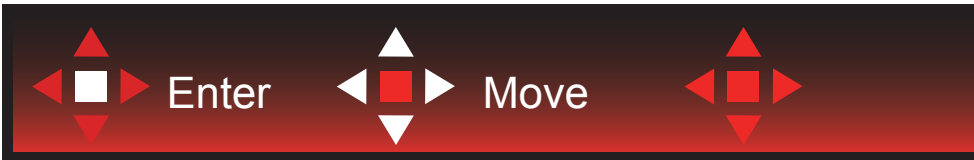
Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Mover: Utilice los botones Izquierda/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.

Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD.



Mover: Utilice los botones Izquierda/Derecha/Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Salir: Utilice el botón Izquierda para salir del menú OSD y pasar al siguiente nivel del menú OSD.

Intro: Utilice el botón Derecha para entrar en el siguiente nivel del menú OSD.

Seleccionar: Utilice los botones Arriba/Abajo para mover la selección del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para aplicar la configuración del menú OSD y volver al nivel del menú OSD anterior.

Seleccionar: Utilice el botón Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



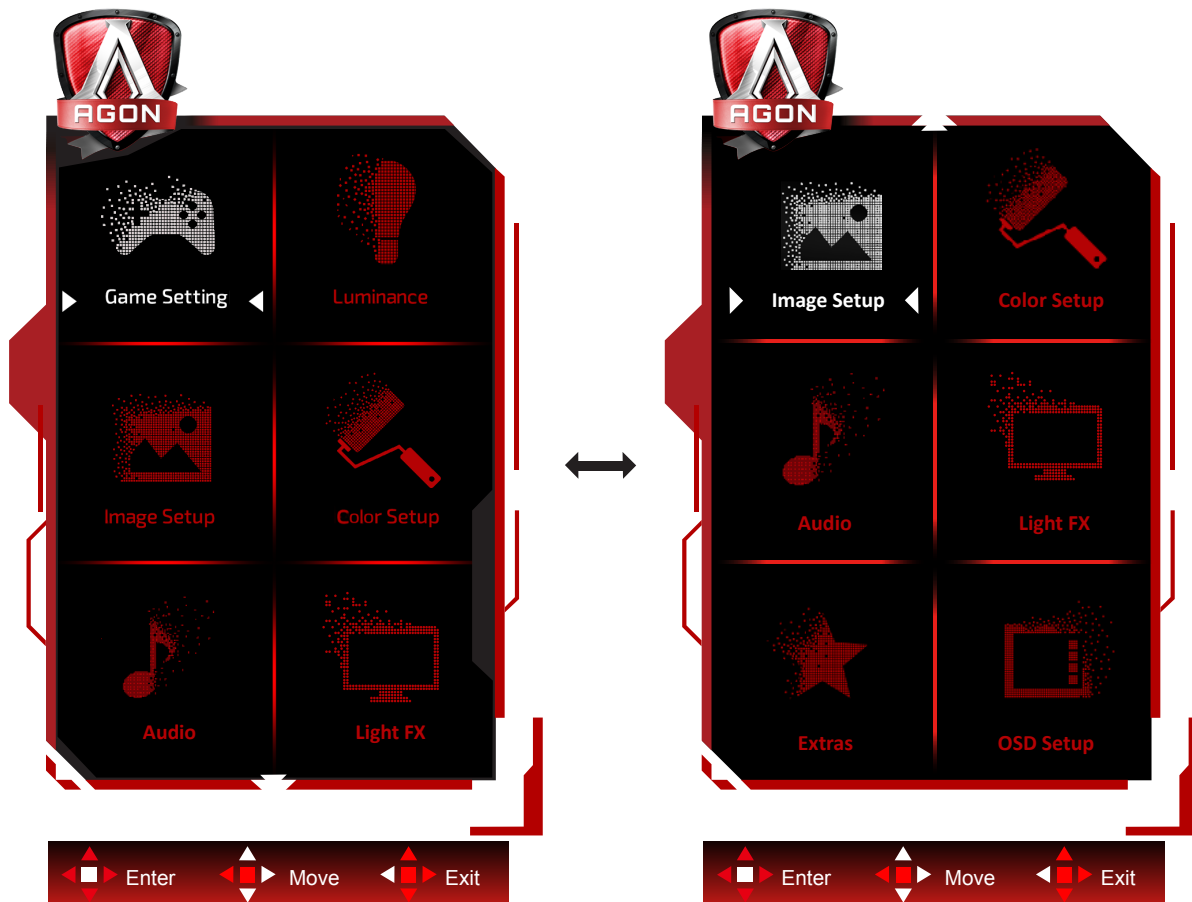
Seleccionar: Utilice el botón Arriba/Abajo para ajustar la configuración del menú OSD.



Intro: Utilice el botón Intro para salir del menú OSD y pasar al nivel anterior del menú OSD.
Seleccionar: Utilice el botón Izquierda/Derecha para ajustar la configuración del menú OSD.

OSD Setting (Configuración OSD)

Instrucciones básicas y sencillas sobre los botones de control.

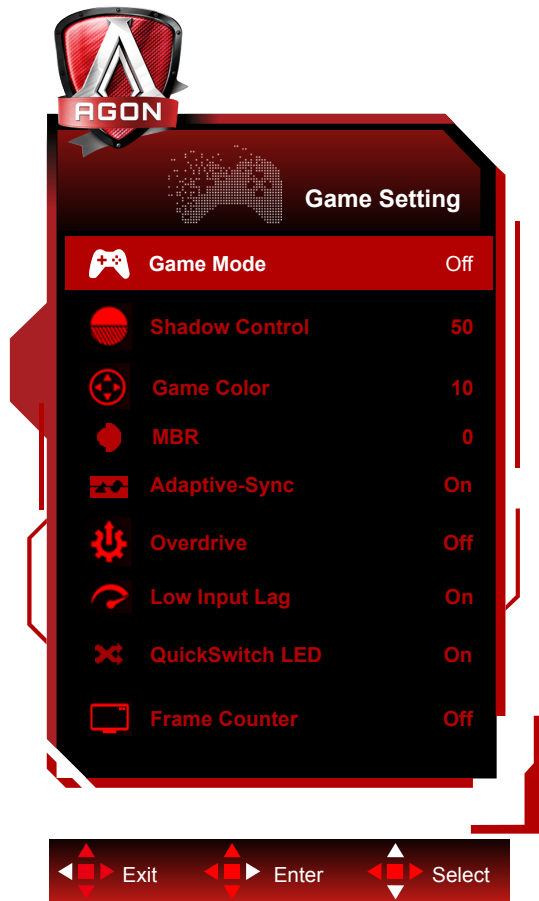



- 1). Presione el botón MENÚ para activar la ventana OSD.
- 2). Siga la guía de botones para mover o seleccionar (ajustar) la configuración del menú OSD.
- 3). Función de bloqueo y desbloqueo de los menús OSD: Para bloquear o desbloquear el menú OSD, presione sin soltar el botón Abajo durante 10 segundos mientras la función OSD no está activa.

Notas:

- 1). Si el producto solamente tiene una entrada de señal, el elemento "Selección de entrada" se deshabilita para realizar el ajuste.
- 2). Modos ECO (excepto el modo Estándar), DCR y modo DCB ; solamente puede existir uno de estos cuatro estados.

Game Setting (Configuración de juegos)



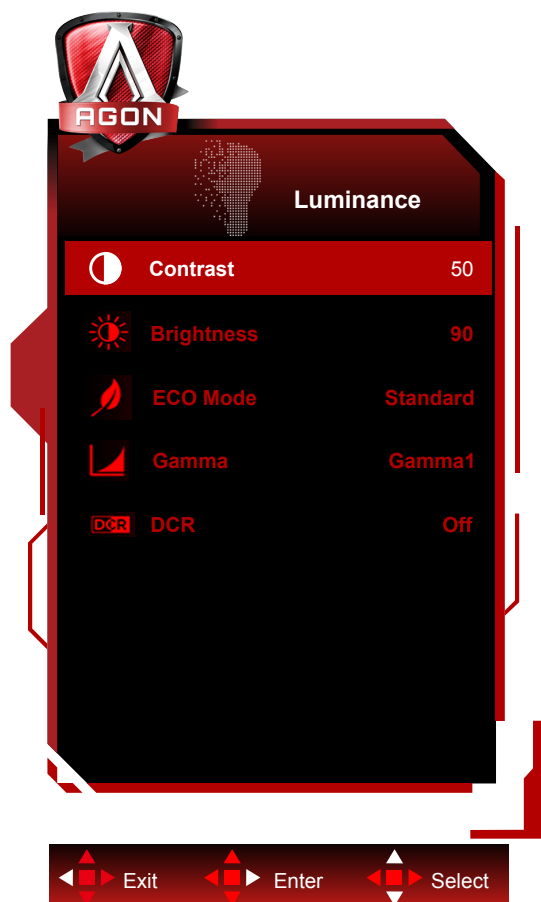
	Game Mode (Modo Juego)	FPS	Para reproducir juegos de disparos en primera persona (FPS, First Person Shooters). Mejora los detalles de nivel de negro de temas oscuros.
		RTS	Para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real Time Strategy). Mejora la calidad de la imagen.
		Racing (Carreras)	Para reproducir juegos de carreras. Proporciona el tiempo de respuesta más rápido y alta saturación de color.
		Gamer 1 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 1.
		Gamer 2 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 2.
		Gamer 3 (Jugador 1)	Configuración de las preferencias del usuario guardadas como Jugador 3.
		off (Desactivado)	No hay optimización por juego de imagen inteligente.
	Shadow Control (Control de sombra)	0-100	<p>El valor predeterminado del control de sombra es 50. A continuación, el usuario final puede ajustar el valor entre 50 y 100 o 0 para aumentar el contraste para conseguir una imagen nítida.</p> <ol style="list-style-type: none"> Si la imagen es demasiado oscura para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 100 para conseguir una imagen nítida. Si la imagen es demasiado blanca para ver los detalles claramente, realice el ajuste entre 50 y 0 para conseguir una imagen nítida.
	Game Color (Color de juego)	0-20	La opción Color de juego proporcionará un nivel de 0 a 20 para ajustar la saturación para mejorar la imagen
	MBR	0-20	Ajuste la reducción de la borrosidad del movimiento.
Adaptive-Sync	Activado/ Desactivado	Deshabilite o habilite la función Adaptive-Sync.	


	Overdrive (Aceleración)	Weak (Débil)/ Medium (Media)/ Strong (Intensa)/ Boost (Aumentar)/ Off (Desactivar)	Ajustar el tiempo de respuesta
	Low input Lag (Retraso de entrada bajo)	Activado/ Desactivado	Desactivar el búfer de encuadre para reducir el retardo de entrada
	QuickSwitch LED	Activado/ Desactivado	Deshabilitar o habilitar el LED QuickSwitch
	Contador de fotogramas	Desactivado/ Derecha-Arriba/ Derecha-Abajo/ Izquierda-Abajo/ Izquierda-Arriba	Muestre la frecuencia vertical en la esquina seleccionada. (La función de contador de cuadros solo funciona con la tarjeta gráfica AMD.)

Nota:

- 1) Las funciones MBR y Aumento de sobrecarga solamente están disponibles cuando la función Adaptive-Sync esta desactivada y la frecuencia vertical es de hasta 75 Hz.
 - 2) The screen brightness will be reduced when adjusting MBR or Over driver setting to Boost.
 - 3) Cuando HDR se establece en "Automático" en "Configuración de la imagen" y la fuente de entrada tiene contenido HDR, los elementos "Modo de juego", "Control de campo oscuro", "Tono de juego" y "MBR" no se pueden ajustar en "Configuración de juego".
- El elemento "Mejorado" bajo "Sobrecarga" no está disponible.

Luminance (Luminancia)

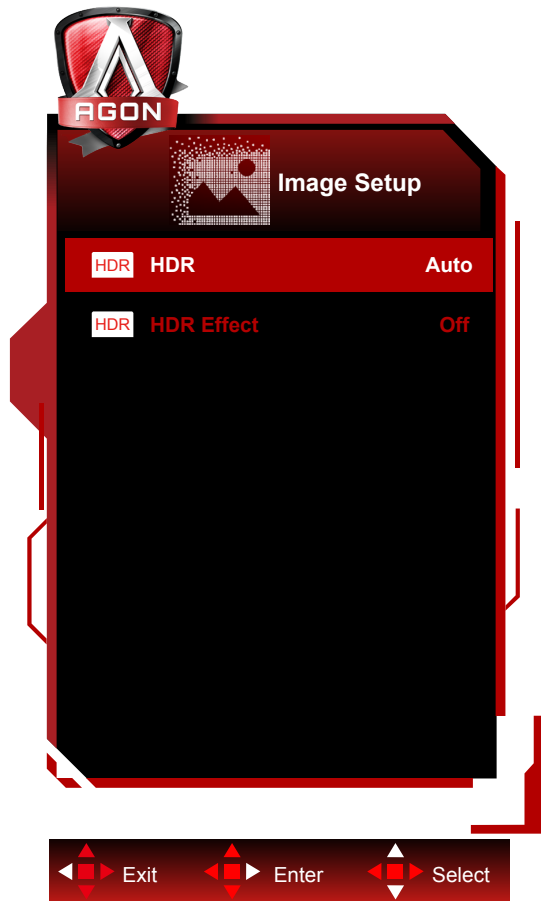


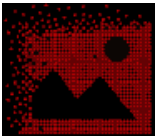
	Contrast (Contraste)	0-100	Contraste desde el registro digital.	
	Brightness (Brillo)	0-100	Ajuste de la retroiluminación	
	Eco mode (Modo Eco)	Standard (Estándar)		Modo Estándar
		Text (Texto)		Modo Texto
		Internet		Modo Internet
		Game (Juego)		Game Mode (Modo Juego)
		Movie (Película)		Modo Película
	Gamma	Sports (Deporte)		Modo Deporte
		Gamma1		Ajustar a Gamma 1
		Gamma2		Ajustar a Gamma 2
DCR	Gamma3		Ajustar a Gamma 3	
	Off (Desactivar)/On (Activar)		Deshabilitar/ Habilitar la relación de contraste dinámico	

Nota:

Cuando la configuración de HDR en “Configuración de la imagen” se establece en “Automático” y la fuente de entrada tiene contenido HDR, no se puede ajustar ninguno de los elementos bajo “Brillo”, excepto “Perfil de brillo”. El elemento “Perfil de brillo” se cambiará a HDR/Imagen HD/Película HDR/Juego HDR.

Image Setup (Configur. imagen)

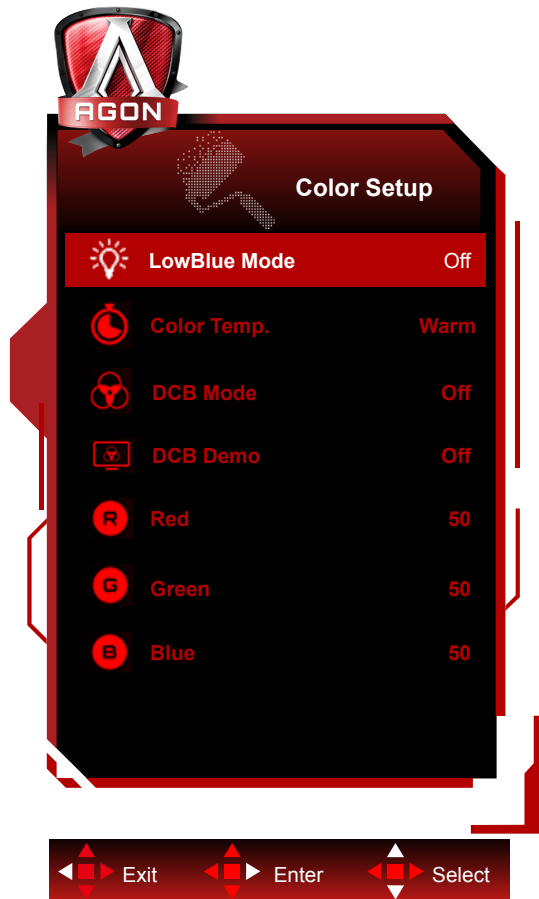



	HDR	Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Deshabilitar o habilitar el HDR
	HDR Effect	Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game	Deshabilitar o habilitar el HDR Effect

Nota:

When HDR is detected, the HDR option is displayed for adjustment; when HDR is not detected, the HDR Mode option is displayed for adjustment.

Color Setup (Configuración de color)

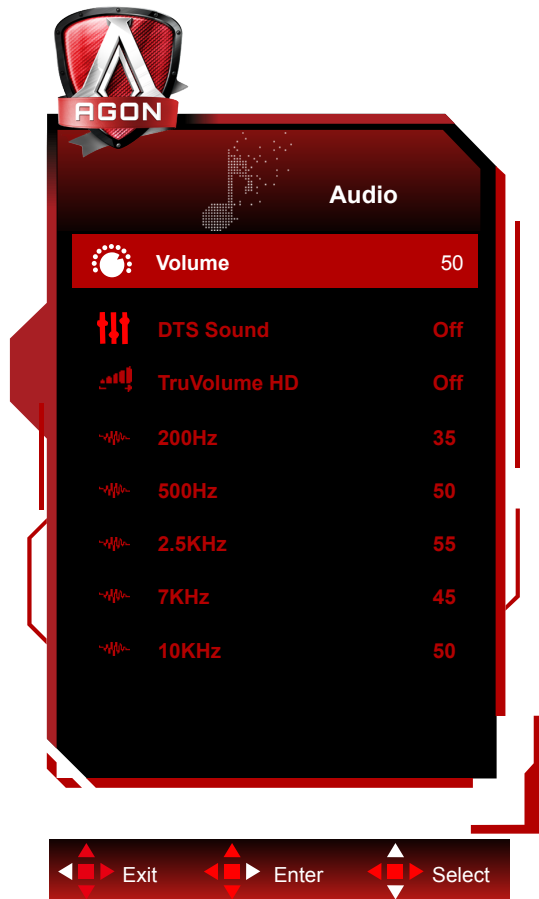



	LowBlue Mode(Modo LowBlue)	Desactivado/ Multimedia/ Internet/ Oficina/Lectura		Reduzca la onda de luz azul controlando la temperatura del color.	
	Color Temp. (Temp. del color)	Warm (Cálida)			Recuperar la temperatura de color cálida de la memoria EEPROM.
		Normal			Recuperar la temperatura de color normal de la memoria EEPROM.
		Cool (Fría)			Recuperar la temperatura de color fría de la memoria EEPROM.
		sRGB			Recuperar la temperatura de color SRGB de la memoria EEPROM.
		User (Usuario)	Red (Rojo)		
	Green (Verde)				Ganancia de verde registro digital.
	Blue (Azul)				Ganancia de azul desde registro digital.
	DCB Mode (DCB Modo)	Full Enhance (Mejora completa)	Activar o Desactivar		Deshabilitar o habilitar el modo Mejora completa
		Nature Skin (Piel natural)	Activar o Desactivar		Deshabilitar o habilitar el modo Piel natural
		Green Field (Campo verde)	Activar o Desactivar		Deshabilitar o habilitar el modo Campo verde
		Sky-blue (Azul cielo)	Activar o Desactivar		Deshabilitar o habilitar el modo Azul cielo
		AutoDetect (Autodetección)	Activar o Desactivar		Deshabilitar o habilitar el modo Detección automática
DCB Demo (Demo DCB)		Activar o Desactivar		Deshabilitar o habilitar la demostración	

Nota:

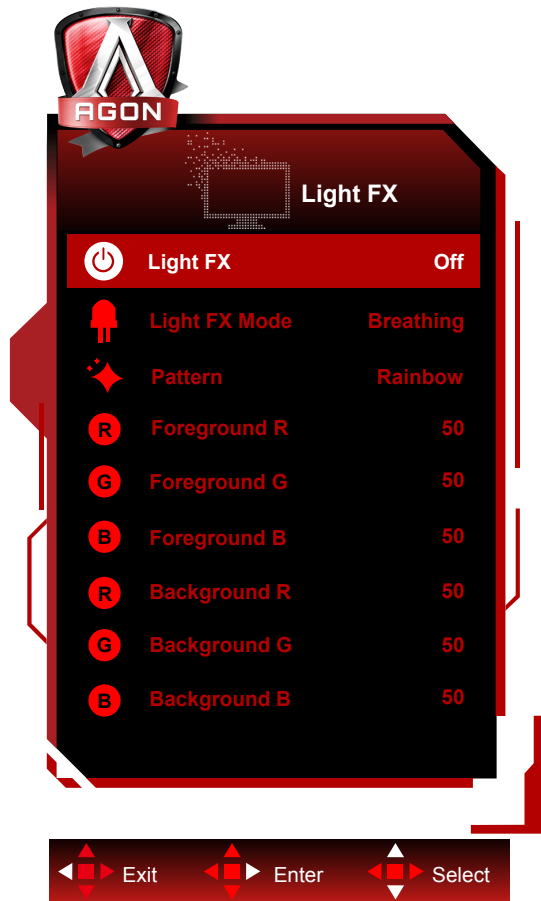
Cuando la configuración de HDR en “Configuración de la imagen” se establece en “Automático” y la fuente de entrada tiene contenido HDR, no se puede ajustar ninguno de los elementos “Configuración del color”.


Audio



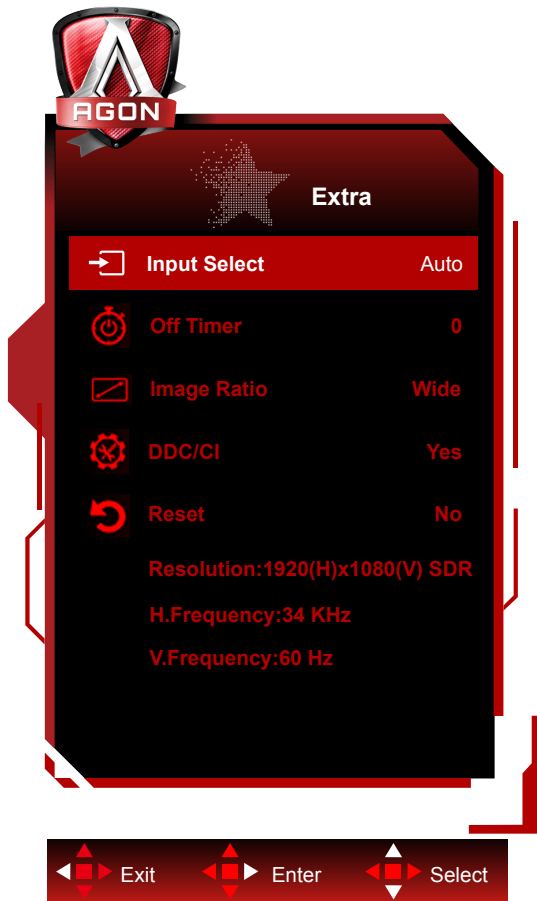
	Volumen	0-100	Permite ajustar la configuración del volumen.
	Sonido DTS	Juego/Rock/ Clásico/AI Vivo/ Teatro/Apagar	"Seleccione el modo Sonido DTS. Nota: El cambio de modo puede tardar hasta 2 segundos. "
	TruVolume HD	On (Activar)/Off (Desactivar)	Deshabilite o habilite TruVolume HD.
	200Hz	0-100	Audio base de baja frecuencia, también la frecuencia de audio de la raíz del acorde en el tono.
	500Hz	0-100	Se utiliza principalmente para expresar voces (por ejemplo, canto, lectura), fortalecer el acento y la fuerza de las voces.
	2.5KHz	0-100	Esta frecuencia tiene un fuerte poder de penetración y se puede mejorar para mejorar también el brillo y la claridad del sonido.
	7KHz	0-100	Mejora la claridad de las voces.
	10KHz	0-100	El área de tonos altos de la música es más sensible al rendimiento de alta frecuencia del sonido.


Light FX



	Light FX	Apagar/Bajo/Medio/ Intensa	Selecciona la intensidad de Light FX.
	Modo de luz FX	Audio / Estático / Desplazamiento simple / Desplazamiento de gradiente / Relleno simple / Relleno en una dirección / Relleno en dos direcciones / Respiración / Punto de movimiento / Zoom / Decolorar / Onda de agua / Intermitente / Demo	Permite seleccionar el modo de luz FX.
	Patrón	Rojo, Verde, Azul, Definido por el usuario	Permite seleccionar el patrón de la luz FX.
	R de primer plano	0-100	El usuario puede ajustar el color de primer plano de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
	G de primer plano		
	B de primer plano		
	R de fondo	0-100	El usuario puede ajustar el color de fondo de la Luz FX cuando la configuración de la opción Patrón es Definido por el usuario.
G de fondo			
B de fondo			

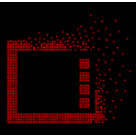
Extra



	Input Select (Selec. de entrada)	Auto/HDMI1/HDMI2/DP1/DP2	Seleccionar la fuente de señal de entrada
	Off timer (Temporizador de apagado)	0-24 horas	Seleccionar el tiempo de apagado DC
	Image Ratio (Rel. imagen)	Wide (Panorámica) / 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9)	Seleccionar la relación de imagen para la pantalla.
	DDC/CI	sí o no	ACTIVAR o DESACTIVAR la compatibilidad con DDC/CI
	Reset (Reiniciar)	sí o no	Restablecer los valores predeterminados del menú

OSD Setup (Configurar OSD)



	Language (Idioma)		Seleccionar el idioma de los menús OSD
	Timeout (Tiempo de espera)	5-120	Ajustar el tiempo de espera de los menús OSD
	DP Capability (Capacidad DP)	1.1/1.2/1.4	Tenga en cuenta que solamente DP1.2/DP1.4 admite la función de sincronización libre
	H. Position (Posición-H)	0-100	Ajustar la posición horizontal del menú OSD
	V. Position (Posición-V)	0-100	Ajustar la posición vertical del menú OSD
	Transparence (Transparencia)	0-100	Ajustar la transparencia de los menús OSD
	Break Reminder (Aviso de descanso)	Activar o Desactivar	Recordatorio de descanso si el usuario trabaja de forma continua durante más de 1 hora

Nota:

Si el contenido de vídeo DP admite DP1.2/DP1.4, seleccione DP1.2/DP1.4 para la opción Capacidad DP; de lo contrario, seleccione DP1.1

Indicador LED

Estado	Color del indicador LED
Modo Potencia completa	Red (Rojo)
Modo Activo-desactivo	Naranja

Controlador

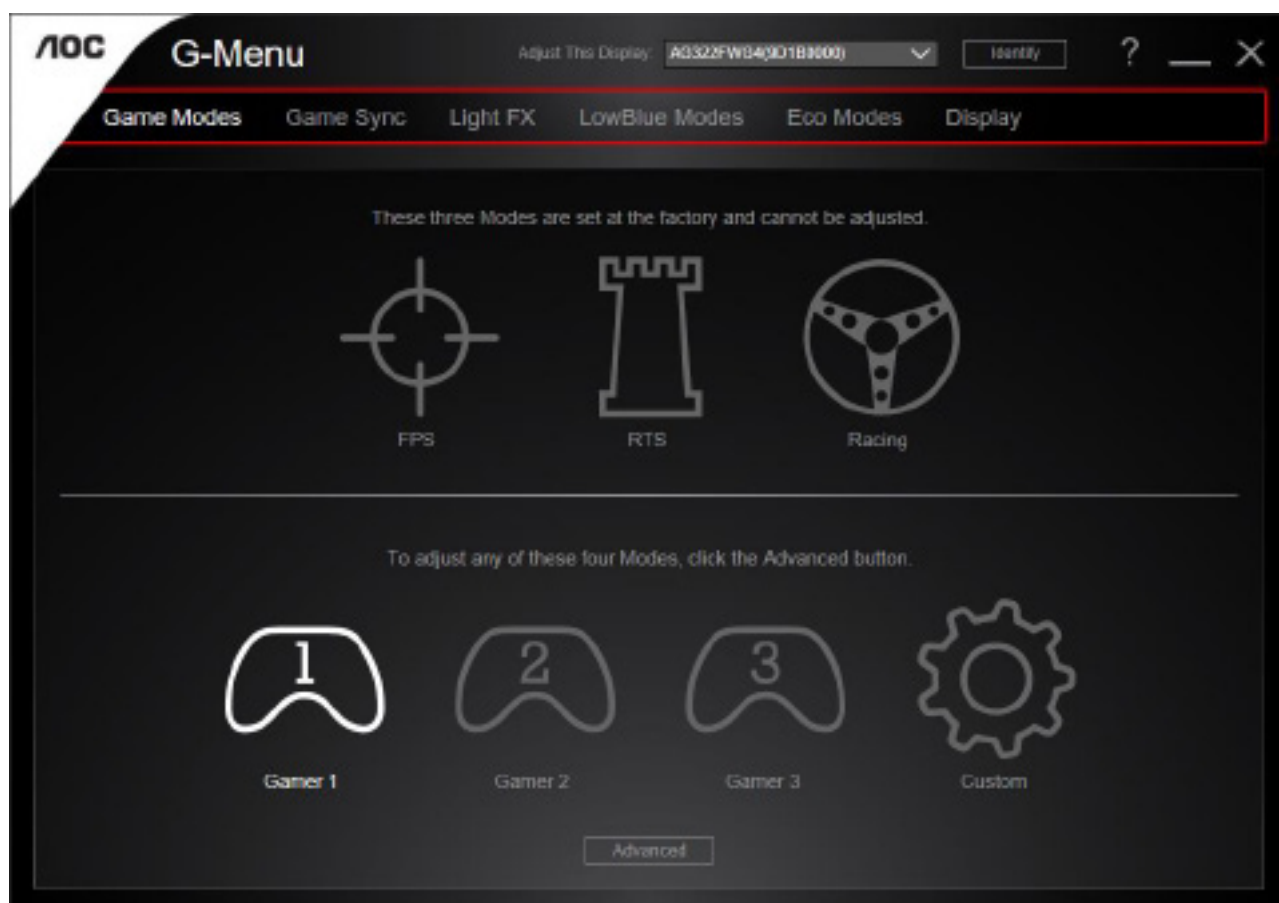
G-Menu



Bienvenido a la aplicación de software “G-Menu” de AOC. G-Menu facilita los ajustes de la configuración de la pantalla del monitor utilizando menús en pantalla en lugar del botón OSD del propio monitor. Para completar la instalación, siga la guía de instalación. Sistemas operativos de software admitidos: Windows 10, Windows 8 y Windows 7.

Nota:

Las características no están disponibles para todos los modelos.



e-Saver

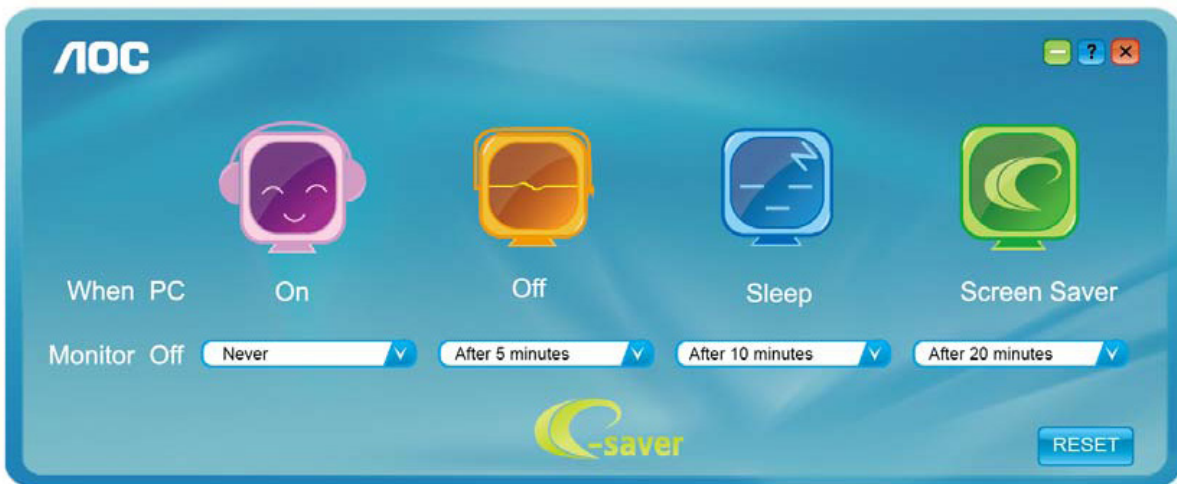


¡Gracias por utilizar el software de administración de energía e-Saver de AOC! e-Saver de AOC cuenta con funciones de apagado inteligente para los monitores que permite a estos apagarse de manera oportuna cuando su PC se encuentra en cualquier estado (encendido, apagado, suspensión o con el protector de pantalla activado). El tiempo de apagado final depende de sus preferencias (consulte el ejemplo siguiente).

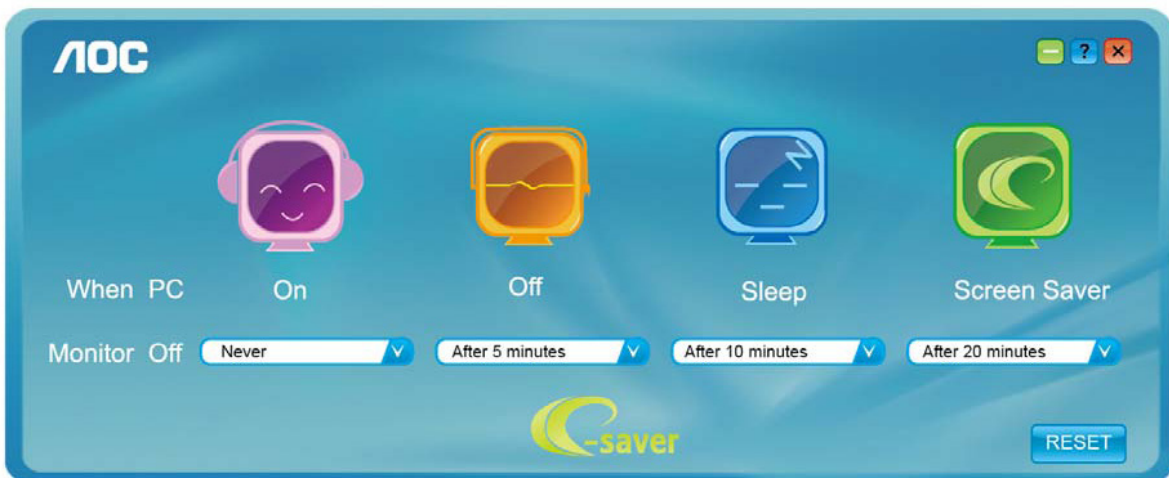
Haga clic en “driver/e-Saver/setup.exe” para iniciar la instalación del software e-Saver y siga las indicaciones del asistente para la instalación para completar la instalación de dicho software.

En cada uno de los cuatro estados de su PC, puede elegir el tiempo que desee (en minutos) en el menú desplegable para que el monitor se apague automáticamente. A continuación se ilustra el ejemplo anterior:

- 1). El monitor nunca se apagará cuando su PC esté encendido.
- 2). El monitor se apagará automáticamente 5 minutos después de que se apague su PC.
- 3). El monitor se apagará automáticamente 10 minutos después de su PC active el estado de suspensión o espera.
- 4). El monitor se apagará automáticamente 20 minutos después de que se active el protector de pantalla.



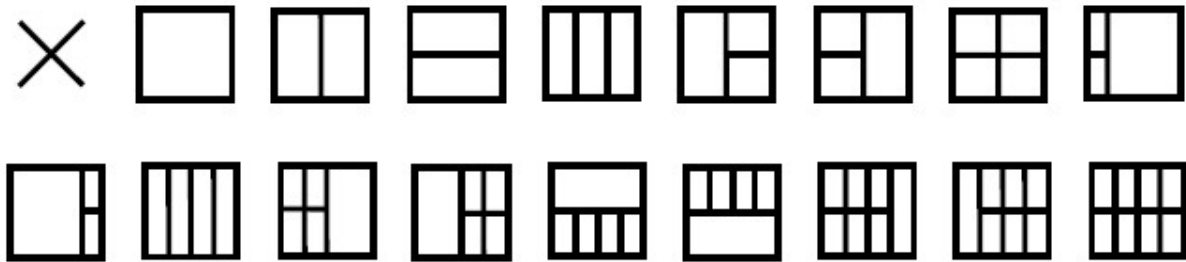
Puede hacer clic en “RESET” (RESTABLECER) para establecer la configuración predeterminada de e-Saver tal y como se muestra a continuación.



Screen+



Bienvenido a la aplicación de software “Screen+” de AOC. La aplicación de software Screen+ es una herramienta que permite dividir la pantalla del escritorio en diferentes paneles, cada uno de los cuales muestra una ventana diferente. Solamente tiene que arrastrar la ventana al panel correspondiente cuando desee acceder a él. Admite varias visualizaciones en monitor para facilitarle su tarea. Siga las instrucciones del software de instalación para instalarlo. Sistemas operativos de software admitidos: Windows 10, Windows 8 y Windows 7.



Solucionar problemas

Problema y pregunta	Posibles soluciones
El LED de alimentación no se ilumina	Asegúrese de que el botón de alimentación se encuentra en la posición de encendido (ON) y que el cable de alimentación está correctamente enchufado a una toma de corriente con toma de tierra y al monitor.
No se muestran imágenes en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • ¿Está el cable de alimentación correctamente conectado? Compruebe la conexión del cable de alimentación y la fuente de alimentación. • ¿Está el cable conectado correctamente? (Conectado mediante el cable D-SUB) Compruebe la conexión del cable D-SUB (Conectado mediante el cable HDMI) Compruebe la conexión del cable HDMI (Conectado mediante el cable DP) Compruebe la conexión del cable DP. * La entrada D-SUB/HDMI/DP no está disponible en todos los modelos. • Si la alimentación está conectada, reinicie el equipo para ver la pantalla inicial (la pantalla de inicio de sesión). Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) aparece, reinicie el equipo en el modo aplicable (modo seguro para Windows 7/8/10) y, a continuación, cambie la frecuencia de la tarjeta de vídeo. (Consulte la sección Establecer la resolución óptima) Si la pantalla inicial (pantalla de inicio de sesión) no aparece, póngase en contacto con el centro de servicio o con su distribuidor. • ¿Puede ver el mensaje "Input Not Supported" (Entrada no admitida) en la pantalla? Este mensaje aparece cuando la señal procedente de la tarjeta de vídeo supera la resolución y la frecuencia máximas que el monitor puede gestionar correctamente. Ajuste la resolución y frecuencia máximas que el monitor pueda gestionar. • Asegúrese de que los controladores del monitor AOC están instalados.
La imagen está borrosa y tiene el problema del sombreado fantasma	Ajuste los controles de contraste y brillo. Realice un ajuste automático. Asegúrese de que no está utilizando un alargador o caja de conexiones. Es recomendable conectar el monitor directamente al conector de la tarjeta de salida de vídeo situada en la parte posterior.
La imagen rebota, parpadea o hay un patrón de ondas en ella	Aleje los dispositivos eléctricos que puedan causar interferencias eléctricas todo lo posible del monitor. Utilice la tasa máxima de actualización posible del monitor para la resolución que está utilizando.
El monitor está bloqueado en "Modo Inactivo-activo"	El interruptor de encendido del equipo debe estar en la posición de encendido (ON). La tarjeta de vídeo del equipo debe estar completamente encajada en el zócalo. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo. Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está doblado. Asegúrese de que el equipo está funcionando pulsando la tecla Bloq. El indicador LED se debe encender o apagar después de presionar la tecla BLOQ MAYÚS.
Falta uno de los colores principales (ROJO, VERDE o AZUL)	Revise el cable de vídeo del monitor y asegúrese de que ninguno de sus contactos está dañado. Asegúrese de que el cable de vídeo del monitor está correctamente conectado al equipo.
La imagen de la pantalla no está centrada o no tiene el tamaño adecuado.	Ajuste la posición horizontal y la posición vertical o pulse el botón de acceso directo (AUTO).
La imagen presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	Ajuste el color RGB o seleccione la temperatura de color que desee.
Alteraciones horizontales o verticales en la pantalla	Utilice el modo de apagado de Windows 7/8/10 para ajustar las opciones RELOJ y ENFOQUE. Realice un ajuste automático.

Especificaciones

Especificaciones generales

Panel	Nombre del modelo	AG273QX		
	Sistema de control	LCD TFT a color		
	Tamaño visible de la imagen	Diagonal de 68,5 cm		
	Tamaño de punto	0,2331mm (H) x 0,2331mm (V)		
	Vídeo	Interfaz HDMI e interfaz DP		
	Sinc. separada	H/V TTL		
	Pantalla a color	16,7 millones de colores		
Otros	Velocidad de barrido horizontal	30 - 250KHz(H)		
	Tamaño de barrido horizontal (máximo)	596,736mm		
	Tasa de barrido vertical	48 - 165Hz(V)		
	Tamaño de barrido vertical (máximo)	335,664mm		
	Resolución óptima predeterminada	2560 x 1440 a 60Hz		
	Max resolution	2560 x 1440 a 144Hz (HDMI) 2560 x 1440 a 165Hz (DP)		
	Conectar y listo	VESA DDC2B/CI		
	Conector de entrada	HDMI/DP/ Entrada de micrófono		
	Conector de salida	Salida de auriculares/ Salida de micrófono		
	Fuente de alimentación	100~240V, 1,5A, 50/60Hz		
	Consumo de energía	Típico (brillo y contraste predeterminados)	52 W	
Máx. (brillo = 100, contraste =100)		≤120 W		
Ahorro de energía		≤ 0,5 W		
Características físicas	Tipo de conector	HDMI/ DP/ Salida de auriculares/ Entrada de micrófono		
	Tipo de cable de señal	Desmontable		
Condiciones medioambientales	Temperatura	Mientras funciona	0°~ 40°	
		Mientras no funciona	-25°~ 55°	
	Humedad	Mientras funciona	10% a 85% (sin condensación)	
		Mientras no funciona	5 % a 93% (sin condensación)	
	Altitud	Mientras funciona	0~ 5000 m (0~ 16404 pies)	
		Mientras no funciona	0~ 12 192 m (0~ 40 000 ft)	

Modos de visualización preconfigurados

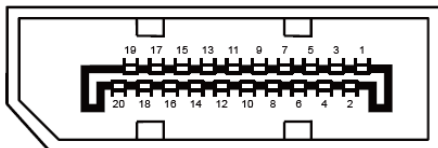
ESTÁNDAR	RESOLUCIÓN	FRECUENCIA HORIZONTAL (KHz)	FRECUENCIA VERTICAL (Hz)
VGA	640x480@60Hz	31,469	59,94
VGA	640x480@67Hz	35	66,667
VGA	640x480@72Hz	37,861	72,809
VGA	640x480@75Hz	37,5	75
VGA	640x480@100Hz	51,08	99,769
VGA	640x480@120Hz	61,91	119,518
DOS MODE	720x400@70Hz	31,469	70,087
DOS MODE	720x480@60Hz	29,855	59,710
SD	720x576@50Hz	31,25	50
SVGA	800x600@56Hz	35,156	56,25
SVGA	800x600@60Hz	37,879	60,317
SVGA	800x600@72Hz	48,077	72,188
SVGA	800x600@75Hz	46,875	75
SVGA	800x600@100Hz	63,684	99,662
SVGA	800x600@120Hz	76,302	119,97
SVGA	832x624@75Hz	49,725	74,551
XGA	1024x768@60Hz	48,363	60,004
XGA	1024x768@70Hz	56,476	70,069
XGA	1024x768@75Hz	60,023	75,029
XGA	1024x768@100Hz	81,577	99,972
XGA	1024x768@120Hz	97,551	119,989
SXGA	1280x1024@60Hz	63,981	60,02
SXGA	1280x1024@75Hz	79,975	75,025
Full HD	1920x1080@60Hz	67,5	60
QHD	2560x1440@60Hz	88,787	59,951
QHD	2560x1440@120Hz	182,817	119,880
QHD	2560x1440@144Hz	222,056	143,912
QHD (for DP)	2560x1440@165Hz	241,995	164,623

Asignaciones de contactos



Cable de señal de pantalla en color de 19 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1.	Datos TMDS 2+	9.	Datos 0- TMDS	17.	Tierra DDC/CEC
2.	Protección Datos 2 TMDS	10.	Reloj TMDS +	18.	Alimentación de +5 V
3.	Datos 2- TMDS	11.	Protección reloj TMDS	19.	Detección de conexión en caliente
4.	Datos TMDS 1+	12.	TMDS Reloj-		
5.	Protección de datos TMDS 1	13.	CEC		
6.	Datos 1- TMDS	14.	Reservado (S.C. en el dispositivo)		
7.	Datos TMDS 0+	15.	SCL		
8.	Protección Datos 0 TMDS	16.	SDA		



Cable de señal de pantalla en color de 20 contactos

Nº de contacto	Nombre de la señal	Nº de contacto	Nombre de la señal
1	ML_Carril 3 (n)	11	TIERRA
2	TIERRA	12	ML_Carril 0 (p)
3	ML_Carril 3 (p)	13	CONFIG1
4	ML_Carril 2 (n)	14	CONFIG2
5	TIERRA	15	AUX_CH(p)
6	ML_Carril 2 (p)	16	TIERRA
7	ML_Carril 1 (n)	17	AUX_CH(n)
8	TIERRA	18	Detección de conexión en caliente
9	ML_Carril 1 (p)	19	Retorno DP_PWR
10	ML_Carril 0 (n)	20	DP_PWR

Conectar y listo

Función DDC2B Conectar y listo

Este monitor cuenta con las funciones DDC2B VESA según la NORMA DDC VESA. Dicha norma permite al monitor informar al sistema principal de su identidad y, dependiendo del nivel de DDC utilizado, comunicar información adicional sobre sus funciones de visualización.

El DDC2B es un canal de datos bidireccional basado en el símbolo Protocolo I2C. El sistema principal puede solicitar información EDID a través del canal DDC2B.



Para obtener información de patentes DTS, consulte <http://patents.dts.com>. Fabricado con licencia de DTS Licensing Limited. DTS, el símbolo y DTS y el símbolo juntos son marcas registradas y DTS Sound es una marca comercial de DTS, Inc. © DTS, Inc. Todos los derechos reservados.