

AOC

AGON



Manuale d'uso
Monitor LCD
AG274FZ

www.aoc.com

©2021 AOC.All Rights Reserved

HDMI™

| | |
|---|----|
| Sicurezza..... | 1 |
| Convenzioni nazionali | 1 |
| Alimentazione..... | 2 |
| Installazione | 3 |
| Pulizia..... | 4 |
| Altro..... | 5 |
| Installazione..... | 6 |
| Contenuti della confezione | 6 |
| Installazione del supporto e della base | 7 |
| Regolare l'angolo di visuale | 8 |
| Collegamento del monitor | 9 |
| Montaggio del supporto a muro | 10 |
| Funzione Adaptive-Sync (Disponibile per modelli selezionati)..... | 11 |
| Funzione AMD FreeSync Premium (Disponibile per modelli selezionati) | 11 |
| HDR | 12 |
| Regolazione..... | 13 |
| Tasti di scelta..... | 13 |
| Interruttore rapido..... | 14 |
| Guida ai tasti OSD (Menu)..... | 15 |
| OSD Setting (Impostazioni OSD)..... | 17 |
| Game Setting (Impostazione giochi)..... | 18 |
| Luminance (Luminosità) | 20 |
| Image Setup (Impost. Immagine) | 21 |
| Color Setup (Configurazione colore) | 22 |
| Audio..... | 23 |
| Light FX (FX luce)..... | 24 |
| Extra | 25 |
| OSD Setup (Impostazione OSD)..... | 26 |
| Indicatore LED | 27 |
| Risoluzione problemi | 28 |
| Specifiche..... | 29 |
| Specifiche generali..... | 29 |
| Modalità di visualizzazione preimpostate..... | 30 |
| Assegnazione dei pin..... | 31 |
| Plug and Play | 32 |

Sicurezza

Convenzioni nazionali

Le sottosezioni che seguono descrivono convenzioni utilizzate in questo documento.

Note, richiami all'Attenzione e Avvisi

In questa guida, blocchi di testo possono essere accompagnati da un'icona e stampati in grassetto o in corsivo. Questi blocchi sono Note, richiami all'Attenzione ed Avvisi che sono utilizzati come segue:



NOTA: Una NOTA indica informazioni importanti che aiutano a fare un migliore utilizzo del computer.





ATTENZIONE: Un richiamo all'ATTENZIONE indica o danni potenziali all'hardware o la perdita di dati, e spiega come evitare il problema.




AVVISO: Un messaggio d'attenzione indica la possibilità di lesioni personali e spiega come evitare il problema. Alcuni avvisi possono apparire sotto formati diversi e potrebbero non essere accompagnati da un'icona. In questi casi, la presentazione specifica dell'avviso è imposta dalle autorità competenti.


Alimentazione


 Il monitor deve essere fatto funzionare solamente con il tipo d'alimentazione indicato sull'etichetta. Se non si conosce il tipo d'alimentazione fornita alla propria abitazione, consultare il fornitore d'energia o la locale compagnia elettrica.


 Il monitor è dotato di una spina a tre dentelli con messa a terra, dove il terzo dentello serve per la messa a terra. Questa spina potrà essere inserita solo in una presa con messa a terra. Se la presa di corrente non accomoda spine a tre dentelli, fare installare la corretta presa da un elettricista, oppure utilizzare un adattatore per garantire la messa a terra dell'attrezzatura. Non sottovalutare lo scopo di sicurezza della spina con messa a terra.

 Si raccomanda di scollegare la spina in caso di temporali, oppure quando l'unità non è usata per periodi prolungati. Questo impedirà i danni al monitor provocati dai fulmini e dai picchi di corrente.

 Non sovraccaricare ciabatte e prolunghe. Il sovraccarico può essere causa di incendi o scosse elettriche.

 Per garantire il funzionamento appropriato, usare il monitor solo con computer approvati UL che hanno ricettacoli configurati in modo appropriato e marcati 100-240 V CA, Min. 5 A.

 La presa a muro deve trovarsi in prossimità dell'attrezzatura ed essere di facile accesso.

 Da utilizzare esclusivamente con l'adattatore di corrente fornito
Produttori: TPV ELECTRONICS(FUJIAN)CO.,LTD. Modello: ADPC20120

Installazione

! Non collocare il monitor su di un carrello, supporto, treppiede, staffa o tavolo instabile. Se il monitor cade, si possono provocare lesioni alle persone e gravi danni a questo prodotto. Utilizzare solamente carrelli, supporti, treppiedi, staffe o tavoli raccomandati dal produttore oppure venduti con questo prodotto. Qualsiasi installazione del prodotto deve essere eseguita attenendosi alle istruzioni del produttore, e devono essere usati accessori d'installazione raccomandati dal produttore. Un prodotto collocato su carrello deve essere spostato con attenzione.

! Non inserire mai oggetti di qualsiasi tipo attraverso le fessure del monitor. Diversamente si possono danneggiare i circuiti e provocare incendi o elettrocuzioni. Non versare mai liquidi sul monitor.

! Non collocare la parte frontale del prodotto sul pavimento.

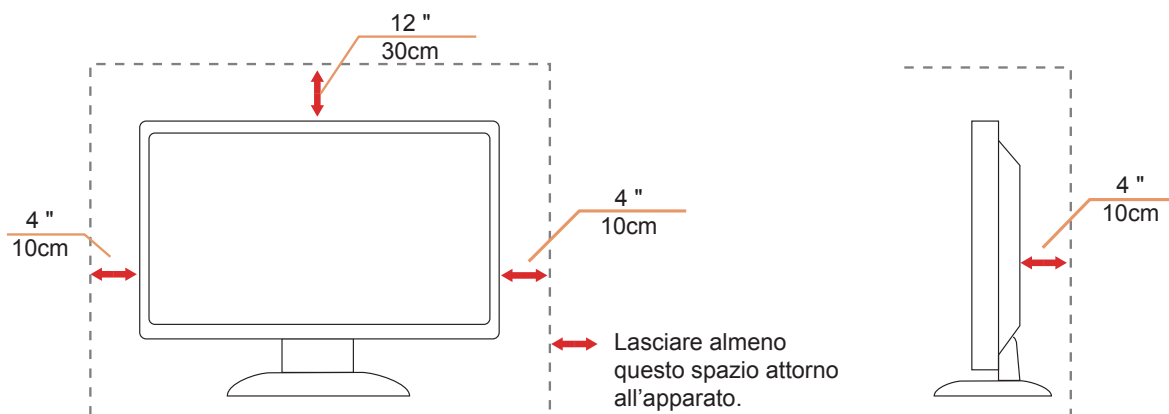
! Se si installa il monitor su una parete o in uno scaffale, usare il kit approvato dal produttore, ed attenersi alle istruzioni del kit.

! Lasciare dello spazio libero attorno al monitor come mostrato di seguito. Diversamente la circolazione dell'aria potrebbe essere inadeguata e provocare quindi il surriscaldamento, con conseguente pericolo d'incendio o danni al monitor.

! Per evitare potenziali danni, ad esempio il distacco del pannello dalla cornice, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi. Se si supera l'angolo di inclinazione massimo verso il basso di -5 gradi, i danni al monitor non saranno coperti dalla garanzia.

Fare riferimento alla figura che segue per le aree di ventilazione raccomandate attorno al monitor quando è installato su parete o supporto:

Installazione con base



Pulizia


! Pulire regolarmente le coperture con un panno. Si può usare un detergente delicato per pulire le macchie, non usare detersivi forti che possono danneggiare le coperture del prodotto.

! Durante la pulizia, assicurarsi che il detergente non penetri all'interno del prodotto. Il panno per la pulizia non deve essere ruvido, diversamente graffierà le superfici.

! Scollegare il cavo d'alimentazione prima di pulire il prodotto.




Altro

 Se il prodotto emette strani odori, rumori o fumo, scollegare IMMEDIATAMENTE la spina dalla presa di corrente e contattare un Centro assistenza.

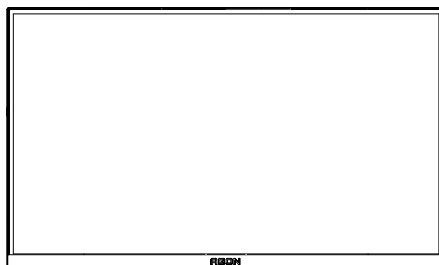
 Assicurarsi che le aperture per la ventilazione non siano bloccate da mobili o tessuti.

 Non far subire al monitor LCD forti vibrazioni o impatti severi durante il funzionamento.

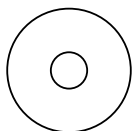
 Non colpire o far cadere il monitor durante il funzionamento o il trasporto.

Installazione

Contenuti della confezione



*

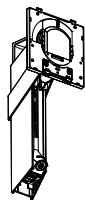


CD Manual

*



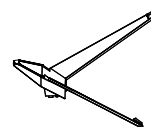
Warranty card



Stand



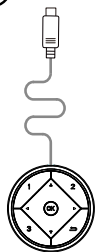
Screwdriver



Base



Wire clip



Quick Switch Keypad



Power Cable



Adaptor

*



DP Cable

*



HDMI Cable

*



USB Cable

*



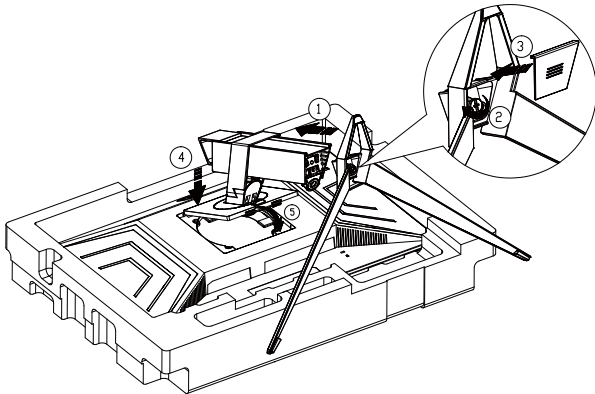
Micphone Cable

* Non tutti i cavi segnale saranno forniti in dotazione in tutti i paesi e zone. Per informazioni, contattare il rivenditore o filiale AOC di zona.

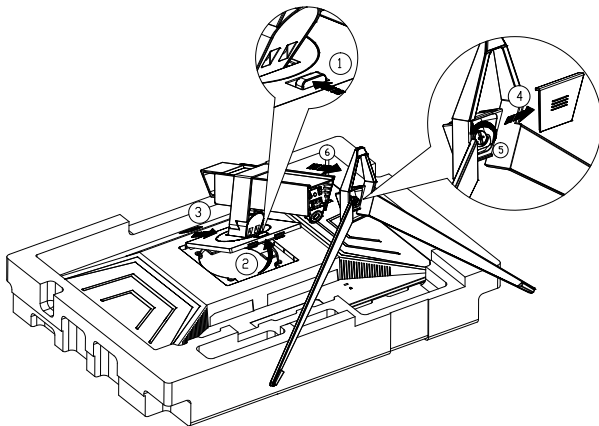
Installazione del supporto e della base

Attenersi alle fasi che seguono per installare o rimuovere la base.

Installazione:



Rimozione:

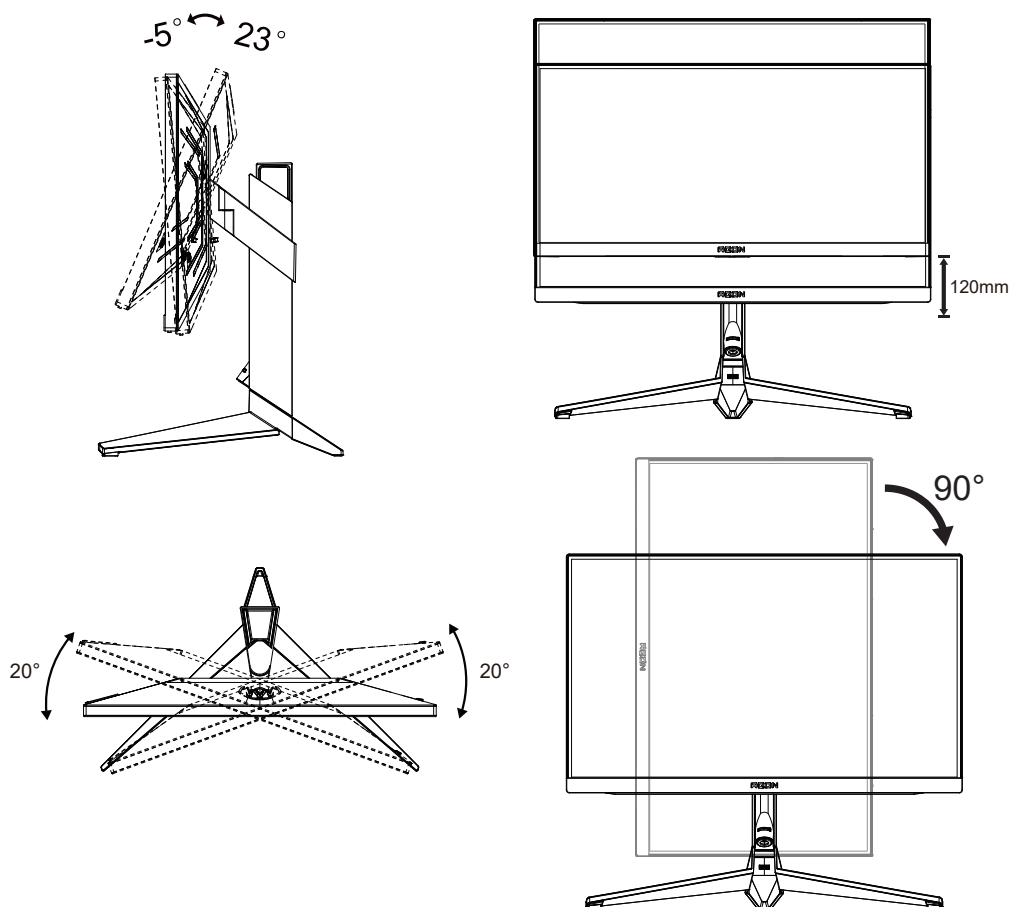


Regolare l'angolo di visuale

Per ottenere la visione ottimale si raccomanda di guardare all'intera faccia del monitor e poi regolare l'inclinazione in base alle proprie preferenze.

Quando si cambia l'angolazione del monitor, afferrare la base in modo che il monitor non si sbilanci.

Il monitor può essere regolato come indicato di seguito:



NOTA:

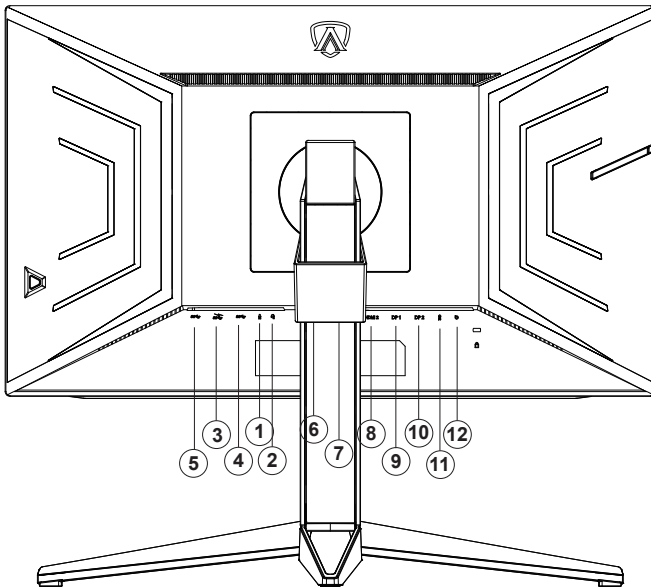
Non toccare lo schermo LCD quando si eseguono le regolazioni. Diversamente lo schermo LCD potrebbe danneggiarsi o rompersi.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Collegamento del monitor

Collegamento dei cavi sul retro del monitor e del computer:



1. Ingresso microfono
2. Cuffie (con microfono)
3. USB3.2 Gen1 downstream + carica rapida
4. USB3.2 Gen1 downstream
5. USB3.2 Gen1 upstream
6. Ingresso
7. HDMI1
8. HDMI2
9. DP1
10. DP2
11. Uscita microfono (collegare a PC)
12. Tastiera di commutazione rapida

Collegamento al PC

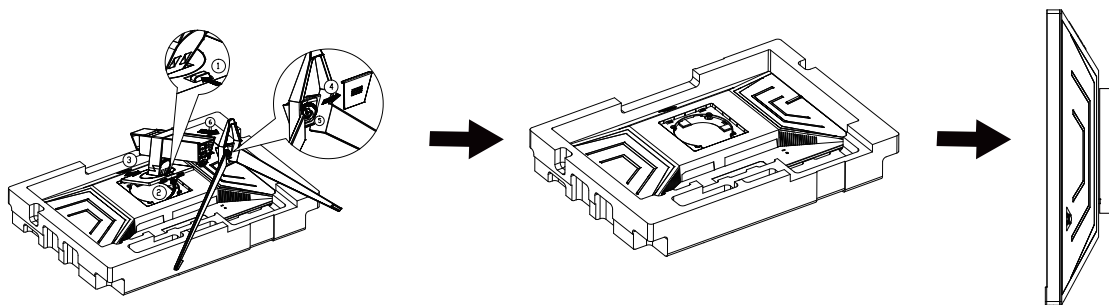
1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione alla parte posteriore del display.
2. Spegnerne il computer e staccare il cavo di alimentazione.
3. Collegare il cavo del segnale del display al connettore video nella parte posteriore del computer.
4. Inserire il cavo di alimentazione del computer e del display in una presa elettrica nelle vicinanze.
5. Accendere il computer e il display.

Se il monitor visualizza un'immagine, l'installazione è completata. In caso contrario, fare riferimento alla sezione Risoluzione dei Problemi.

Spegnerne sempre il PC ed il monitor LCD – prima di eseguire i collegamenti – per proteggere le attrezzature.

Montaggio del supporto a muro

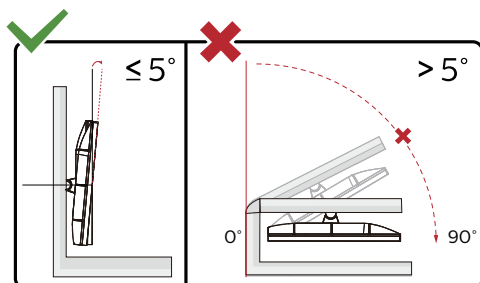
Preparazione al montaggio di un sostegno a muro.



Questo monitor può essere montato su un sostegno a muro che deve essere acquistato separatamente. Scollegare l'alimentazione prima di iniziare questa procedura. Attenersi ai seguenti passaggi:

1. Rimuovere la base.
2. Seguire le istruzioni del produttore per montare il sostegno a muro.
3. Collocare il sostegno sul retro del monitor. Allineare i fori del sostegno con quelli sul retro del monitor.
4. Ricollegare i cavi. Fare riferimento al manuale allegato al supporto di montaggio per le istruzioni riguardo al suo fissaggio alla parete.

Nota : I fori per le viti per il montaggio VESA non sono disponibili per tutti i modelli, verificare con il rivenditore o con il reparto ufficiale di AOC.



* Il design del display potrebbe variare da quello illustrato.

Avvertenza:

1. Per evitare potenziali danni allo schermo, ad esempio il distacco del pannello, assicurarsi che il monitor non si inclini verso il basso di oltre -5 gradi.
2. Non premere lo schermo durante la regolazione dell'angolo del monitor. Afferrare solo la cornice.

Funzione Adaptive-Sync (Disponibile per modelli selezionati)

1. La funzione Adaptive-Sync è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere constrollato dal sito www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serie
 - Radeon™ RX 500 serie
 - Radeon™ RX 400 serie
 - Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serie
 - Radeon™ R9 Fury serie
 - Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)

Funzione AMD FreeSync Premium (Disponibile per modelli selezionati)

1. La funzione AMD FreeSync Premium è disponibile con DP/HDMI
2. Scheda video compatibile: L'elenco di schede consigliate è indicato di seguito. Può essere constrollato dal sito www.AMD.com
 - Radeon™ RX Vega serie
 - Radeon™ RX 500 serie
 - Radeon™ RX 400 serie
 - Radeon™ R9/R7 300 serie (eccetto serie R9 370/X, R7 370/X, R7 265)
 - Radeon™ Pro Duo (2016)
 - Radeon™ R9 Nano serie
 - Radeon™ R9 Fury serie
 - Radeon™ R9/R7 200 serie (eccetto serie R9 270/X, R9 280/X)

HDR

È compatibile con segnali di ingresso in formato HDR10.

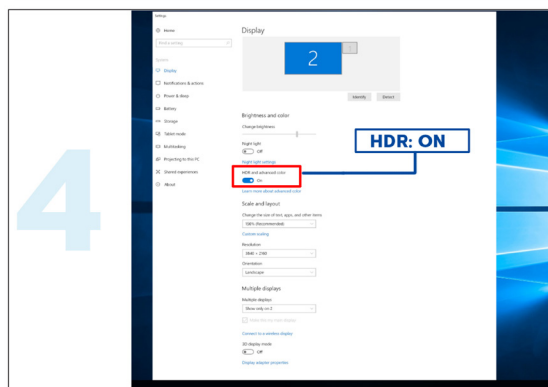
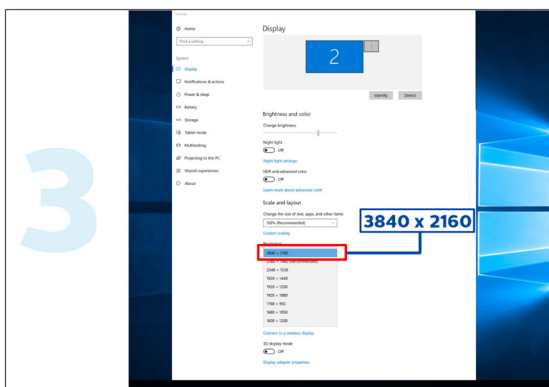
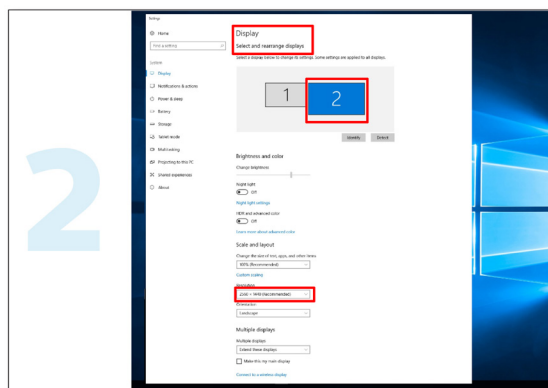
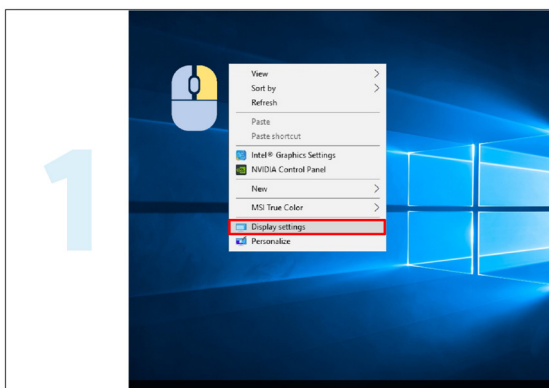
Il display potrebbe attivare automaticamente la funzione HDR, se il lettore e il contenuto sono compatibili. Per informazioni sulla compatibilità del dispositivo e del contenuto, consultare

il produttore del dispositivo e il fornitore

del contenuto. Selezionare “Disattiva” per la funzione HDR, quando non è necessaria alcuna funzione di attivazione automatica.

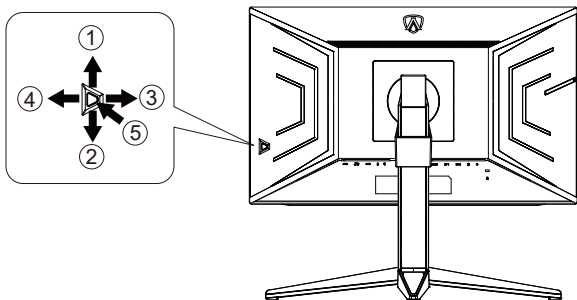
Nota:

1. Non è necessaria alcuna impostazione speciale per l'interfaccia DisplayPort/HDMI in versioni WIN10 inferiori (meno recenti) a V1703.
2. È disponibile solo l'interfaccia HDMI, mentre l'interfaccia DisplayPort può funzionare in versioni WIN10 V1703.
3. Non si consiglia l'utilizzo di 3840x2160 a 50 Hz /60 Hz in PC solo per lettori UHD o Xbox One / PS4-Pro.
 - a. La risoluzione del display è impostata su 3840*2160 e HDR è preimpostato su ATTIVO. In queste condizioni, lo schermo potrebbe leggermente oscurarsi per indicare che HDR è stato attivato.
 - b. Una volta effettuato l'accesso ad un'app, il miglior effetto HDR si ottiene quando la risoluzione passa a 3840*2160 (se disponibile).



Regolazione

Tasti di scelta



| | |
|---|--------------------------------------|
| 1 | Origine/Su |
| 2 | Punto di selezione/Giù |
| 3 | Game Mode (Modalità giochi)/Sinistra |
| 4 | FX Luce/Destra |
| 5 | Alimentazione/Menu/Invio |

Alimentazione/Menu/Invio

Premere il tasto d'alimentazione per accendere il monitor.

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare il menu OSD oppure per confermare la selezione. Premere per circa 2 secondi per spegnere il monitor.

Punto di selezione

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

Modalità giochi/Sinistra

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto "Sinistra" per aprire la funzione Game Mode (Modalità giochi), quindi premere il tasto "Sinistra" o "Destra" per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

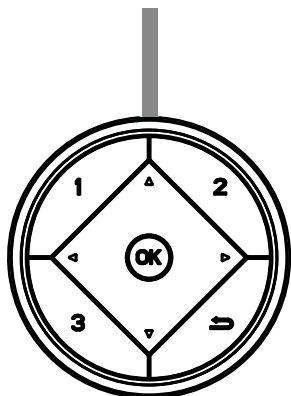
FX luce/Destra

Se non vi sono OSD, premere il tasto "Destra" per attivare la funzione FX luce.

Origine/Su

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto Origine/Automatico/Su svolge la funzione di tasto di scelta rapida Origine.

Interruttore rapido



◀:

Quando non vi è alcun OSD, premere il tasto ◀ per aprire la funzione Modalità giochi, quindi premere il tasto ◀ o ▶ per selezionare Modalità giochi (FPS, RTS, Corsa, Giocatore 1, Giocatore 2 o Giocatore 3) in base ai tipi di giochi.

▶:

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere il tasto ▶ per attivare la barra di regolazione Controllo ombre. Menu/OK

Quando il menu OSD non è visualizzato, premere per visualizzare l'OSD o confermare la selezione.

▲:

Quando il menu OSD è chiuso, il tasto ▲ svolge la funzione di tasto di scelta rapida Source.

▼:

In assenza di OSD, premere il tasto Punto di selezione per visualizzare/nascondere Punto di selezione.

1:

Premere il tasto 1 per selezionare la modalità Giocatore 1

2:

Premere il tasto 2 per selezionare la modalità Giocatore 2

3:

Premere il tasto 3 per selezionare la modalità Giocatore 3



Premere per uscire dall'OSD.

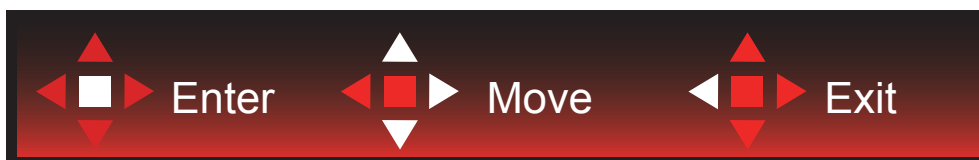
Guida ai tasti OSD (Menu)



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Destra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Destra/Su/Giù per spostare la selezione OSD

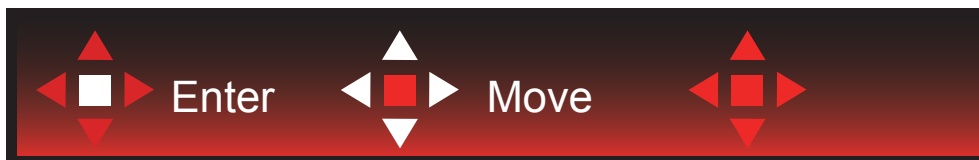
Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per accedere al successivo livello OSD

Sposta : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD

Esci : Utilizzare il tasto Sinistra per uscire dal menu OSD



Sposta : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro/Su/Giù per spostare la selezione OSD



Esci : Utilizzare il tasto Sinistro per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD

Invio : Utilizzare il tasto Destro per accedere al successivo livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Su/Giù per spostare la selezione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per applicare l'impostazione OSD e tornare al precedente livello OSD

Selezione : Utilizzare il tasto Giù per regolare l'impostazione OSD



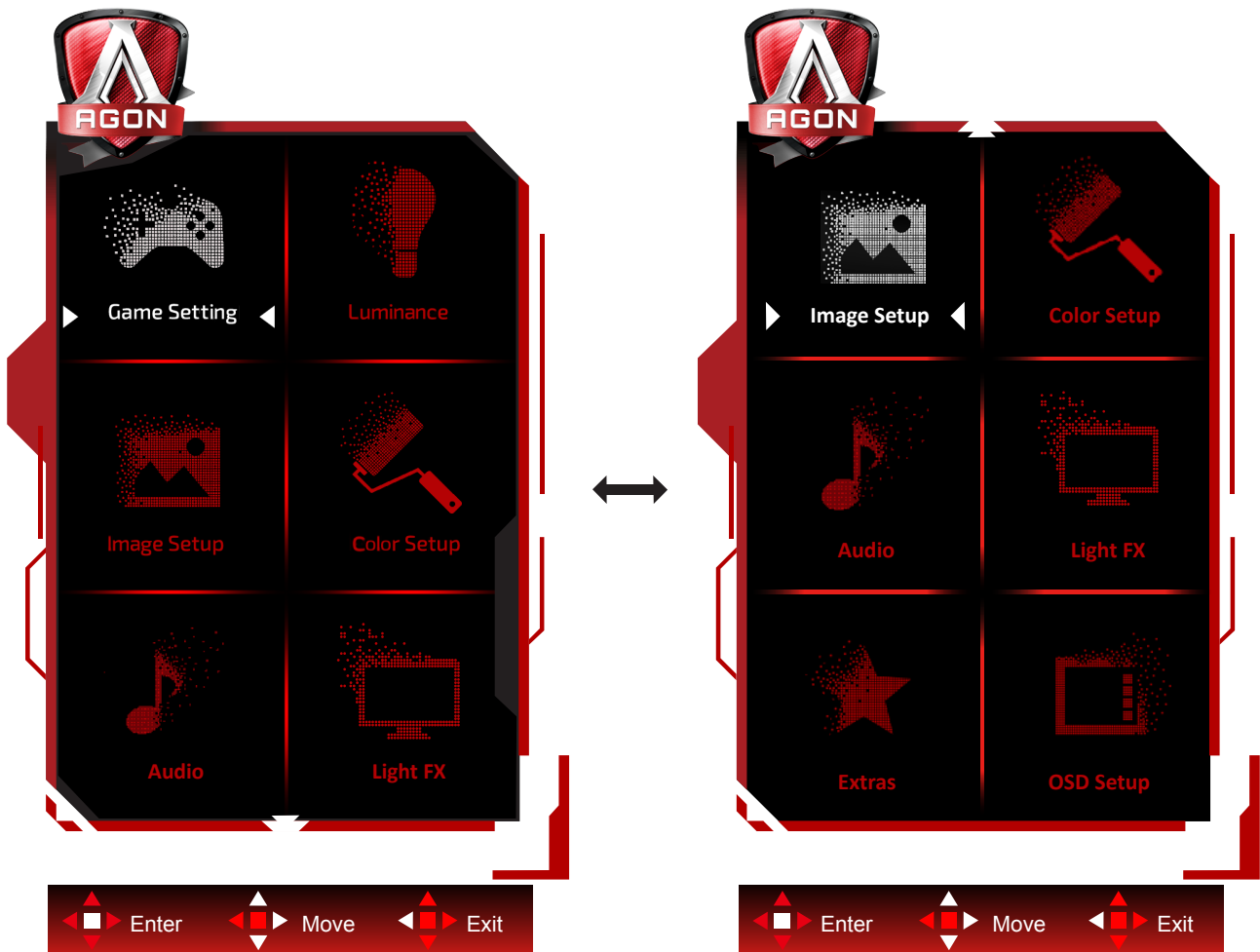
Seleziona : Utilizzare il tasto Su/Giù per regolare l'impostazione OSD



Invio : Utilizzare il tasto Invio per uscire dal menu OSD e passare al precedente livello OSD
Seleziona : Utilizzare il tasto Sinistro/Destro per regolare l'impostazione OSD

OSD Setting (Impostazioni OSD)

Semplici istruzioni di base sui tasti di controllo.




- 1). Premere il tasto MENU per attivare la finestra OSD.
- 2). Osservare la Guida ai tasti per spostare o selezionare (regolare) le impostazioni OSD
- 3). Funzione di blocco/sblocco OSD: Per bloccare/sbloccare il menu OSD, tenere premuto il tasto Giù per 10 secondi mentre la funzione OSD non è attiva.

Nota:

- 1). Se il prodotto ha un solo segnale d'ingresso, la voce "Input Select" (Selezione Input) è disabilitata.
- 2). Modalità ECO (tranne la modalità Standard), DCR e modalità DCB: per questi quattro stati può essere presente uno solo.

Game Setting (Impostazione giochi)



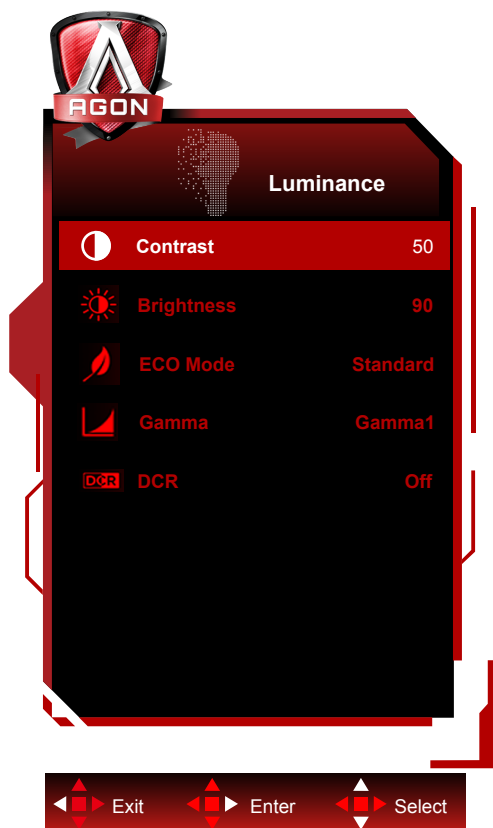
| | | | |
|---|---|--|---|
|  | Game Mode (Modalità giochi) | FPS | Per giochi FPS (First Person Shooters). Migliora i dettagli del livello del nero nei temi scuri. |
| | | RTS | Per giochi RTS (Real Time Strategy). Migliora la qualità dell'immagine. |
| | | Racing (Corsa) | Per giochi Racing (Corsa). Fornisce il miglior tempo di risposta e un'elevata saturazione di colori. |
| | | Gamer 1 (Giocatore 1) | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 1. |
| | | Gamer 2 (Giocatore 2) | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 2. |
| | | Gamer 3 (Giocatore 3) | Impostazioni preferite dell'utente salvate come Giocatore 3. |
| | | off (Disattiva) | Nessuna ottimizzazione con gioco immagine smart |
| | Shadow Control (Controllo ombre) | 0-100 | L'impostazione predefinita di Controllo ombre è 50. L'utente finale può regolare da 50 a 100 o 0 per migliorare il contrasto per ottenere immagini nitide. 1. Se l'immagine è troppo scura per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 100 per ottenere immagini nitide. 2. Se l'immagine è troppo chiara per visualizzare chiaramente i dettagli, regolare da 50 a 0 per ottenere immagini nitide. |
| | Game Color (Colore giochi) | 0-20 | Colore giochi fornisce 0-20 livelli di regolazione della saturazione per ottenere migliori immagini |
| | MBR | 0-20 | Regolare la riduzione dell'effetto mosso. |
| Adaptive-Sync/ AMD FreeSync (Disponibile per modelli selezionati) | On (Attivo) / Off (Disattiva) | Disabilitare o abilitare Adaptive-Sync/AMD FreeSync Premium. | |
| Overdrive | Weak (Debole)/ Medium (Medio)/ Strong (Forte)/ Boost /Off (Disattiva) | Regola i tempi di risposta. | |
| Low input Lag (Ritardo ingresso basso) | On (Attivo) / Off (Disattiva) | Disattivare il buffer frame per ridurre il ritardo di ingresso | |
| QuickSwitch LED | On (Attivo) / Off (Disattiva) | Disabilitare o abilitare il LED QuickSwitch. | |

| | | | |
|--|-------------------------|---|--|
| | Contatore di fotogrammi | Off / In alto a destra / In basso a destra / In basso a sinistra / In alto a sinistra | Frequenza V del display sull'angolo selezionato (La funzione di conteggio dei fotogrammi funziona solo con scheda grafica AMD.) |
|--|-------------------------|---|--|

Nota:

1. Quando "Modalità HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", "Modalità gioco", "Controllo ombre" e "Colore gioco" non possono essere regolati.
2. Quando "Modalità HDR" in "Impostazione immagine" è impostato su "non spento", "Modalità gioco", "Controllo ombre", "Colore gioco", "MBR" e "Boost" in "Overdrive" non possono essere regolati o selezionati.
3. When input Vfreq \geq 120hz, "Low Input Lag" will enable.

Luminance (Luminosità)

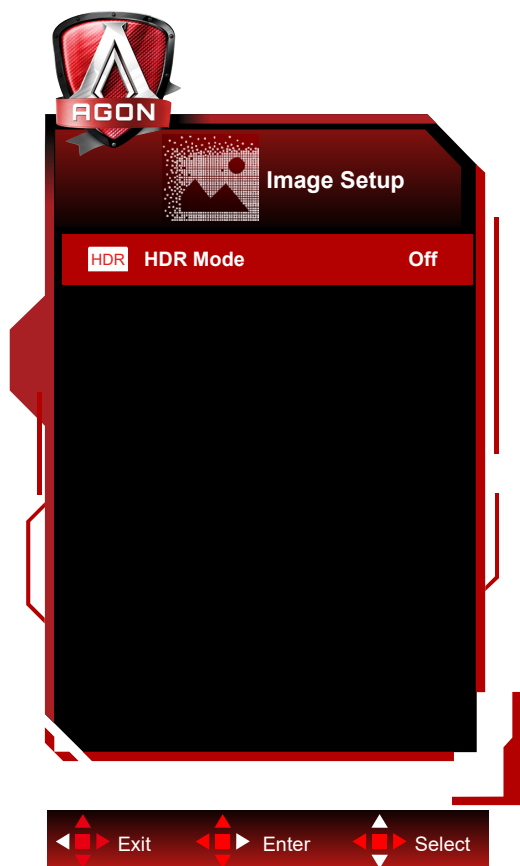


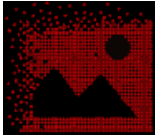
| | | | | |
|---|------------------------------|------------------|---|-------------------|
|  | Contrast (Contrasto) | 0-100 | Contrasto da registro digitale. | |
| | Brightness (Luminosità) | 0-100 | Regolazione illuminazione | |
| | Eco mode (Econom.) | Standard | | Modalità standard |
| | | Text (Testo) | | Modalità di testo |
| | | Internet | | Modalità Internet |
| | | Game (Giochi) | | Modalità giochi |
| | | Movie (Film) | | Modalità Film |
| | | Sports (Sport) | | Modalità Sport |
| | Gamma | Reading(lettura) | | Modalità lettura |
| | | Gamma1 | | Regola su Gamma 1 |
| Gamma2 | | | Regola su Gamma 2 | |
| DCR | Gamma3 | | Regola su Gamma 3 | |
| | Off (Disattiva)/ On (Attivo) | | Disabilita/ Abilita il rapporto di contrasto dinamico | |

Nota:

1. Quando “Modalità HDR” in “Impostazione immagine” è impostato su “non spento”, “Contrasto”, “Modalità Eco” e “Gamma” non possono essere regolati.
2. Quando “Modalità HDR” in “Impostazione immagine” è impostato su “non spento”, non è possibile regolare tutte le voci in “Luminanza”.

Image Setup (Impost. Immagine)

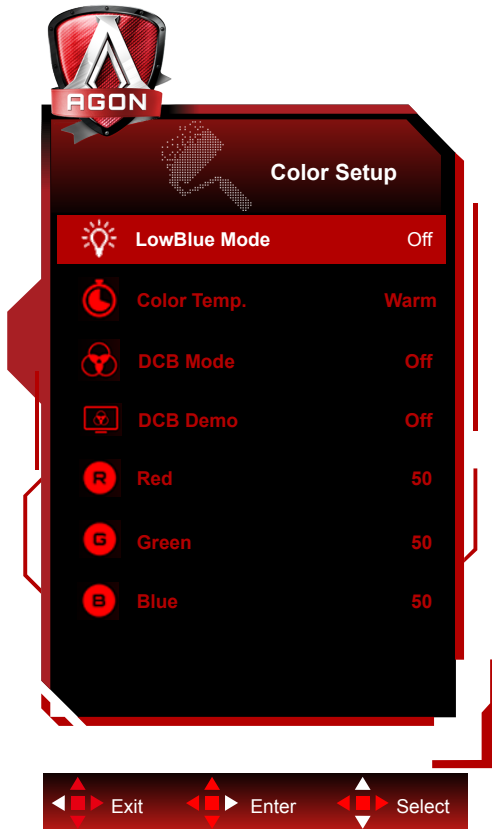



| | | | |
|---|----------|---|--|
|  | HDR | Off / DisplayHDR / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Impostare il profilo HDR in base alle proprie esigenze di utilizzo. Nota: Quando viene rilevato contenuto HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione. |
| | HDR Mode | Off / HDR Picture / HDR Movie / HDR Game | Ottimizzato per il colore e il contrasto dell'immagine, che simula mostrando l'effetto HDR. Nota: Quando non viene rilevato contenuto HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione. |

Nota:

Quando viene rilevato HDR, l'opzione HDR viene visualizzata per la regolazione; quando non viene rilevato HDR, l'opzione Modalità HDR viene visualizzata per la regolazione.

Color Setup (Configurazione colore)

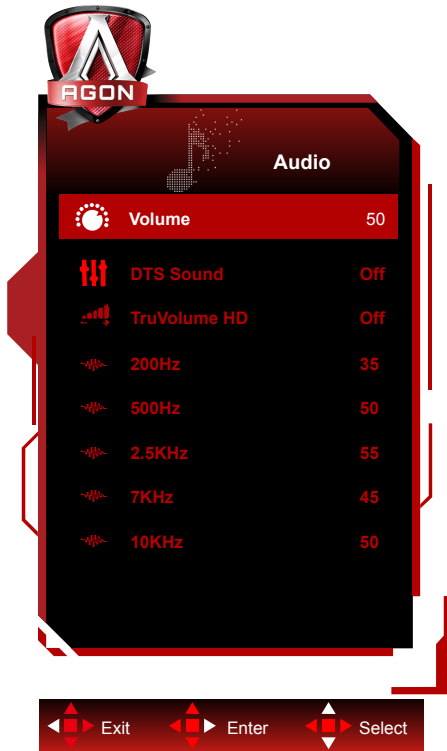


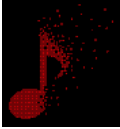
| | | | | | |
|---|-----------------------------------|--|--------------------|--|--|
|  | LowBlue Mode (Modalità blu basso) | Off / Multimedia / Internet / Office / Lettura | | Diminuire l'onda di luce blu controllando la temperatura del colore. | |
| | Color Temp. (Temperatura colore) | Warm (Caldo) | | | Richiama la temperatura colore calda da EEPROM. |
| | | Normal (Normale) | | | Richiama la temperatura colore normale da EEPROM. |
| | | Cool (Freddo) | | | Richiama la temperatura colore fredda da EEPROM. |
| | | sRGB | | | Richiama la temperatura colore sRGB da EEPROM. |
| | | User (Utente) | Red (Rosso) | | |
| | Green (Verde) | | | | Guadagno verde da registro digitale. |
| | Blue (Blu) | | | | Guadagno blu da registro digitale. |
| | DCB Mode (DCB Modalità) | Full Enhance (Miglior. Completo) | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Ottimizzazione completa |
| | | Nature Skin (Interfaccia Naturale) | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Pelle naturale |
| | | Green Field (Campo Verde) | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Campo verde |
| | | Sky-blue (Blue Cielo) | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Cielo blu |
| | | AutoDetect (Rilevamento Auto.) | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita la modalità Rilevamento automatico |
| DCB Demo (DCB Dimostrazione) | | | Attiva o Disattiva | Abilita o disabilita modalità demo | |
| Red (Rosso) | | | 0-100 | Guadagno rosso da registro digitale | |
| Green (Verde) | | | 0-100 | Guadagno verde da registro digitale. | |
| Blue (Blu) | | | 0-100 | Guadagno blu da registro digitale. | |

Nota:

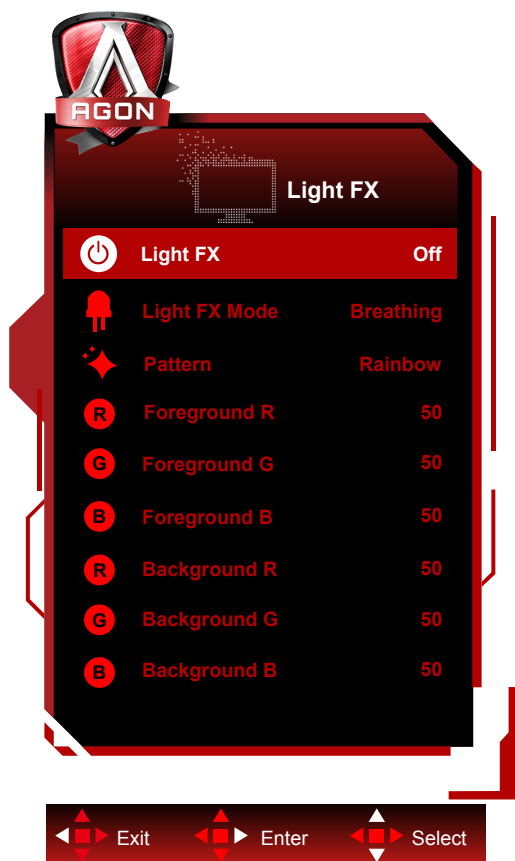
Quando “Modalità HDR” o “HDR” in “Impostazione immagine” è impostato su “non spento”, non è possibile regolare tutte le voci in “Configurazione colore”.


Audio



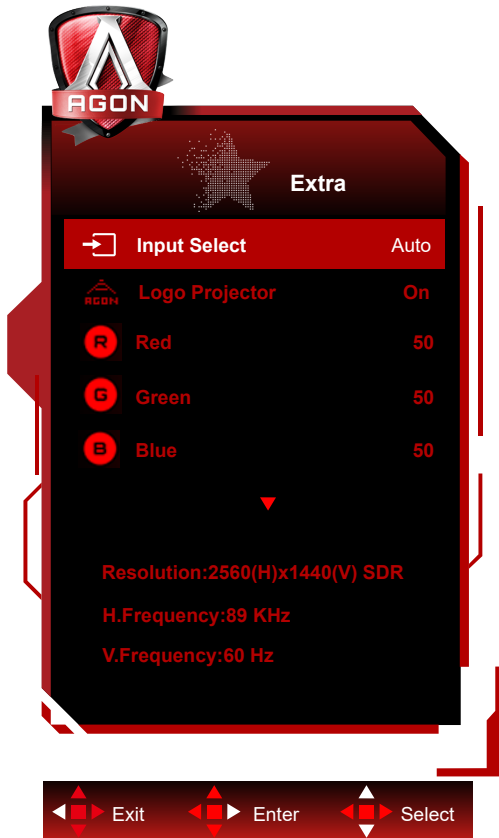
| | | | |
|---|--------------|---|--|
|  | Volume | 0-100 | Regolare l'impostazione del volume |
| | Audio DTS | Giochi/Rock/ Classica/Al Vivo/ Teatro/Disattiva | Selezionare la modalità Audio DTS. Nota: Potrebbero essere necessari fino a 2 secondi per cambiare modalità. |
| | TruVolume HD | On (Attivo) / Off (Disattiva) | Disabilitare o abilitare TruVolume HD. |
| | 200Hz | 0-100 | Audio base a bassa frequenza, anche la frequenza audio principale dell'accordo nel tono. |
| | 500Hz | 0-100 | Utilizzato principalmente per esprimere la voce (ad esempio, cantare, leggere), rafforzare lo spessore e la forza della voce. |
| | 2.5KHz | 0-100 | Questa frequenza ha un forte potenza penetrante e può essere migliorata per incrementare la luminosità e la nitidezza del suono. |
| | 7KHz | 0-100 | Migliorare la nitidezza della voce. |
| | 10KHz | 0-100 | L'area musicale dei toni alti è più sensibile alle prestazioni ad alta frequenza del suono. |


Light FX (FX luce)



| | | | |
|---|------------------|---|---|
|  | FX luce | Disattiva / Ridotto / Medie / Forte | Selezionare l'intensità di Light FX. |
| | Modalità FX luce | Audio1 / Audio2 / Statico / Scorrimento punto scuro / Sfumatura gradiente / Riempimento a diffusione / Riempimento a goccia / Riempimento a goccia a diffusione / Intermittente / Scorrimento punto chiaro / Zoom / Arcobaleno / Onda d'acqua / Lampeggiante / Demo | Selezionare la modalità FX luce. |
| | Sequenza | Red / Green / Blue / Arcobaleno / Definito dall'utente | Selezionare la Sequenza FX luce. |
| | Primo piano R | 0-100 | L'utente può regolare il colore di primo piano FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente |
| | Primo piano G | | |
| | Primo piano B | | |
| | Sfondo R | 0-100 | L'utente può regolare il colore di sfondo FX luce, quando l'impostazione Sequenza viene definita dall'utente |
| Sfondo G | | | |
| Sfondo B | | | |

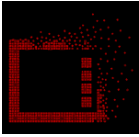
Extra



| | | | |
|---|----------------------------------|--|--|
|  | Input Select (Selezione Input) | AUTO(Automatico)/HDMI1/ HDMI2/DP1/DP2 | Seleziona l'origine del segnale d'ingresso |
| | Logo Projector (Logo proiettore) | Off (Disattiva)/Low (Basso)/ Medium (Medio)/Strong (Forte) | È la funzione logo di proiezione. |
| | Red (Rosso) | 0 ~ 100 | Guadagno rosso da registro digitale |
| | Green (Verde) | 0 ~ 100 | Guadagno verde da registro digitale. |
| | Blue (Blu) | 0 ~ 100 | Guadagno blu da registro digitale. |
| | Off timer (Timer disattivazione) | 0-24 ore | Seleziona l'intervallo per lo spegnimento DC |
| | Image Ratio (Rapporto Immagine) | Wide/ 4:3 / 1:1 / 17"(4:3) / 19"(4:3) / 19"(5:4) / 19"W(16:10) / 21.5"W(16:9) / 22"W(16:10) / 23"W(16:9) / 23.6"W(16:9) / 24"W(16:9) | Selezionare il rapporto proporzioni immagine per la visualizzazione. |
| | DDC/CI | Sì o No | Attiva/disattiva il supporto DDC/CI |
| Reset (Ripristino) | Sì o No | Ripristina il menu sui valori predefiniti | |

OSD Setup (Impostazione OSD)



| | | | |
|---|-----------------------------------|--------------------|---|
|  | Language (Lingua) | | Selezionare la lingua del menu OSD |
| | Timeout | 5-120 | Regola il timeout del menu OSD |
| | DP Capability (Capacità DP) | 1.1/1.2/1.4 | Solo DP1.2/DP1.4 supporta la funzione Free Sync |
| | H. Position (Posizione-O.) | 0-100 | Regola la posizione orizzontale del menu OSD |
| | V. Position (Posizione-V.) | 0-100 | Regola la posizione verticale del menu OSD |
| | Transparence (Trasparenza) | 0-100 | Regola la trasparenza del menu OSD |
| | Break Reminder (Promemoria pausa) | Attiva o Disattiva | Promemoria pausa se continua a funzionare per oltre 1 ora |

Nota:

Se i contenuti video DP supportano DP1.2/DP1.4, selezionare DP1.2/DP1.4 per DP Capability (Capacità DP); diversamente selezionare DP1.1.

Indicatore LED

| Stato | Colore del LED |
|--------------------------|-----------------------|
| Modalità massima potenza | Bianco |
| Modalità disattivazione | Arancione |

Risoluzione problemi

| Problema e Domanda | Soluzioni possibili |
|--|---|
| Il LED d'alimentazione non si accende | Assicurarsi che il tasto d'alimentazione sia impostato sull'accensione e che l'adattatore di corrente sia collegato ad una presa di corrente con messa a terra ed al monitor. |
| Nessuna immagine sullo schermo | <ul style="list-style-type: none"> • Il cavo d'alimentazione è collegato in modo appropriato? Controllare il collegamento del cavo d'alimentazione e l'alimentazione. • Il cavo segnale è collegato in modo appropriato? (Collegato utilizzando il cavo D-SUB) Controllare il collegamento del cavo D-SUB (Collegato utilizzando il cavo HDMI) Controllare il collegamento del cavo HDMI (Collegato mediante cavo DP) Controllare il collegamento del cavo DP. * L'ingresso D-SUB/HDMI/DP non è disponibile su tutti i modelli. • Se l'apparecchio è acceso, riavviare il computer per vedere la schermata iniziale (schermata d'accesso), che può essere vista. Se appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), avviare il computer nella modalità applicabile (la modalità provvisoria per Windows 7/8/10), quindi cambiare la frequenza della scheda video. (Fare riferimento a Impostazione della risoluzione ottimale) Se non appare la schermata iniziale (la schermata d'accesso), contattare il Centro assistenza o il rivenditore. • Sullo schermo appare il messaggio "Ingresso non supportato"? È possibile vedere questo messaggio quando il segnale della scheda video eccede la risoluzione e la frequenza massima che il monitor è in grado di gestire correttamente. Regolare la risoluzione e la frequenza massima su valori che il monitor è in grado di gestire correttamente. • Assicurarsi che i driver monitor AOC siano installati. |
| L'immagine non è chiara ed ha un problema di ombreggiature | Regolare il controllo del contrasto e della luminosità. Premere per regolare automaticamente. Assicurarsi di non usare un cavo di prolunga o un commutatore. Si raccomanda di collegare il monitor direttamente al connettore uscita della scheda video sul pannello posteriore del computer. |
| L'immagine rimbalza, sfarfalla oppure sono presenti delle righe ondulate sull'immagine. | Allontanare il più lontano possibile dal monitor i dispositivi elettrici che possono provocare interferenze elettriche. Usare la frequenza d'aggiornamento massima supportata dal monitor per la risoluzione che si sta usando. |
| Il monitor è bloccato in modalità di disattivazione | L'interruttore d'alimentazione del computer deve essere in posizione d'accensione. La scheda video del computer deve essere inserita completamente nel suo alloggiamento. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il computer sia funzionante premendo il tasto di BLOCCO MAIUSCOLE della tastiera ed osservando se il LED si accende. Il LED deve accendersi o spegnersi dopo avere premuto il tasto di Blocco maiuscole. |
| Uno dei colori primari manca (ROSSO, VERDE o BLU) | Ispezionare il cavo video del monitor ed assicurarsi che nessun pin sia piegato. Assicurarsi che il cavo video del monitor sia collegato in modo appropriato al computer. |
| L'immagine su schermo non è centrata o proporzionata in modo appropriato | Regolare la posizione orizzontale e la posizione verticale, oppure premere il tasto di scelta rapida (AUTO). |
| L'immagine presenta difetti nei colori (il bianco non appare bianco) | Regolare i colori RGB oppure selezionare la temperatura colore voluta. |
| Disturbi orizzontali o verticali sullo schermo | Usare la modalità di spegnimento di Windows 7/8/10. Regolare FREQUENZA e FUOCO. Premere per regolare automaticamente. |

Specifiche

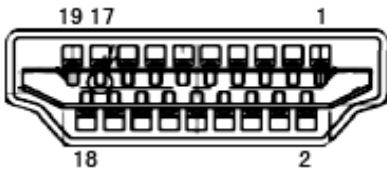
Specifiche generali

| | | | | |
|-------------------------|---|--|-------------------------------|--|
| Pannello | Nome del modello | AG274FZ | | |
| | Sistema | Display LCD TFT a colori | | |
| | Dimensioni visibili dell'immagine | 68.6 cm diagonale | | |
| | Dimensioni pixel | 0,31125mm (O) x 0,31125mm (V) | | |
| | Colori dello schermo | 16.7M di colori | | |
| Altro | Portata scansione orizzontale | 30~280kHz (HDMI) | | |
| | | 30~290kHz (DP) | | |
| | Dimensioni scansione orizzontale (massime) | 597.6 mm | | |
| | Portata scansione verticale | 48~240Hz (HDMI) | | |
| | | 48~260Hz (DP) | | |
| | Dimensioni scansione verticale (massime) | 336.15 mm | | |
| | Risoluzione ottimale predefinita | 1920 x 1080@60Hz | | |
| | Max resolution | 1920 x 1080@240Hz (HDMI) | | |
| | | 1920 x 1080@260Hz (DP) | | |
| | Plug & Play | VESA DDC2B/CI | | |
| Alimentazione | 20Vdc, 6.0A | | | |
| Consumo energetico | Tipico (luminosità e contrasto predefiniti) | 40W | | |
| | Max. (luminosità = 100, contrasto =100) | ≤95W | | |
| | standby | ≤0.5W | | |
| Caratteristiche fisiche | Tipo di connettore | HDMI/ DP/ USB/ Uscita cuffie/ Ingresso microfono | | |
| | Tipo di cavo segnale | Staccabile | | |
| Ambiente | Temperatura | Operativa | 0°~ 40° | |
| | | Non operativa | -25°~ 55° | |
| | Umidità | Operativa | Da 10% a 85% (senza condensa) | |
| | | Non operativa | Da 5% a 93% (senza condensa) | |
| | Altitudine | Operativa | 0~ 5000 m (0~ 16404 ft) | |
| | | Non operativa | 0~ 12192 m (0~ 40000 ft) | |

Modalità di visualizzazione preimpostate

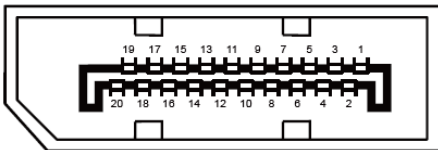
| STANDARD | RISOLUZIONE | FREQUENZA ORIZZONTALE (kHz) | FREQUENZA VERTICALE (Hz) |
|--------------|-----------------|-----------------------------|--------------------------|
| VGA | 640x480@60Hz | 31.469 | 59.94 |
| VGA | 640x480@67Hz | 35 | 66.667 |
| VGA | 640x480@72Hz | 37.861 | 72.809 |
| VGA | 640x480@75Hz | 37.5 | 75 |
| VGA | 640x480@100Hz | 51.08 | 99.769 |
| VGA | 640x480@120Hz | 61.91 | 119.518 |
| DOS MODE | 720x400@70Hz | 31.469 | 70.087 |
| DOS MODE | 720x480@60Hz | 29.855 | 59.710 |
| SD | 720x576@50Hz | 31.25 | 50 |
| SVGA | 800x600@56Hz | 35.156 | 56.25 |
| SVGA | 800x600@60Hz | 37.879 | 60.317 |
| SVGA | 800x600@72Hz | 48.077 | 72.188 |
| SVGA | 800x600@75Hz | 46.875 | 75 |
| SVGA | 800x600@100Hz | 63.684 | 99.662 |
| SVGA | 800x600@120Hz | 76.302 | 119.97 |
| SVGA | 832x624@75Hz | 49.725 | 74.551 |
| XGA | 1024x768@60Hz | 48.363 | 60.004 |
| XGA | 1024x768@70Hz | 56.476 | 70.069 |
| XGA | 1024x768@75Hz | 60.023 | 75.029 |
| XGA | 1024x768@100Hz | 81.577 | 99.972 |
| XGA | 1024x768@120Hz | 97.551 | 119.989 |
| SXGA | 1280x1024@60Hz | 63.981 | 60.02 |
| SXGA | 1280x1024@75Hz | 79.975 | 75.025 |
| Full HD | 1920x1080@60Hz | 67.5 | 60 |
| Full HD | 1920x1080@120Hz | 135 | 120 |
| FHD | 1920x1080@144Hz | 158.1 | 144 |
| FHD | 1920x1080@240Hz | 274.519 | 239.964 |
| FHD (for DP) | 1920x1080@260Hz | 288.601 | 260.001 |

Assegnazione dei pin



Cavo segnale schermo a colori a 19 pin

| N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale |
|--------|---------------------------|--------|----------------------------------|--------|---------------------------|
| 1. | TMDS Data 2 + | 9. | TMDS Data 0- | 17. | DDC/CEC Ground |
| 2. | TMDS Data 2 Shield | 10. | TMDS Clock + | 18. | +5V Power |
| 3. | TMDS Data 2- | 11. | TMDS Clock Shield | 19. | Rilevamento Hot Plug |
| 4. | TMDS Data 1 + | 12. | TMDS Clock- | | |
| 5. | TMDS Data 1Shield | 13. | CEC | | |
| 6. | TMDS Data 1- | 14. | Riservato (N.C. sul dispositivo) | | |
| 7. | TMDS Data 0 + | 15. | SCL | | |
| 8. | TMDS Data 0 Shield | 16. | SDA | | |



Cavo segnale schermo a colori a 20 pin

| N. pin | Denominazione del segnale | N. pin | Denominazione del segnale |
|--------|---------------------------|--------|---------------------------|
| 1 | ML_Lane 3 (n) | 11 | GND |
| 2 | GND | 12 | ML_Lane 0 (p) |
| 3 | ML_Lane 3 (p) | 13 | CONFIG1 |
| 4 | ML_Lane 2 (n) | 14 | CONFIG2 |
| 5 | GND | 15 | AUX_CH (p) |
| 6 | ML_Lane 2 (p) | 16 | GND |
| 7 | ML_Lane 1 (n) | 17 | AUX_CH (n) |
| 8 | GND | 18 | Rilevamento Hot Plug |
| 9 | ML_Lane 1 (p) | 19 | Return DP_PWR |
| 10 | ML_Lane 0 (n) | 20 | DP_PWR |

Plug and Play

Funzione Plug & Play DDC2B

Questo monitor è dotato di capacità VESA DDC2B in conformità allo STANDARD VESA DDC. Permette al monitor di informare il sistema host della sua identità e, in base al livello DDC usato, di comunicare informazioni aggiuntive sulle sue capacità di visualizzazione.

DDC2B è un canale bidirezionale di dati basato sul protocollo I2C. L'host può richiedere informazioni EDID tramite il canale DDC2B.



Per i brevetti DTS fare riferimento al sito <http://patents.dts.com>. Prodotto sotto licenza della DTS Licensing Limited. DTS, il Simbolo e DTS ed il Simbolo insieme, sono marchi registrati; DTS Sound è un marchio della DTS, Inc. © DTS, Inc. Tutti i diritti riservati.